SNOW表紙テレカ全員サービス&パワーアップCD-ROM!
2001年8月1日発行（毎月1回1日発行）
第19巻第10号 通巻229号
1986年7月3日第3種郵便物認可
コンプティーク
PC Character Magazine
No.229 August 2001
特別定価 790yen
8
夏のパワーアップ
特大号
巻頭特集
SNOW
in August
龍神村の歩き方
表紙テレカ全員サービス!!
別冊付録
ナコルル
あの人からのおくりもの
Character
Design File
完全密着レポート
ゲーム業界のお仕事
リニューアル新連載
Hyper Game Express
パンドラの夢
水夏
Candy Stripe
最新情報満載
かのうぉ
ほげぷー情報局
Welcome to
でじこかふぇ
なのら～PRESS
パワーアップ! CD-ROM!
史上最強!! 新作PCゲーム82タイトル
パーフェクトゲームカタログ
徹底攻略 univ & 時の森の物語
体験版&オリジナル着替えデータ 綾波育成計画

DiGi Charat
デ・ジ・キャラット
なつやすみスペシャル
放送日
8/2(木)
8/3(金)
TBSにて
16:00~17:00
TBSアニメフェア内
にて30分放送!
でじこの夏にょ!
日本の夏にょ!
ブロッコリー
©ブロッコリー・TBS

デ・ジ・キャラット生誕3周年記念フェア

ゲーマーズ全店+ブロッコリー通販にて開催中
プレゼントがなくなり次第終了

デ・ジ・キャラット関連商品を2,000円以上お買い上げにつき、ポスター3種類から1枚差し上げます。

配付中 デ・ジ・キャラットポスター
7/12より配付開始 ラ・ビ・アン・ローズポスター
7/19より配付開始 プチ・キャラットポスター

各種限定1万枚 全部揃えるとーつのイラストになるよ!

※ポスターは制作中のものです。デザインは変更になります。©ブロッコリー・TBS

夏のイベントポイントUPキャンペーン 好評開催中

ゲーマーズ店頭で夏の4大イベントのチケットまたはカタログをお買い上げのお客様に、通常のポイント+サービスポイントを差し上げます。

- A+C= 通常のポイント+3ポイントプレゼント
- A+C+B or D= 通常のポイント+1ポイント+デ・ジ・キャラットC.C.G.下敷きプレゼント
- A+B+C+D= 通常のポイント+1ポイント+でじこの湯プレゼント

	イベント	日程・会場
A	東京キャラクターショー2001 非売品ポストカード付	7/21.22 幕張メッセ国際展示場9・10ホール 前売券発売中/税込1000円※小学生以下無料
B	JAF-CON10・カードゲームフェスタ	7/29 東京ビッグサイト西1・2ホール 前売入場券発売中/税込1300円※小学生未満無料
C	コミックマーケット60 非売品ポストカード5枚組付	8/10.11.12 東京ビッグサイト カタログ本タイプ7月14日発売/本体価格2191円 CD-ROMタイプ7月21日発売/本体価格1524円
D	TBS2001アニメフェスタ	8/25.26 赤坂ACTシアター 前売券発売中/本体価格1500円

横浜アリーナから半年ぶりのコンサート!

8月4日(土)・5日(日)
六本木ヴェルファーレ
前売券発売中
税込各2,000円
各1,500枚限定

Di Gi Charat Concert Climax

8.4(土)featuringP・K・O出演/真田アサミ 鈴木千尋 サエキトモ 島海浩輔 森訓久 内藤玲 ほか
8.5(日)featuringデ・ジ・キャラット出演/真田アサミ 氷上恭子 沢城みゆき 亀井芳子 ほか

©BROCCOLI ILLUST/Koge-Donbo

キャラクターグッズ専門店ゲーマーズ GAMERS

ゲーマーズ本店
OPEN/10:00~19:30
TEL/03-5298-4588
千代田区外神田4-7-1新東ビル

秋葉原店
OPEN/10:30~19:30
TEL/03-5298-2015
千代田区外神田1-15-6
ミツウロコビル2F

ゲーマーズスクエア店
OPEN/11:00~20:00
(日・祭11:00~19:00)
TEL/03-3252-9600
千代田区外神田3-15-5MNビル

400坪巨大店舗
ゲーマーズ史上最大規模!圧倒的な品揃え!
駅から激近!
さんちか商店街から簡単アクセス
カードゲーマーに朗報
フューチャービー神戸三宮店も合体!
デュエルスペース完備!
オープンしたによ!

神戸三宮店
TEL/078-334-7677
神戸市中央区三宮町2-10-7グレースコウベビルB2F

町田店
東京都町田市森野1-37-1フジビル20(POPビル)3F
7月25日(水)オープン

池袋店
OPEN/11:00~21:00
TEL/03-3985-3232
豊島区東池袋1-28-7 東池袋大栄ビル3F

新宿店
OPEN/11:00~21:00
TEL/03-3225-5996
新宿区新宿3-23-14 SHAビルゲームセンターMORE5F

水道橋店
OPEN/12:00~21:00
TEL/03-3296-8337
千代田区西神田1-4-11 サンボウ水道橋ビル3F

立川店
OPEN/11:00~21:00
TEL/042-548-8577
東京都立川市柴崎町3-1-3 立川南口駅前ビル4F

横浜店
OPEN/10:30~20:00
TEL/045-317-4321
横浜市西区南幸2-16-20 オーチュー横浜ビル2・3F

長野店
OPEN/11:00~20:00
TEL/026-266-7626
長野県長野市南千歳1-3-6 K'S SQUARE2F(タワーレコード下)

金沢店
OPEN/10:30~19:30
TEL/076-233-2850
石川県金沢市堅町48-1 金沢パティオ4F

名古屋店
OPEN/10:30~20:00(日・祭は18:00まで)
TEL/052-957-3303
名古屋市中区錦3-7-13 ユーハウスビル1~3F

京都店
OPEN/10:00~23:00
TEL/075-255-1770
京都市中京区河原町通四条上ル
下大阪町354番地 ナムコワンダータワー6F

なんば店
OPEN/10:30~19:30
TEL/06-6630-0404
大阪市浪速区日本橋3-8-16

博多店
OPEN/11:00~20:00(土・日・祭は10:00開店)
TEL/092-434-6868
福岡市博多区博多駅中央街2-1
福岡交通センタービル7F ナムコワンダーパーク博多内

ゲーマーズ最新情報や、ブロッコリーのコンテンツ情報をパスッと紹介!これをみればブロッコリー通!? 毎週木曜日更新

ブロッコリーオフィシャルHP http://www.broccoli.co.jp/

株式会社ブロッコリー 〒177-0041東京都練馬区石神井町7-1-7 商品に関するお問い合わせ/ブロッコリーユーザーサポートTEL03-5372-6208(祝祭日除く月~金10:00~12:00/13:00~17:00)

日本全国どこからでも
クレジットカード不要1分でインターネット
今すぐ2時間無料でお試し下さい。
GMO
Global Media Online

アニメEXPO 2001★出展記念

最新作

美樹本晴彦

HARUHIKO MIKIMOTO

新作版画展

美樹本晴彦の世界

オリジナル版画化作品第2弾多数リリース!

最新作

©HARUHIKO MIKIMOTO

©1982 ビックウエスト

ANIME EXPO 2001

米国で開催される「Anime Expo」は日本アニメ・漫画を紹介する米国最大規模の祭典で、展示会、サイン会、フィルム・ビデオ上映会、オークションなどのイベントが行われている。SPJA（Society for the Promotion of Japanese Animation）によって運営されており、1992年から開催されている。毎年優れたアニメ・漫画作品のプレゼンテーションが行われ、多くの作家、ファンが参加をしている。
今年2001年は10回目の開催となる。開催10回目を迎えた記念すべき今年の「Anime Expo 2001」には、美樹本晴彦がSPJAよりゲストとして招かれ、作品の出展も行われる。「美樹本晴彦新作版画展」はこれを記念して開催される。

※「Amine Expo 2001」にマクロスの出展はございません。

東京会場

7月5日(木)~17日(火)
11:00~20:00 水曜定休
アールジュネス池袋
交　通●JR、東武、西武、地下鉄丸ノ内・有楽町線池袋駅東口より徒歩1分
住　所●豊島区東池袋1-1-4 タカセセントラルビル4F ビックカメラ隣 1Fはタカセ洋菓子店

大阪会場

7月5日(木)~17日(火)
11:00~19:00 土・日、10日は10:00から※水曜定休
ヤマギワソフト大阪店
3F 特設会場
交　通●地下鉄恵美須町駅より徒歩5分
住　所●大阪市浪速区日本橋3-4-9
駐車場●有り/有料

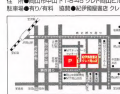
愛媛会場

7月13日(金)~15日(日)
10:00~19:00 初日/11:00から
アイテムえひめ 1F 小展示場
交　通●JR松山駅より車で15分 定期バス30分毎に運行
住　所●松山市大可賀2-1-28
駐車場●有り/無料

茨城会場

7月13日(金)~16日(月)
10:00~19:00 最終日/18:00まで
つくば国際会議場
1F 多目的ホール
交　通●つくばバスセンターより徒歩7分
住　所●つくば市竹園2-20-3
駐車場●有り/有料

岡山会場

7月19日(木)~23日(月)
10:00~20:00 最終日/19:00まで
紀伊國屋書店クレド岡山店
交　通●JR岡山駅より路面電車5分・徒歩10分 天満屋バスターミナルより徒歩2分
住　所●岡山市中山下1-8-45 クレド岡山ビル5F
駐車場●有り/有料　協賛●紀伊國屋書店 クレド岡山店

東京会場

7月19日(木)~31日(火)
11:00~19:00 水曜定休
ヤマギワ98
ナビショップ
交　通●JR秋葉原駅から徒歩5分
住　所●千代田区外神田4-3-1
駐車場●無し

高知会場

7月27日(金)~29日(日)
10:00~19:00 初日/11:00から
高知ぢばさんセンター
1F ホール
交　通●JR高知駅より車で10分
住　所●高知市布師田3992-2
駐車場●有り/無料

仙台会場

7月27日(金)~30日(月)
10:00~19:00 最終日/18:00まで
ラオックス仙台店
4F イベントホール
交　通●JR仙台駅東口より徒歩1分
住　所●仙台市宮城野区榴岡2-1-25
駐車場●有り/有料

東京会場

8月2日(木)~14日(火)
11:00~19:00 水曜定休
アールジュネス秋葉原
交　通●JR秋葉原駅電気街口から徒歩3分
住　所●千代田区外神田1-3-6

名古屋会場

8月3日(金)~5日(日)
11:00~19:00
名古屋吹上ホール
2F 第2ファッション展示場
交　通●地下鉄桜通線吹上駅 5番出口より徒歩5分
住　所●名古屋市千種区吹上2-6-3
駐車場●有り/有料

版画展示販売会

お問い合わせ
アールジュネス アールビバン株式会社
TEL.03-5464-5660（ダイヤルイン）
（土・日・祝を除く午前10時~午後6時）

PRESENT
アニメEXPO出展記念・美樹本晴彦新作版画展開催を記念して、B3サイズのオリジナルアートポスターをご来場の方にプレゼントいたします。
※数に限りがございます。品切れの際はご容赦ください。

主　催
ART JEUNESS アールジュネス
東京都港区南青山7-1-5 コラム南青山3F 〒107-0062
アールビバン株式会社 TEL03-5464-5660（ダイヤルイン）
アールビバンホームページ http://www.artvivant.co.jp

COVER of this month「SNOW」より 雪月澄乃
illustration:Asukapyon 飛鳥ぴょん
design:Tsutomu Yamaguchi 山口勉

コンプティークではゲームのジャンルを略記することがあります。
【RPG】ロールプレイング・【SLG】シミュレーション・【AVG】アドベンチャー・【ACT】アクション・【STG】シューティング・【SPT】スポーツ・
【TBL】テーブル・【PZL】パズル・【QIZ】クイズゲーム・【ETC】その他・【EDU】エデュテイメント・【DTA】データ集など

コンプティーク CD-ROM CONTENTS

最新ゲームカタログを収録して、大幅パワーアップ！

今月から、またもやCD-ROMのパワーアップを開始！
まず、最新ゲーム紹介するPerfect Game Catalogに注目！
そして、三本立てのスペシャルも見逃せないぞ！
また、MP3音楽館は「何か。(仮)」対応で復活したぞ！

Special

今月のスペシャルはなんと3本立てなのだ!!

SNOW 表紙イラストの壁紙も収録!! A

今月のスペシャル第一弾は、表紙と巻頭を飾ったスタジオメビウスの新作「SNOW」。今回はデモと、主題歌のカラオケMP3に、表紙用に描き下ろした雪月澄乃ちゃんのイラストを壁紙化して収録。本誌を読んだら、このCD-ROMもチェック!

Special 2 体験 壁紙

ナコルル ～あのひとからのおくりもの～ B

ポスターイラストを壁紙化

付録のポスターブックにもなっている「ナコルル」。こちらは、体験版と、ポスターブックの描き下ろしイラストの壁紙と、コンプ用に作ってもらった壁紙などを収録したぞ！

新世紀エヴァンゲリオン 綾波育成計画 C

コンプ専用のアドオンデータ

本誌連載でおなじみの「綾波育成計画」の遊び応えのある体験版を収録。さらに、コンプ専用のアドインデータを作ってもらったのであわせて収録したぞ。ちなみに、このアドインで右の服が着せられるようになるのだ！

Perfect Game Catalog

本誌で紹介しきれないゲームはココに!! D

今月からスタートした新企画がコレ。本誌で紹介しきれない新作ゲームのカタログを収録。カタログは、一般向けPCゲームと18禁アダルトゲームの2種類があるので、必要なほうを選択してね！　カタログの閲覧や印刷にはAdobe Acrobat Reader 5.0が必要なのでインストールしてくださいね。

▲まずは、ココから見たいゲームのタイトルを選んでクリックしてみよう!

▲すると、こんなカンジで表示されるぞ。戻るときは一番下の「戻る」をクリック!

Desk top Accessary

今月は7枚収録!! E

今月は、新規ブランドminoriの処女作「BITTERSWEET FOOLS」のオリジナル壁紙を4枚を収録。かなりイイ雰囲気の壁紙で実用度高し!　そして、「水夏～SUIKA～」の描き下ろしイラストを壁紙化したものを1枚と、「Memories Off 2nd」のオリジナル壁紙2枚を収録したぞ。

水夏～SUIKA～ 1枚

BITTERSWEET FOOLS 4枚

Memories Off 2nd 2枚

MP3音楽館 F

復活してパワーアップ!!
全曲「何か。(仮)」対応！

- 水夏～SUIKA～
- SPOTLIGHT～羨望と欲望の狭間～
- FourCard
- Rimlet
- Railway～ここにある夢～
- るな・シーズン ～1/150の恋人～

何か。(仮) G

連載2回目!! 今月は、歌わせるのダ!!

連載2回目ながら、いまだに本誌進出の夢をはたせていない、千夜とムーそしてG川端のスチャラカ3人組がお送りする「何か。(仮)」のコーナーです。今月は、Winampと連動して歌詞を歌っているかのように表示する方法だ！　またMP3音楽館に対応歌詞ファイルも収録！

▶ぜひとも誰かにコーストを作ってもらいたいと甘い考えを抱いている千夜とムー。まぁ、いつのことになることやら……夢だねそりゃ。というか、まず、本誌進出が先だよね。

Movie

「おしゃコン」が見られるのはコンプだけ！

コンプのCD-ROM名物「清水香里のおしゃべりコンプ」もちょこっとリニューアル。今月は、香里ちゃんの理想とする恋愛シュミレーションゲームを考えてもらいました。また、映画「D&D」とPS2ソフト「THE FEAR」のデモムービーも収録。

清水香里のおしゃべりコンプ H

DUNGEONS & DRAGONS I

THE FEAR J

デモ&体験版

今月は、大ボリュームの2本を収録したぞ！

太閤立志伝Ⅳ K

イ号型局地迎撃天使ナナコ L

More...

掲載作品Index

PC……

*は18禁、+はR指定、×は18歳以上推奨のソフトです。

暑くなり始めたこのごろ、早くも夏バテしている人はいませんか？ そんな時は部屋でガンガンにクーラーをきかせつつ、パソコンゲームでもやって心身ともにクールダウンしちゃいましょ。美少女ゲームの占める割合が高く出た今号のセールスランキング。ってことで、早速女の子に熱い気持ちをいやしてもらおう!!

① DOUBLE ～ダブル～

5312Point NEW

●ちぇりーそふと●5月25日●8800円●Win95/98/2000●SLG+RPG●18禁

近未来を舞台にしたシミュレーションRPG。全部で13のストーリーが楽しめる。

② とびでばいん

4806Point NEW

●アボガドパワーズ●5月18日●7800円●Win95/98/2000/Me●STG+AVG●18禁

愉快痛快シューティングゲーム。ばい～んとおすしも飛んでるゾ!?

③ univ ～恋・はじまるよっ～

4623Point NEW

●カクテル・ソフト●5月25日●8800円●Win95/98/2000/Me●SLG●18禁

いろんなシチュエーションで女の子と触れ合うことができる。最後に君の隣で笑うのは誰？

順位	タイトル / データ	ポイント	変動
4	鬼作 ●エルフ●3月30日●9800円●Win95/98/2000/Me●AVG●18禁	4081Point	▼2
5	21 －TwoOne－ ●BasiL●5月25日●8800円●Win95/98/2000/Me●AVG●18禁	4029Point	NEW
6	注射器2 ●AYPIO●5月25日●8800円●Win95/98/2000/Me●AVG●18禁	3455Point	NEW
7	－スガター ●May-Be SOFT●5月11日●8800円●Win98/2000/Me●AVG●18禁	3427Point	NEW
8	Lingeries ●ミンク●5月25日●8800円●Win95/98/2000/Me●SLG●18禁	3426Point	NEW
9	誘惑 ●ScooP●5月3日●8800円●Win95/98/2000/Me●AVG●18禁	3093Point	NEW
10	らぶらぶ♡ティータイム ●アクトレス●5月11日●8800円●Win95/98/NT4.0/2000/Me●AVG●18禁	2850Point	NEW
11	ぽこぽこ軍将 ～棚からこぼれたストーリー～ ●ainos●5月11日●7800円●Win95/98/Me●TBL●18禁	2799Point	NEW
12	夜が来る！－Square of the MOON－ ●アリスソフト●4月19日●8500円●Win95/98/2000/Me●RPG●18禁	2791Point	▼1
13	贖罪の教室BADEND ●ルーフ●5月18日●7800円●Win95/98/2000/Me●AVG●18禁	2255Point	NEW
14	新世紀エヴァンゲリオン綾波育成計画 ●ガイナックス●5月18日●8800円●Win95/98/Me●SLG●一般	2104Point	NEW
15	悪戯王 ●インターハート●5月11日●7800円●Win95/98/2000/Me●AVG●18禁	1958Point	NEW
16	Silence ●e-エ・レ・キテル●5月11日●8800円●Win95/98/2000/Me●AVG●18禁	1923Point	NEW
17	もみじ「ワタシ…人形じゃありません…」 ●ルネ●4月27日●8800円●Win95/98/Me●AVG●18禁	1710Point	▼5
18	ススキノハラの約束 ●Kur-Mar-Ter●5月25日●8800円●Win95/98/2000/Me●AVG●18禁	1473Point	NEW
19	風と大地のページェント ●ザウス【本醸造】●4月27日●8800円●Win95/98●RPG●18禁	1329Point	▼16
20	SHOCK PRICE 500 麻雀2 ●ソニーミュージックエンタテインメント●2000年2月24日●500円●Win95・MAC●TBL●一般	1202Point	▲－

CHECK IT UP

ぽこぽこ軍将 ～棚からこぼれたストーリー～

テーブルゲームの美少女ものといえば、誰でも思いつくのが麻雀やカードゲーム。ところがこの作品は、タイトルから分かるように軍人将棋なのだ。いやぁ、おいちゃんってば懐かしくって涙が出ちゃう。ところでハイティーンな君たちは軍人将棋を知っているんでしょうか？

▲実はこの作品最大の見どころはアニメーションなのだ。でも、スペースの問題で1枚の絵でご勘弁。あとは買って見れってば。

2001年ポイント累計データ

集計結果で今年最も売れた作品がわかるぞ！

集計期間5/1～5/31

CHECK IT UP

univ ～恋・はじまるよっ～

カクテル・ソフト休止宣言に話題が集中した感もあるけど、「univ」はかなりの力作。そこんトコ、読者諸兄はちゃんと見ているわけだ。入試へ向かう電車の中、僕は彼女に出会った――このオープニングのドキドキ感は、やっぱりカクテル・ソフトだよなぁ。

▲期間は2年間。大学生活SLGだから、恋にバイトに学業にと、忙しいったらありゃしない。それがまた、楽しいんだけどね。

買いたいソフト TOP10

依然評判の高い2作品に続き、3位には「とびでばいん」が登場。暑くなる季節だけにドカドカと打ちまくれる、ストレス解消STGがはやるカモ？

① SNOW

3063Point ▲2

●スタジオメビウス●9月下旬●8800円●Win95/98/NT4.0/2000/Me●AVG●18禁

発売が待ち遠しいスタジオメビウスの新作。雪はいったいいつ降るのだぁ～。

② Pia♥キャロットへようこそ!!3

1447Point ▲3

●F＆C・FC02●未定●未定●未定●SLG●18禁

詳細が明かされないタイトルだけに、期待はどんどん膨らむばかり。

③ とびでばいん

961Point NEW

●アボガドパワーズ●5月25日●7800円●Win95/98/2000/Me●STG+AVG●18禁

セールス・ランキングでもみごと2位に輝いた。人気もばい～んと上昇中!!

順位	タイトル	データ	ポイント	前回
4	イースⅠ・Ⅱ 完全版	●日本ファルコム●6月28日●オープン価格●Win95/98/2000/Me●RPG●一般	786Point	▲7
5	DOUBLE ～ダブル～	●ちぇり～そふと●5月25日●8800円●Win95/98/2000●RPG●18禁	612Point	▲6
6	新世紀エヴァンゲリオン綾波育成計画	●ガイナックス●5月18日●8800円●Win95/98/Me●SLG●一般	579Point	NEW
7	21 －TwoOne－	●BasiL●5月25日●8800円●Win95/98/2000/Me●AVG●18禁	334Point	▲8
8	ウィークネスヒーロー トラウマン	●NECインターチャネル●5月25日●8800円●Win95/98/Me●SLG●一般	330Point	NEW
9	univ ～恋・はじまるよっ～	●カクテル・ソフト●5月25日●8800円●Win95/98/2000/Me●SLG●18禁	248Point	NEW
10	ナコルル ～あのひとからのおくりもの～	●インターレッツ●7月6日●初回版8800円通常版7800円●Win95/98/Me●AVG●一般	215Point	NEW

おもしろかったソフト TOP10

久々に動きを見せたTOP10。アリスソフトとねこねこソフトの最新作が「Kanon」と「顔のない月」を差し切り、みごと上位をGETした。

① AIR

3037Point 1

●Key●8800円●Win95/98/2000●AVG●18禁

いまだ右肩上がりの人気を誇る「AIR」。ハッキリ言ってKeyの作品は永遠に不滅だ。

② 夜が来る！ －Square of the MOON－

998Point NEW

●アリスソフト●8500円●Win95/98/2000/Me●RPG●18禁

アリスソフトが21世紀に放った第1弾ソフト。前評判どおり高評価を得ている。

③ みずいろ

963Point NEW

●ねこねこソフト●8800円●Win95/98/Me●NVL●18禁

サントラ版「みずいろ」も発売され、ますます萌え上がるねこねこソフト。

順位	タイトル	データ	ポイント	前回
4	Kanon	●Key●8800円●Win95/98/2000●AVG●18禁	814Point	▼3
5	デ・ジ・キャラットファンタジー	●ブロッコリー●7800円●Win98/2000/Me●AVG●一般	759Point	NEW
6	顔のない月	●ROOT●8800円●Win95/98/2000●AVG+SLG●18禁	752Point	▼2
7	イースⅡエターナル	●日本ファルコム●8800円●Win95/98●RPG●一般	541Point	▲9
8	Canvas ～セピア色のモチーフ～	●カクテル・ソフト●8800円●Win95/98/2000/Me●SLG●18禁	395Point	▼5
9	プリズム・ハート	●ぱじゃまソフト●初回版 9800円 通常版 8800円●Win95/98●SLG●18禁	332Point	▲－
10	こみっくパーティー	●リーフ●8800円●Win95/98●AVG+SLG●18禁	273Point	▼4

好きなゲーム・アニメキャラ TOP10

ダブル・スコアに近いポイントを獲得し、一気にTOPに躍り出たデ・ジ・キャラット。でじこパワー恐るべしっ!!

順位	キャラ	ポイント	作品
1	デ・ジ・キャラット	1475Point	●デ・ジ・キャラット
2	水瀬名雪	996Point	●Kanon
3	神尾観鈴	963Point	●AIR
4	ホシノ・ルリ	691Point	●機動戦艦ナデシコ
5	マルチ	664Point	●To HEART
6	倉木鈴菜	606Point	●顔のない月
7	月宮あゆ	519Point	●Kanon
8	遠野美凪	396Point	●AIR
9	美坂栞	394Point	●Kanon
10	片瀬雪希	368Point	●みずいろ

好きなゲーム・クリエイター TOP10

読者の皆様に好きなゲーム・クリエイターを聞いてみました。君が支持する人は、ランクインしてるかな？

順位	クリエイター	ポイント
1	麻枝准	1056Point
2	CARNELIAN	[illegible]
3	樋上いたる	[illegible]
4	山本和枝	[illegible]
5	横田守	[illegible]
6	広井王子	[illegible]
7	みつみ美里	[illegible]
8	大野哲也	[illegible]
9	片岡とも	[illegible]
10	菅野ひろゆき	180Point

TOKYO OSAKA

Sofmap
03(5253)9402

Only you ーリ・クルスー
●アリスソフト●7月26日●8500円●18禁

硬派熱血AVG+RPGで漢でタイ〇ーで最新作です。おすすめソフトの中のおすすめと言いましょうか。当店、オリジナル特典も着々準備中です。しばし待て!!

TOKYO OSAKA

ウェアパークNavi
06(6645)1800

Only you ーリ・クルスー
●アリスソフト●7月26日●8500円●18禁

あの漢のゲームが帰ってきた!! 漢のための漢のゲームが!! ビジュアル面などすべてが新しく、より漢的にパワーアップ。今夏最初の話題作なのは言うまでもないでしょう。

TOKYO

メッセサンオー
03(3255)3442

君が望む永遠
●ア ジュ●7月27日●8800円●18禁

当店イチ押しブランド「アージュ」さんの久しぶりの新作。相変わらず凝ったシナリオに演出面を大幅強化。感動を呼ぶ秀逸な作品です！

TOKYO

ラオックス ザ・コンピュータゲーム館
03(3251)3100

高校野球道2
●日本クリエイト●8月3日●オープン価格●一般

人気の高校野球シミュレーションゲームの第2弾。新機能を搭載して再び登場。プレイヤーは、名監督となり全国制覇をめざせ！

OSAKA

スタンバイ日本橋店
06(6641)1971

君が望む永遠
●アージュ●7月27日●8800円●18禁

「君がいた季節」の流れを汲んでいるタイトル。極めて高いクオリティーのCGと複雑な人間関係を表したシナリオは、さすがです。また、同作品には更なる秘密があるかも!?

TOKYO

ナカウラ パソコン・ゲーム館
03(3257)2537

Only you ーリ・クルスー
●アリスソフト●7月26日●8500円●18禁

アリス通販専用ソフトのリメイク版。新キャラとシナリオを追加しボリュームアップ。前作をプレイしたことのある人にも楽しめるようになってます。漢なら買いだ！

NAGOYA

三洋堂書店 上前津店
052(251)8334

コール・トゥ・パワーII 完全日本語版
●メディアクエスト●7月26日●8980円●一般

シヴィライゼーションの別シナリオにあたる今作の売りは、なんといっても世界征服をめざすところ。新しい戦闘システムの導入でよりパワフルな闘いが期待されます。

FUKUOKA

ベストコンピュータウン福岡
092(741)7677

バルダーズゲートII シャドウ オブ アムン 完全日本語版(限定版)
●セガ●7月6日●1万800円●一般

待望の日本語版登場!! 発売を記念して限定版も発売。限定版にはオリジナルイラストやゲームBGMが収録されている。バルダーズファンには魅力の1枚だと思います。

SHOP'S CHOICE

今月のオリジナル特典

7月19日 ただいま修行中！
●FISH CAFE●7800円●18禁
メッセサンオー5号店/オリジナル豪華特典

黒のオルフェス
●ミスティームーン●7800円●18禁
メッセサンオー5号店/描き下ろしオリジナルテレカ&特製スペシャルCD

実習生 ～危険な教室～
●ルージュ●8800円●18禁
メッセサンオー5号店/描き下ろしオリジナルテレカ

蒐集者 ～コレクター～
●ミンク●8800円●18禁
メッセサンオー5号店/描き下ろしオリジナルテレカ&特製スペシャルCD
ウェアパークNavi/内容企画中

真月花美人 ～ひとりしづか～
●スピード●8800円●18禁
メッセサンオー5号店/描き下ろしオリジナルテレカ&特製スペシャルCD

人妻×人妻2 ～もっと！人妻ばらだいす～
●ディスカバリー●5800円●18禁
メッセサンオー5号店/オリジナル豪華特典
ウェアパークNavi/描き下ろしテレカ

7月26日 Only you ーリ・クルスー
●アリスソフト●8500円●18禁
メッセサンオー5号店/オリジナル超豪華特典
ウェアパークNavi/内容企画中

7月27日 学園 ～恥辱の図式～
●ビショップ●7800円●18禁
メッセサンオー5号店/描き下ろしオリジナルテレカ

君が望む永遠
●アージュ●8800円●18禁
メッセサンオー5号店/オリジナル豪華特典

秋桜の空に
●マロン●8800円●18禁
メッセサンオー5号店/オリジナル豪華特典

水夏 ～suika～
●サーカス●8800円●18禁
メッセサンオー5号店/オリジナル豪華特典
ウェアパークNavi/企画中

COMP HOT RANKING 売上調査協力店

●三洋堂書店上前津店 052-251-8334 ●J&P渋谷店 03-3496-4141 ●J&P高槻店(0726-85-1212 ●J&P町田店 042-723-1313 ●J&Pメディアランド 06-6634-1511 ●J&P和歌山店(0734-28-1441) ●スタンバイ日本橋店(06-6641-1971) ●Sofmap秋葉原1号店 03-3253-9402 ●Sofmap秋葉原2号店 03-5256-2927 ●Sofmap秋葉原4号店 03-3253-3155 ●Sofmap秋葉原14号店 03-3258-3155 ●Sofmap大阪日本橋2号店 06-6643-7541 ●Sofmap大阪日本橋5号店 06-6344-6306 ●Sofmap大阪日本橋7号店(06-6634-4128) ●Sofmap大阪日本橋8号店 06-6634-8870 ●Sofmap大宮店 048-648-2011 ●Sofmap新宿3号店 03-3344-5831 ●Sofmap新宿4号店(03-3345-2780) ●九十九名古屋2号店 052-251-3399) ●T-ZONE新宿店(03-3342-1901) ●T-ZONEミナミ(03-3257-2770 ●トキワデパートパソコンハウス(0975-38-1111) ●Pic GAME館(025-243-5135) ●ピ クこばり店 025-233-5791 ●ベストコンピュータウン福岡 092-741-7677 ●ベストコンピュータウンみやぎ(0985-22-8325) ●メッセサンオー(03-3255-3442 ●ヨドバシカメラ新宿西口本店OA総合館 03-3346-1010 ●ラオックス ザ・コンピュータゲーム館(03-3251-3100) ●ウェアパークNavi(06-6645-1800) ●石丸電気ゲームワン 03-3251-0011 ●石丸電気ソフトワン 03-3251-5555 ●書泉ブックマート 03-3294-0011

富士見書房7月の新刊

富士見書房 〒102-8144 東京都千代田区富士見1-12-14 TEL03(3238)8531 振替00170-5-86044
富士見書房ホームページアドレス http://www.kadokawa.co.jp/fujimi/　モンコレ・ネットワーク http://www.moncolle.net/　※定価はすべて本体表示(税別)です。

ファンタジア文庫夏休みフェア

魔法戦士リウイ8
水野良 イラスト:横田守

「魔法戦士リウイ8」の表紙テレカをゲット!
ファンタジア・プレミアム・テレカ全員サービス実施中!
詳しくは月刊ドラゴンマガジン8月号を見てね!!

富士見ファンタジア文庫 7月20日発売予定

スクラップド・プリンセス8
終わりなき恋歌
榊一郎 イラスト:安曇雪伸

サクラ大戦 ～轟華絢爛～
川崎ヒロユキ イラスト:菅沼栄治

「終わりなき恋歌」

ザ・サードØ
風花の舞う街で
星野亮 イラスト:後藤なお

「風花の舞う街で」

モンスター・コレクション・ノベル
灼熱の百年戦争(下)
原案:安田均　著:高山浩 イラスト:伊藤大育

「灼熱の百年戦争(下)」

ドラゴンマーク5
暗闇の竜と迷宮
友野詳 イラスト:K2商会

無敵王トライゼノン
アルマゼノン アンコール
あおしまたかし イラスト:ふぢまるありくい

「暗闇の竜と迷宮」

狗狼伝承
蒼穹天女・ユウ
新城カズマ イラスト:介錯
発売延期

富士見ミステリー文庫 7月の新刊 7月25日発売予定

Dクラッカーズ2 敵手 —pursuer—
あざの耕平 イラスト:村崎久都
既刊 接触 touch— 発売中

ミステリアス・キャッツ
にゃあ!にゃあ!にゃあ!
柘植めぐみ イラスト:葉賀ユイ

御手洗学園高等部実践ミステリ倶楽部2
彫刻の家の殺人
舞阪洸 イラスト:八雲剣豪
既刊 亜是流城館の殺人 発売中

七不思議学園の風来坊
イタバシマサヒロ イラスト:小笠原智史

「Dクラッカーズ2」

単行本 7月末発売予定

TVアニメ放映開始!!

超解(スーパーガイド)! 召喚教師リアルバウトハイスクール
ドラゴンマガジン編集部編 カバーイラスト:いのうえ空 予価980円

BLOOD THE LAST VAMPIRE 好評発売中!
上海哀儚
藤咲淳一 カバーイラスト:寺田克也 1600円

表紙「SNOW」テレカ応募者全員大サービス

①174ページと175ページのあいだにある払込取扱票を切り取ってください。コピーは無効となります。
②黒のボールペンかサインペンで、払込取扱票の必要記入事項（※印の欄）を、もれなく記入してください。
③お近くの郵便局に行き、払込取扱票と650円を提出してください。またこの時に払込手数料が別に必要です。
④郵便局で引き換えに払込兼受領書を渡されるので、テレカが届くまで大切に保管しておいてください。
⑤テレカの発送は、2001年10月末ごろを予定しております。

応募しめきりは　8月9日（木）

①8月9日のしめきり（当日消印有効）を1日でも遅れますと、機械で処理している都合上、自動的に応募が無効となり返金されますので、お早めにご応募ください。
②払込取扱票1枚につきテレカは1枚の応募となります。金額の欄などを書き換えるなどして1枚の払込取扱票で複数枚を応募した場合は無効となり返金されますのでご注意ください。
③本誌挟み込みの払込取扱票でのご応募のみ有効です。郵便局に備え付けの払込取扱票を使用したり、現金などを編集部に直接送るなど、他の方法でのご応募はすべて無効となり返金されますのでご注意ください。
④ご自分の住所・氏名など必要事項の記入は、くれぐれも記入モレやお間違えのないようにお願いします。記入ミスがある場合は、テレカの発送ができなくなる場合があります。
⑤外国からのご応募はできません。

お問い合わせ
すべての発送が終わるのは2001年11月末ごろです。
12月になっても、テレカが届かなかった場合など、発送に関するお問い合わせは、下記の宛先までお願いします。
受付期間は2002年2月末日までとなります。これを過ぎた場合はお問い合わせにはお答えできません。また、コンプティーク編集部ではテレカの発送に関する電話によるお問い合わせを一切受け付けておりませんので、ご了承ください。

コンプティーク8月号　SNOW全員サービス問い合わせ
TEL：03-5214-6981　受付時間／午前10時～午後5時（土・日・祝祭日除く）
FAX：03-3262-8218　24時間受付（お名前と返信用FAX番号を記入してください）

Snow in August

龍神村の歩き方

今、コンプ読者の期待がもっとも高いタイトル――それが「SNOW」。9月発売予定の本編に先駆けて、今月は「SNOW」の舞台である龍神村にスポットを当てて紹介していくぞ。またゲームスタッフ書き下ろしの外伝小説も収録！

夏の終わりに……
優しい雪が舞い落ちる

Contents

万年雪に抱かれた村で起こるラブストーリー

龍神の姫と土地の男との悲恋物語――そんな伝説が今も伝わる村・龍神村。その悲恋の始まりは、龍であり雪を司る姫とある男との出会い。龍は男への想いを断ち切るように村一面に雪を降らせた。男は霊剣・地の剣をもって龍を崇め祀る。そして、龍は禁を破って地に降り、男と結ばれた。2人は新しい命を授かるが、禁を破った罰を受け、親子は引き裂かれる。3人の末路はさまざまな憶測が流れるだけで、定かではない。これが今に伝わる龍と人との悲恋話。今なお、この土地が一年中雪に覆われているのは、龍神の想いが現代まで続いているからかもしれない……。――そして、1000年後。同じ村で新たな物語が始まろうとしている。

四季を通して雪に覆われた静かな小村。この龍神村の老舗温泉旅館を経営する従姉・佐伯つぐみに頼まれ、主人公・出雲彼方がアルバイトとしてやってくるところから物語は始まっていく。昔一度だけ訪れたことのあるこの村への道中、彼方は落石事故に巻き込まれてしまう。瀕死の重傷を負った彼方の意識が途切れる寸前、不思議な声を聞く。そして、彼方が目を覚ますとそこは龍神村の温泉旅館・龍神天守閣で、なぜか怪我すらしていないのだった。こんな不思議な体験から、彼方の龍神村での生活はスタートした。この村で、彼方は戸惑いながらも再会を喜ぶ少女、永遠に来ない人を待ち続ける少女、かなうはずもない願いに翻弄された少女、そして運命に逆らってでも願いを叶えたかった少女たちと時間を共有することになる。彼女たちの願いや想いは叶うのだろうか……そして伝説にある龍と人との悲恋物語が1000年の時を経た今、何らかの形で報われるのだろうか!?

龍神村役場人物台帳

Character Profile

雪龍伝承が伝わる村に住む4人のヒロインたち

それでは龍神村役場に登録されているキャラクターたちを紹介します。まずは、雪月澄乃さん。村でただ1軒だけある雑貨屋〝雪月雑貨店〟の娘さんです。この雑貨屋は龍神村に住む人たちにとって、生活用品や食べ物を仕入れることのできる唯一の場所になっております。また、学園では美術部の部長を務めていますが、部員は澄乃さんひとりだけです。どうやら、美術部に入部したのも、小さいころから絵を描くのが好きだったからみたいですね。スケッチにいくときはいつも水彩道具とあんまんを持って出かけていると、手持ちの資料には書いてあります。性格はほんわかしていますが、要領が悪いらしいです。名前のとおりにとても澄んだ心根のお嬢さんで、人を疑うことをしらない純粋さが彼女の最大の特徴でしょうか。

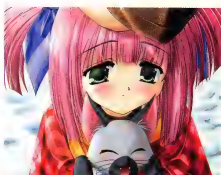
▲森の中でデートをしているのでしょうか。きっと、大好きな人と会えた嬉しさで、こんなにも素敵な笑顔がこぼれているんでしょうね。

▶主人公との待ち合わせにやってきた澄乃ちゃんです。大好きなあんまんを持ってきているところが彼女らしいですね。ふたりで食べるのかな？

雪月澄乃

身長：158cm
体重：46kg
サイズ：B85 W56 H84
誕生日：2月15日(水瓶座)

北里しぐれ

「森には動物たちがいっぱいいて、温かいです」

北里さんは龍神村の外れの方にお住まいらしいですよ。動物と遊ぶことが好きで、責任感があるしっかり者とファイルにはあります。でも、就学状況や家族構成など、役場の台帳にも記載されていない謎の部分がある女の子です。

日和川旭

「この世に悪があるかぎり、ボクはどこまでも戦い続けるのだっ」

思い込みが激しく目的のためには手段を選ばないコで、現在の目的は悪撲滅運動とか……。かなりのトラブルメーカーとの噂も村で流れています。今度、龍神天守閣でアルバイトを始めた出雲彼方さんを目の敵にしているらしいです。

若生桜花

「シャモンとは、大の仲良しなのじゃ」

この村に住むちょっと生意気ですが、優しい女の子です。飼い猫はシャム猫のシャモンといいます。龍神天守閣でアルバイトをしている出雲彼方さんと仲がいいらしいですよ。桜花ちゃんには内緒ですけど、泣き虫な一面もあります。

村役場広報室
SNOWゲームシステム紹介

物語に共感するための細やかな演出に注目!!

本作では奇をてらった派手なシステムは採用しておりません。その代わり、この龍神村をより深く味わっていただくための演出的な効果は随所に施してあります。背景の多重スクロール、抱っこシステム、雪の演出などをご用意させていただきました。とくに雪の演出は、小雪程度のものから吹雪に至るまで、まるで龍神村にいるかのような感覚を味わっていただけると確信しております。また、本作は選択肢によって物語の展開が変化していくシステムですので、2度、3度とプレイしていただかないと、作品の全貌は明らかになりません。ぜひ、隅から隅まで本作をお楽しみください。

◀視点変化として多重スクロール演出と抱っこシステムをご用意してあります。登場人物の背の高さを実感してください。

▼また、同様の効果として抱っこシステムもご鑑賞ください。主人公が桜花を抱っこしているような演出も見どころです。

①抱っこシステム

②演出効果

◀雪の演出では、物語のシーンに応じて多数のバージョンをご用意してあります。雪がもつ、冷たさ、はかなさ、厳しさ、温かさをぜひご覧になってください。

龍神村だより 号外

発行：龍神村役場
2001年8月10日発行（不定期刊）

特別企画：『SNOW』ヒロイン座談会

「龍神村について語ろう」

パネラー
佐伯つぐみ　日和川 旭　北里しぐれ
雪月澄乃　若生桜花　シャモン

「夏でも雪がちらついたりするのって、日本じゃこの村だけなんだって」（澄乃）

【つぐみ】「……はい、というわけでまずは自己紹介をお願いね。じゃ、まずは澄乃ちゃんから」
【澄乃】「え？　はわわ……ゆ、雪月澄乃だよ。え、ええと……好きなものはあんまんだよ♪」
【旭】「旭なのだ！　この世に悪があるかぎり、ボクはどこまでも戦い続けるのだっ！」
【つぐみ】「あいかわらず元気いっぱいねえ。はい、次、しぐれさん、どうぞ」
【しぐれ】「……北里しぐれ……です。あの、本当はわたし……このような席は苦手なのですが……その……」
【桜花】「若生桜花じゃ。こっちのシャモンとは、大の仲良しなのじゃ」
【シャモン】「うにゃにゃん！」
【つぐみ】「最後に、私は司会進行役の佐伯つぐみでぇす。龍神天守閣で美人若女将をしてまぁす♪　ただいま彼氏募集中で〜す。旦那様になってくれたら、今ならもれなく龍神天守閣がついてき……」
【しぐれ】「……あの、早く帰りたいので、そろそろ本題に入っていただけませんか……？」
【つぐみ】「そうね。じゃ、さっそく今回のテーマについて語ってもらおうかな。龍神村について、なんでもいいから、思うこと言ってみて」
【澄乃】「何にもない村だよね。でも景色は綺麗だから、スケッチには最高だよ」
【しぐれ】「……村にはあまり来ないのでよくは知らないですけど……森には動物達がいっぱいいて、温かいです……」
【旭】「ニンジンやダイコンとかの野菜がたくさん野原に生えてて、食べるものに困らないのだっ」
【澄乃】「生えてて……て、それ植えてあるんだよ。畑だから〜」
【旭】「お腹が空いたときは、いつも採って食べてるのだっ」
【桜花】「うむ。それもよいが、ウサギを捕って食べるというのも、なかなかオツなものじゃぞ」
【シャモン】「にゃんにゃん！」
【澄乃】「そ、そんなことしちゃダメだよ」
【つぐみ】「あら？　誰かさんだって、落ちたあんまん、皮むいて食べてたわよ〜」
【澄乃】「あ、あんまんは別にいいんだよ。落としたあんまんはちゃんと拾って食べなきゃ、龍神様の罰が当たるって決まってるんだから〜」
【旭】「みわ〜、ボクもあんまん食べたいのだー」
【しぐれ】「……それより、龍神村の話に戻りませんか……？」
【澄乃】「龍神村っていったら、やっぱり雪だよね。夏でも雪がちらついたりするのって、日本じゃこの村だけなんだって。不思議だよね〜」
【しぐれ】「………」
【旭】「雪といったら、雪合戦なのだっ」
【桜花】「雪だるまを作って遊ぶのも、楽しいのじゃ！」
【シャモン】「にゃお！」
【澄乃】「あとは、温泉だよね。龍神天守閣の露天風呂が、すごく心地いいんだよ。わたしもよく、入らせてもらってるよ〜」
【桜花】「うむ。わらわも入ったことがあるのじゃ。極楽な気分だったぞよ」
【シャモン】「にゃおにゃお！」
【旭】「ボクもなのだっ！　お風呂はほわ〜ってなって、気持ちいいのだっ」
【澄乃】「それにね、たまにお猿さんとか狐さんとかも入りにくるんだよ」
【しぐれ】「そう……なんですか？　それなら……わたしも入ってみたいです……」
【旭】「でもこないだは、おっきな熊が入ってて、びっくりしたのだ〜」
【澄乃】「え？　く、熊!?」
【つぐみ】「平気よう。露天風呂は混浴だから。男の子と一緒に入って、追い払ってもらえばいいのよう」
【しぐれ】「……あの、どんな殿方でも……追い払うのは無茶なのでは……？」
【つぐみ】「愛があれば大丈夫よう。ね、澄乃ちゃん？」
【澄乃】「え？　ど、どうしてわたしに……？」
【つぐみ】「だって、彼方ちゃんと一緒にお風呂に入ってみたいとかって、思うでしょう？」
【澄乃】「そ、そそそそんなこと……」
【旭】「みわ？　澄乃の顔、いきなり真っ赤になったのだ。どうしてだー？」
【澄乃】「ど、どうしてって……だから……えうえう」
【つぐみ】「うふっ、照れちゃって、かわいい♪　というわけで、彼方ちゃんは澄乃ちゃんのだから、誰も盗っちゃダメよう」
【しぐれ】「……別に、興味ないです。それにあの方は……困った人ですし。村に来る早々、落石に遭って死にかけたり……まあ、いろいろな意味で……」
【桜花】「……だいたい、あの事故でまだ生きておるのが非常識なのじゃ！」
【シャモン】「にゃん！」
【旭】「悪党なのだっ！」
【澄乃】「え？　ど、どうして？　彼方ちゃん、悪い人じゃないよ」
【旭】「だって、みんなに心配ばかりかけるのだっ！」
【澄乃】「そ、それは……そうかもしれないけど……」
【しぐれ】「……わたしのこと、いつも追いかけ回すストーカーですし……」
【桜花】「うむ。わらわもお風呂を覗かれたからの。玉の肌を見られてしまったのじゃ」
【シャモン】「にゃにゃん！」
【旭】「だから大悪党の極悪人なのだ――――――――――――っ！！！」
【澄乃】「えうう……それ、絶対誤解だよ〜」

――龍神天守閣・客間にて収録

龍神村観光課名所案内

Spot Information

ようこそ、伝説が伝わる村、龍神村へ！

それでは日本国内で唯一、四季を通じて雪がご鑑賞できる龍神伝説の村・龍神村の名所をご紹介いたします。村名の由来は、神代の時代から土地神である龍神を祀っていたことからきております。そもそもは、別に村の名前があったと言われておりますが、時代が変遷するとともに龍神村が正式村名になったと記録にあります。この龍神村が祀る龍神は、別名を雪龍ともいい天候を司る大いなる神と口伝されています。その力は、大雪、豪雷、そして大地すらも揺らすほどの力でした。なぜ、日本でこの村だけ夏になっても万年雪に覆われ続けているのかは、解明されていません。特産品は、龍や雪にまつわる名称の物が多く作られております。ぜひ、当地方へお立ち寄りの際は、龍神村にご宿泊ください。名湯・秘湯との呼び声の高い温泉宿・龍神天守閣がみなさまのお越しをお待ちしております。

龍神村DATA

[気　象]
年平均気温1.3度。8月でも平均気温が15度を超えない。
過去最低気温はマイナス39度。最高気温は21度。
夏場でも雪がちらつく特異な環境ゆえに、最近は日本国内外の気象学研究者らの関心をひそかに集めている。

[人　口]
約300人（老齢人口が多い）。

[施　設]
気象庁気象観測所　龍神学園　龍神郷土資料館　龍神村自然文化研修センター　龍神村ふるさと振興会館　○警察署龍神村駐在所　龍神村郵便局　龍神神楽酒造　橘診療所　雪月雑貨店　その他

[特産品]
名水『龍神の里』　大吟醸『龍神神楽』　ヘビ酒『昇り龍』
・野沢菜（ピリ甘味）・わらじ、編み笠、腰ミノ‥等々の藁製品
・龍神カステラ　・龍神まんじゅう　・木彫りの龍神像　・木彫りの雪だるま人形

①龍神天守閣

露天風呂が名物の温泉宿

先年大幅改修した名物の広い混浴露天風呂がお客さまに好評です。泉質は硫黄泉。高血圧、心臓病、肝臓病のほか、美容にも効果があります。また、猿や兎、鹿といった動物たちと出会えるかもしれません。夏休み、春休みや卒業シーズンなどはお早めにご予約ください。

②雪月雑貨店

村唯一の雑貨屋

村にただ1軒だけある雑貨屋です。調味料や飲料水から、スナック菓子、子供用玩具まで幅広い品物を取りそろえております。龍神村で、必要になるものがおできになった場合は、ぜひお立ち寄りください。運が良ければ、看板娘の澄乃さんに出会えるかもしれません。

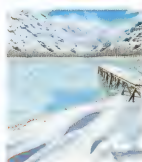
③龍神の滝

伝説の残る滝

伝承が数多く残る龍神村観光スポットのひとつです。オールシーズン通して、滝の水しぶきが雪化粧された周囲の景色に溶け込んでいく光景は、幻想的な趣があります。また、この滝を遡上できた鯉は龍になれるという伝説が残る場所でもあります。

④龍神の社

龍神を祀る荘厳な社

荘厳な様式の建物で、龍神を祀る社です。建立時代は諸説ありますが、ある説によりますと1000年以上もの歴史があり、数々の修復や廃仏毀釈をも乗り越え、現在も目にすることができます。願いをかけると龍神様がかなえてくれるとの伝承があります。賽銭不要。

⑤龍神湖

日本有数の透明度を誇る湖

日本でも有数の透明度を誇る湖。一年中、雪に覆われた土地にもかかわらず、不凍湖でもあります。その理由は、湖底から湧き出る温泉のおかげです。この源泉と同じものを龍神天守閣では使用しております。ボートもご用意してありますので、ぜひご乗船ください。

龍神村資料

―雪月澄乃外伝―

わたしがはじめて彼方ちゃんに出会ったのは、十年前のことだったよね。

……え？　おぼえてないって？　えうう……ひどいよ、ホントはおぼえてるくせに～。

あの日はね、お天気がよくてぽかぽかしてたから、ひさしぶりにお絵描きに出かけるところだったんだよ、わたし。

お絵描き道具をいれたかばんを肩にさげて、もちろん大好きなあんまんをいれた袋も持って。あんまんはわたしにとって命の源だから、毎日食べないと元気がなくなってきゅ～ってなっちゃう。

お母さんに頼んでおやつは毎日あんまんにしてもらってるし、お小遣いだってほとんどがあんまん代に消えちゃう。

友達の芽依子ちゃんは無駄遣いだって呆れてるけど、でも、大好きなものを毎日たくさん食べるのって、すごくしあわせなことだよね。

……え？　人として何かまちがってるって？　そ、そんなことないよ……うん。

ええと……何の話してたんだっけ？

あ、そうそう、彼方ちゃんとはじめて出会ったときのことだったよね。

だからね、あの日はわたし、天気がすごくよかったから、お絵描き道具とあんまんを持ってお出かけしたんだ。

それでね、どこでお絵描きしようかなって、トコトコ歩きながら考えてたら、あんまんが一個ぽろりって袋から落ちちゃったの。

ちょうど坂道だったから、コロコロ……って転がっていっちゃって……。

「あんまん！」

わたし、あわてて追いかけたんだ。だって、なけなしのお小遣いで買ったあんまんだったんだもん。

でもね、うん……坂道だったから……すごく勢いがついて……。

「あああ～止～ま～ら～な～い」

なんだかそんなこと、必死に叫んでたの、おぼえてる。

ホントに、止まらなかったんだよ。

身体が勝手にどんどん前へ前へ行こうとするから、転けないように足も前へ前へ出していくしかなくって。そしたら、勢いがさらについて……。

あうあうもうダメ～転けちゃうよ～て、あきらめかけた瞬間、目の前に彼方ちゃんがいたんだ。

ドガンッ！

「んがっ！」

「んにょ！」

目から火花が散ったよ。

彼方ちゃんが身をていして、わたしを止めようとしてくれたんだよね。

わたしの下敷きになって大の字にひっくり返ってて、あんまりカッコよくはなかったけど、嬉しかったな。

……え？　おまえが勝手に突っ込んできただけだって？　音速を超えてたから避けられなかっただけだって？

えうう……そんなことないよ。あれは運命だったんだよ、きっと……じゃなくて絶対。

……あのあと、わたしが龍神村をいろいろ案内してあげたんだよね。

彼方ちゃんのほうから、案内してほしいっていったんだよ。家族で旅行にきただけだから、村のことよくわからないんだって。雪と温泉だけじゃつまんないから、どこか遊べる場所はないかって。

でも、遊べる場所っていわれてもよくわからなかったから、わたし、龍神の滝とか湖とか案内し

たんだったよね。
　おなじくらいの歳の男の子と、あんな風に一緒に歩いたり喋ったりしたのはじめてだったから、わたし、すごくドキドキしたよ。
　でね、わたし思うんだ。そういうことって、絶対あるんだって。ひとめ会った瞬間にね、
「あ、この人だ」
　って、ピピンってきちゃうようなことが。
　一目惚れ……ていうのとは、ちょっとちがうかな。初恋……とも、たぶんちがうよ。
　もちろん初恋は初恋なんだけど……でも、なんていうのかな、ほわわ～んてした淡くて甘くてふわふわした感覚ではなかったから。
　わたしが彼方ちゃんに感じたのは、もっとこうはっきりした……えいっ！　て、気合いがはいるような、すごく元気になれる気分ていうのかな……そういう感覚だったから。
　うん、そう、あんまんみたいな……わ、うそうそ！　冗談だってば～。
　彼方ちゃんのほうが、ずっとずっと大切に決まってるよ。ホントだよ。えうう……信じてよ～。だってわたし、出会った瞬間にはもう、彼方ちゃんのことすごく好きになってたんだから。
　ピピンてきたんだから。

　だから……彼方ちゃんが都会に帰っちゃうって知ったとき、すごくショックだった。

　彼方ちゃんは龍神村に遊びにきていただけだから、そんなこと、ちょっと考えればすぐわかることだったのに。
　でもわたしは、ずっといつまでも彼方ちゃんと一緒にいられるものだって、あたりまえのように思いこんでた。
「……ぼく、もうすぐ帰るんだ」
　て、告げられるまで。
　わたしの家の裏手でままごと遊びしてたときだったよね。
　もちろん彼方ちゃんがお父さん役で、わたしがお母さん役。それから、わたしが大事にしていたお人形が子供役。
　どうして彼方ちゃんがわたしのままごと遊びにつき合ってくれる気になったのか、最初は不思議だったんだ。だってそれまではそういう遊び、彼方ちゃん、イヤがってたから。それでなくてもその日は朝から彼方ちゃん、なんだか元気なかったし。
　でもわたしがままごと遊びしたいっていったら、「いいよ」っていってくれて……。
　それってつまり、わたしにどう話しだそうか、朝からずっと悩んでたってことだよね。
「え？　もう帰っちゃうの？」
「うん、しあさってには……」
　わたし、はじめ意味がわからなかったんだ。
　しあさって？
　……今日のままごと遊びはもうおしまいってことじゃなくて、つまり……？
　わたし、目の前が真っ暗になったよ。頭のなかがぐるぐるして……いきなりじわぁて涙がでてきたくらいだもん。
「いやだよ、そんなの……絶対、いやだよう……」
「ぼくだって、まだ帰りたくないさ。せっかく澄乃と仲良くなれたんだからな。でも、これはっかりはしょうがないんだ」
「やだ……ひぐっ、じゃあ、えうう……彼方ちゃんだけ……村にのこって……ひっく」
「そんなわけ、いくわけないだろ。毎日電話かけるし、手紙だって書いてやるから」
「……えぐっ、ひっく……えうう……」
「ほかにもしてほしいことあったら、してやるぞ。だからそんなに泣くなってば」
「……じゃ、わたし……えっく……彼方ちゃんのお嫁さん……」
「え？」
「だって……それならずっと……彼方ちゃんと一緒にいられるから……」
「そ、そりゃそうかもしれないけど、さすがにそれは無理だよ」
「うっく……やっぱり彼方ちゃん、わたしのことキライなんだぁ……えうえう……」
「わ、わかったよ。わかったから、もう泣くなって」
「……じゃあ……？」
「澄乃はぼくのお嫁さんだよ。お嫁さんにしてやるって」
「……絶対？」
「ああ、絶対」

　わたし、ずっとその約束覚えてたんだよ。
　なのに彼方ちゃんはすっかり忘れてたんだよね。
　ひどいよ。
　……え？　思い出したんだから勘弁してくれ？
　うーん、どうしようかな……わ、うそうそ。
　彼方ちゃんがこうしてもどってきてくれただけで、わたしは十分だから。
　こうして腕を組んで歩いてるだけでわたし、すごくしあわせなんだよ。

「だって……それならずっと…
彼方ちゃんと一緒にいられるから…」

浴室に響く歓声　素肌の上を滑る水滴
生まれたままの姿で心の凝りをほぐす少女たち
明日もこの安穏が訪れることを疑わずに……

永久(とわ)に褪せない夏の想い出

押され続ける巻き戻しボタン なすがままでいいのだろうか？

ぱじゃまソフトの新作「パンドラの夢」は、夏休み最後の１週間を舞台にしたAVGだ。美術部に所属する主人公は、先輩や後輩、そしてひょんなことから入手したお手伝いロボットたちと、その１週間を過ごすことになる。

合宿の場所は、日ごろ慣れ親しんでいる学校。ここに気心の知れた仲間といっしょにお泊まり、となれば、楽しくないワケがない。

悪戯。人気の絶えた校舎内に響く歓声。気になるあのコの横顔を、そっと見つめる時間（とき）。昨日も、おとといも、こんなことをしたっけ。あんなことをやったっけ……。

まるで誰かが巻き戻しボタンを押して、リピート再生をしているかのような不思議な感覚が主人公を包み込む。

それをよしとするのか。

なにかを変えようと思うのか。

パンドラの夢

●Win95/98/2000/Me●今秋予定●価格未定●ぱじゃまソフト●18禁

変わらずにおとずれる“夏”そのものが 永遠に消え去ることのない“夢” なのかもしれない

illustration by 大野 哲也

開かねば永遠に続く
夢のように満ちたりた日々

さて今月紹介するのは源陽詩美、春華姉妹だ。姉の陽詩美は天然ボケだが画才はバツグン。妹の春華は整理整頓、料理大好きのちっちゃな世話焼き女房。主人公はそんな彼女らと、幼いころからいっしょに過ごしてきており、兄妹同然の関係なのである。しかしながら“兄妹”というのはむずかしい。物心つく前はともかく、好むと好まざるに関わらず、異性として意識せざるをえない時期がいつかやってくる。それは外見の変化や、精神面の成長を目の当たりにした瞬間に訪れるのだが、その瞬間の感情をどこに持ってゆくかが大問題だ。ストーリー中ではふたりとも、主人公に淡い想いを抱いている様子。同級生としていっしょにいる時間が長い陽詩美が一歩リードか？　それとも「お兄ちゃん♪」攻撃でかわいく迫る春華がゴール直前で追い上げるか？　恋の鞘当てから目が離せない。

源 陽詩美
みなもとよしみ

幼なじみの女の子は
チョット天然ボケな
絵の天才！

言うことはピントはずれ、行動もトロトロなのだが、絵の才能だけはピカーという女の子。中学時代からはじめた水彩画の腕前は、日展(日本でいちばんの絵の展覧会だよ)級と言われている。な、わけで主人公の絵の指南役でもあるのだ。

好きなものは、怪談話やジェットコースター、嫌いなものは、辛いもの全般。「えへへえ」が口ぐせ(言っている瞬間の顔が目に浮かびそう)。

Yoshimi Minamoto
Blood Type B
Height : 157
B : [illegible]
W : [illegible]
H : [illegible]

源 春華
みなもとはるか

幼なじみの妹は
成績優秀、料理上手の
しっかりもの

成績優秀、家事全般もそつなくこなし性格もよいという女の子。天然ボケの姉とは大違いだ。合宿の終盤に登場して、あれやこれやと世話を焼いてくれるらしい。主人公のことは「お兄ちゃん」と呼ぶ(くぅ〜！　早くナマ声が聞きたいぜ!!)。好きなものはお兄ちゃんと、整理整頓された部屋とテーブル。嫌いなものは乱雑に散らかった部屋とテーブル。潔癖性っぽいところも、またよし。

Haruka Minamoto
Blood Type [illegible]
Height : [illegible]
B : [illegible]
W : [illegible]
H : [illegible]

▲かいがいしく主人公の背中を流す陽詩美。直接肌に触れられているかと思うと……？

考察推察
パンドラの夢

パンドラとは、ギリシャ神話に登場する美しい女性の名前だ。彼女は神々の父・ゼウスが人をかどわかす目的で造り出した存在であったが、彼女自身はみずからが背負わされた目的など知るよしもなかった。その結果、彼女はほんのちょっとした出来心から開けてはならない禁断の小箱に手を掛けてしまう……。そこから先の話は耳にしたこともあるだろう。はたしてあの時、彼女が箱を開けなければ、われわれは今、どうなっていたのだろうか？　無限の安穏の中で、来る日も来る日も夢のような生活を続けていたのだろうか？　それとも？
「パンドラの夢」というタイトルひとつからでもさまざまな想像を巡らせることができるのだ。

▲スウと一緒の布団に横になる。こんな近くじゃ緊張して眠れない!?

◀▼学園内のすべてが、輝いている夏。みんながそれぞれ、夏休みの楽しい思い出を、心の中に刻んでいく。

歓びにあふれた時間、空間、
けれども楽しければ楽しいほど、
終わりの瞬間から
目をそむけたくなる

あの「プリズムハート」が新キャラクター2人を加えてドリームキャストに登場！

ぱじゃまソフトのデビュー作でもあり、出世作でもある「プリズム・ハート」が、今秋、キッドからドリームキャスト用ソフトとして発売される。移植にあたってはぱじゃまソフトも全面協力　かわいい新キャラクター２名（右のイラストを見よ）を加え、ボリュームアップの予感もたっぷり。システム面なんかにも手が加えられちゃったりするのだろうか？　なんてな妄想も爆発しちゃうよね。
んなワケで詳細がわかり次第、また紹介してゆくのでお楽しみに!!

今秋発売予定
刮目して、待て!!

▶左が見習い騎士のリーズ(CVは堀江由衣)、右が吟遊詩人のフレイア(CVは井上喜久子)だ。どんな形で主人公にからむのか楽しみ♪

スレンダーな体型と健康的な日焼けの跡が眩しい水泳少女。ヒロイン・透子と主人公・良和を結びつける
水瀬伊月
1章のヒロインでアニメ
画が大好きな巫女
な性格。
CV：長崎みなみ
かけがえのない想い、
この「夏」に込めて……

夏……それは新たな恋が始まる季節

水夏~SUIKA~

●Win95/98/Me●7月27日●8800円●サーカス●18禁

夏のとある村で恋人たちの運命が交差する！

海と山に囲まれ、潮騒だけが心に残るような常盤村。この村で4組の運命の赤い紐が結びつく。人としての心を持ったがゆえに、死神の仕事が遂行できなくなってしまう少女。この少女は、愛情の重みや別れのつらさに堪えられず、"人としての心"を切り捨ててしまう。その切り捨てられた半身は少女に愛する心を取り戻して欲しいと願う。そして、この村に住む3組の男女の愛を見せていくのだ。少女は、3組のカップルが織りなす愛……そして心優しき少年との交流を通して、見返りを求めない純粋な優しさを学んでいく。心に残る名作AVGが、今新たに誕生する！

本作はCD-ROM版のほかに音声・楽曲・CGを高品質で収録したDVD-ROM版も発売される。ファンならぜひ手にいれよう。

白河さやか

2章のヒロインでレースの帽子が印象的なお嬢さま。[illegible]大人しくみえるが本当は感情的で怒りっぽい。父親が[illegible]んでいる女性の絵を描いているので村では疎外されている。

CV：[illegible]

名無しの少女

[illegible]のヒロイン[illegible]名無しの少女は忘れ物[illegible]探している女の子。[illegible]もろこしが大好物。[illegible]つもいっしょにいる[illegible]いぐるみのアルキメ[illegible]なぜか人語を[illegible]の存在。

CV：春野日和

夏祭り――それは子供が楽しみ、大人ですら童心に還ることのできる夏の一大イベント。「水夏」のヒロインたちも楽しんでいるのかな？

New System!

ユーザーのことを第一に考えた気配りシステムがこれ！ 漢字の上に"ルビ"と呼ばれるフリガナを表示することもできるのだ。

ノベル形式の1から3章とAVG形式の4章は相互にリンクした関係にある。詳しくはP29下欄のコラムを参照のこと！

illustration by 七尾奈留

姉と妹の想いの行く末は!?

「月に代わっていぢめますっ!」

アニメや漫画好きの巫女・水瀬伊月と常盤村に一時期だけ住んでいた主人公・風間彰がこの村に再び帰ってきたことをきっかけに始まるラブストーリー。

中学生のころ、伊月は妹の小夜、そして彰と神社でよく遊んでいた。その神社に数年ぶりに彰は足を向ける。彰がこの村に再びやってきたのは、両親の離婚が原因。そのため母の実家があるこの常盤村で暮らすことになったのだ。そして神社にある池の畔で、彰と伊月は再会する……。だが彰は伊月を昔遊んだ"あの少女"と認識することはなかった。こうして、数年ぶりに伊月、彰、そして小夜の運命の扉は開かれた。

昔、伊月がひとりで泣いていたときに、声をかけてくれた男の子。伊月がつらいとき、漫画を貸してくれた男の子。その漫画が伊月に勇気をくれたこと。ある日はじまり、ある日に止まったままの淡い恋心。その想いが数年を経た今、再開する。

伊月、彰のふたりの物語を軸に、伊月の妹で当時彰に想いを寄せていた小夜も絡みつつ、第1章は展開していく。運命の女神は、この3人にどんなエンディングを用意しているのだろうか……。

◀▼伊月が漫画やアニメにのめり込むようになった背景には、冷たい家庭環境があるらしい。おとなしく、おっとりして見える伊月の過去には、いったい何があったのだろうか?

第1章
ヒロイン
水瀬伊月

System ノベル

幼なじみとの再会……
そして不思議な世界での出会い

この夏休みがずう〜っと続けばいいのにねっ

「今年も、良い夏休みだといいね」

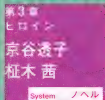
2章のヒロイン・白河さやかにとって、主人公・上代蒼司は学園の後輩。さやかは、抜群な絵の才能と昼寝の才能を併せ持つ少女。さやか自身は、子供のころから蒼司にアピールしているが、なかなか成就しない。そんなさやかと蒼司の関係を描くストーリーにも、さまざまな神さまのいたずらが用意されているのだ。両親の死後、妹をひとりで育ててきた蒼司には、妹からの熱い視線。そして、"死"をテーマに描く父親を持つさやかには、父親の眼差しからただならぬ感情を察していた。そう……さやかと蒼司、ふたりの恋路にはただならぬ波乱の予感が漂っているのだ!

第2章
ヒロイン
白河さやか
System ノベル

▶なぜかさやかはひまわりを嫌悪している。幼いころに死去した母親に関係があるらしいのだか……。

真実の愛って、きっとあるよ

「私も、あなたのことが大好き……」

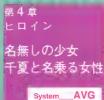
3章ヒロイン・京谷透子と主人公・柾木良和は同じ大学に通う恋人同士。彼らを結びつけたのは、良和の義妹・茜。この3人を軸に物語は進行していく。3章では、主人公・良和視点と義妹・茜の視点が交互に入れ替わっていく。良和視点では、幸せな生活を送る透子、良和、茜が描かれ、茜視点ではある病院で目を覚ます謎の少女の生活が描かれている。ごく普通の恋人同士のごく普通の恋物語……。そんな普通の設定のはずの物語は、どこかその設定とは違和感のあるような、ミステリアスな雰囲気で進行するのだ。この物語には、驚愕の結末が用意されているのかもしれない。

第3章
ヒロイン
京谷透子
柾木 茜
System ノベル

▶血の繋がらない茜と良和は仲のいい兄妹。良和は、病院を経営する柾木家の後継者でもある。

……ご飯？

「全長5キロの焼きもろこしだあ〜」

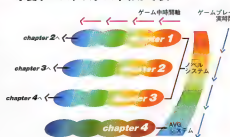
神社の境内で偶然出会った名無しの少女と村の有力者の隠し子で純粋な心を持つ主人公・稲葉宏との物語。山奥の施設に預けられていた宏は、父親の容態が急変したため、急遽常盤村を訪れることになる。また、宏には七条華子、稲葉ちとせという名の腹違いの姉と妹がいる。

神社の縁下で宿無しの名無しの少女と出会ってしまった宏は、彼女を同じ宿に住まわせ、さらに彼女の"探し物"を手伝うことになる……。名無しの少女の"探し物"とは一体なんのことなのだろうか!?そして、千夏と名乗る謎の女性も登場し、物語はクライマックスへと進んでいく!

第4章
ヒロイン
名無しの少女
千夏と名乗る女性
System AVG

▶名無しの少女は厳密ではない菜食主義。そして千夏と名乗る女性は他の章でも登場するぞ。

水夏ゲームシステムの謎に迫る!!

本作では、1章から3章まではノベル形式、4章はAVG形式と2種類のシステムが用意されている。この1章から4章の時間軸は並行している。つまり、同じ7月15日の常磐村で、ある場所では伊月と彰の、またある場所では蒼司とさやかの物語が展開しているのだ。ここだけ読むと、ただのオムニバス形式に見えるかもしれない。だが、1〜3章の結果は4章へと反映され、相互関係を保っているのだ。通常のAVGともオムニバスとも違う新感覚のシステムと現実味のあるストーリー展開を体感しよう!

水夏ゲームシステム早わかり表

1〜3章はノベル

4章はAVG

▲1〜3章にはそれぞれヒロインと主人公が用意され、プレイヤー視点ではないノベル形式で進んでいく。これは1〜3章の主人公＝プレイヤーではないから。そしてプレイヤー視点の4章はウィンドウ型AVG。すべてを収束する4章で「水夏」の全貌が明かされる!

Candy Stripe
～みならい天使～

●DC●恋愛AVG●9月27日●6800円●セガ／ワウ エンターテイメント

天使の微笑み

戴帽式が終わったあと、少女は本物の天使になる！

「SegaGT」「The House Of The Dead2」などでおなじみのワウ エンターテイメントが手がける恋愛AVG。技術力の高さと遊び感覚満点の作品をリリースし続ける同社だけにキャラクター的にもシステム的にも、クオリティの高さは保証済み！

医学部を卒業したての主人公は研修医として聖アンジェルス病院へと赴任する。その病院で主人公は、系列の看護学校から研修にきているヒロインの看護学生たちと出会うのだ。ヒロインと主人公の恋愛を軸に、お互いが立派な医師・看護婦として成長していく過程も見逃せないぞ！

園田栄美子

むじゃきで威勢がよく、負けず嫌いな女の子。栄美子のドジっぷりは一見の価値あり。口数が多いのは、臆病で落ち着きがない性格の裏返しかもしれないね。
CV：和田カヨ

森崎綾乃

元気で明るい性格と魅力的な笑顔で、病める人もいやしてくれる女の子。努力家だけど、強情で頑固な一面も。弟の晋太が聖アンジェルス病院に入院中。
CV：長崎みなみ

梶山潤

世話好きで面倒見がいいところは、看護婦の適性がある。はねっかえりでじゃじゃ馬娘で自信過剰ぎみなところと、明るく人懐っこい性格が潤の魅力。
CV：清水香里

ゲームシステムの進み方が明らかに！

▲もちろん、キャラクターたちが活躍するイベントがふんだんに用意されているぞ。すべてのイベントを制覇するまで頑張ろう！

AVGパートと育成パートの２パート構成！

ゲームは主人公が聖アンジェルス病院に赴任する4月からスタートし、インターンを卒業する3月までの１年間。プロローグのあと、実際の本編は6月からスタートするのだ。そして前編が6月から8月まで。後編は12月から2月までとなり、このあとにエンディングが用意されているぞ。前編はヒロインの選択時期。この期間の選択肢によって、後編で恋愛に発展するキャラが決定されるのだ。また、後編は前編で決定されヒロインとの親密度をアップさせていく期間。この後編で得られた親密度によって、エンディングが変化するのだ。パラメータには、恋愛パラメータ（ヒロイン用）、勉強パラメータ（主人公用）、技術パラメータ（主人公用）と３つのパラメータが用意され、それらの数値によってイベントやエンディングに影響があるぞ。完璧なトゥルーエンディングを迎えるためには、研修医としての知識・技術を学び、ヒロインの性格や趣向にあった言動をとらなければならいのだ。医者としての成長とヒロインの看護婦としての成長を両立させよう！

CandyStripeシステム構成図

研修医として勤務

医師免許の取得後、2年以上の研修を受けるように医師法で定められている。主人公も、この期間を聖アンジェルス病院で過ごすのだ。

▼

医者としての成長

勉強パラメータを上げていくことで、医師としての知識を身につけていこう。知識なくして、実践することができないのだ。

▼

患者との触れあい 診察・手術

診察や手術をこなして医師としての実力を磨いていくのだ。技術パラメータを上げて、知識だけではない本物の医術を身につけよう。

ヒロインとの出会い

研修医として聖アンジェルス病院へ赴任した主人公は、6人のヒロインと出会うことになる。主人公にあまり好意を抱いていない綾乃、初対面から親しげに話しかけてくる潤、偶然ドジったところを見られてしまう栄美子。彼女たちをはじめとしたヒロインたちと主人公がどのようなことをとおして、どのように仲良くなっていくのかが、物語の見どころとなるのだ。

さまざまなイベントやアクシデント

新人の研修医や見習い看護婦だからこそ、当然知識も経験も不足している。そのため、さまざまなアクシデントが発生するのだ。でも、それらのアクシデントやイベントをとおして、医師・看護婦として成長したり、ヒロインたちとの仲が急速に深まっていくこともあるはず。

▲◀綾乃や栄美子とのイベントシーン。これらが、どのようなタイミングで発生するかはプレイしてのお楽しみ！

ヒロインとのデート

主人公とヒロインたちとの仲が深まっていけば、当然デートのシーンがまっているぞ。彼女たちとのデートを数多くこなしていくことで、2人の親密度はいっそう高まっていくことだろう。

エンディング

エンディングはひとりのキャラクターにつき数パターン用意されているぞ。幸せに結ばれるパターンや破局するパターン、もしかしたらまったく別のキャラクターとのエンディングを迎える可能性も？

大河原由紀

Yuki Ogawara

job_Intern（研修医）
height_161cm
size_B84.W57.H86
birthday_March,11
horoscope_Pisces（魚座）
blood type_A

人見知りが激しく 血を見るのが苦手な研修医

主人公とは同期の研修医で、同じ聖アンジェルス病院に勤務する。看護学生から比べると年齢も高いはずなのに、彼女たちよりも幼くみえることも。それも、由紀のおどおどした態度と、どこか頼りなげな雰囲気のせいかもしれない。そのためか、外来の患者さんのウケはよくない。天然ボケ気味なところが、ひとりの女性としての由紀の魅力でもあり、また一人前の医者としてはやや物足りなく感じる人がいる理由なのかもしれない。でも、そんな由紀も、入院患者たちのウケはいい。彼女のホンワカした雰囲気が、神経がとがり気味の患者の心を和らげているのだろう。

由紀の将来の目標は、地元に帰って入院施設のない個人病院を開業すること。そのためにも、外来患者とうまく接していきたいと願っているのだが……。さらに由紀には、"血を見るのが苦手"という医師として致命的な弱点もかかえている。この問題は、彼女が医師としてこれからもやっていくために必ず乗り越えなくてはならない壁。由紀は主人公と出会うことによって、医者として成長するのだろうか。それとも、由紀は由紀のまま障壁を越えられないのだろうか。彼女の医者としての人生を開くも閉じるも主人公しだいなのかもしれない。

CV：山本麻里安

▲頭にケガを負った外来の患者に何かを頼まれ、やや顔が引きつっている由紀。
◀ストレッチャー（移動式ベッド）に力なく横たわる由紀。何かあったのだろうか!?

Candy Stripe 小説 ブラッディユキ 神戸虎吉＝文

ピーポーピーポー

（ああ……またサイレンが鳴る……次はどんな患者さんが来るんだろう）

ここは、聖アンジェルス病院。救急医療センター。

大河原由紀は、今日はココの当直だ。

由紀は、サイレンの音がなるたびに憂鬱な気分になっていった。

腹痛や、疾患なんかはいいのよね。問題は……はぁ……。

医者としては「いいのよね」は問題発言かもしれないが、由紀には、それ以上の問題があった。

「先生!! 次の急患入ります!!」

看護婦が、矢継ぎ早に患者を由紀に回してくる。

救急医療センターは、大きく分けて二つの側面を持つ。

一つは、緊急に手術が必要な患者。一つは、治療室で治療すれば問題のない患者。

もちろん由紀は研修医だから、治療に回されている。

しかし、治療を受け持つ医師は一人。どんな患者も由紀が診なければならない。

「は……はい～」

入ってきた患者は、サラリーマン風の男性の酔っ払いだった。

友人らしき人物に抱えられて診察室に入ってくる。

二人で酒でも飲んで、怪我をしたらしい。

「どうなさいましたか？」

「こいつ……よっぱらってプラスチックの看板に手から突っ込んで」

抱えた男性が、酔っ払った患者の手を差し出す。

ざっくりと切った手からは鮮血がドクドクと流れ出している。

動脈まで傷が達しているのだろう。

「は……血……いっぱい……」

「先生!! 大河原先生!!」

由紀は気が遠くなるのを感じていた。

由紀の「それ以上の問題」それは、血が苦手である。という事だ。

だから、由紀は内科を志望している。

「ふぅ……」

「先生!! しっかり」

「は……はい……」

前にもあった。前は手術中に血をみて、手術室で倒れてしまったのだ。

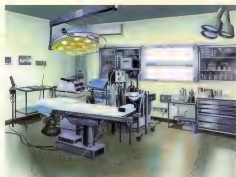
「では、縫合の用意をしますから、先生お願いします」

「は……はい……」

でも、今はそんな事を言ってはいられない。

ここには、自分しかいないのだ。ここでは自分が患者を救うのだ。

由紀の意識を飛ばさないのは、この責任感だけであった。

「先生、麻酔完了しました」

看護婦の言葉に、由紀は決意を胸に針と糸を手にとる。

目の前には、鮮血が溢れ出す腕。

しかも、縫合場所は、指と指の間。これほど、縫合しづらい場所はない。

手が震えているのがわかる。

針の先が、細かく振動しているのはがわかる。

ど……どうしよう……このままじゃ……。

この続きはCD-ROMで!!

New Release Soft Review

'01.05.16〜'01.6.15発売

univ 〜恋・はじまるよっ〜

●カクテル・ソフト
●8800円　●5月25日発売
●Windows95/98/Me/2000
●18禁

新世紀エヴァンゲリオン 綾波育成計画

●ガイナックス
●8800円　●5月18日発売
●Windows95/98/Me
●一般

Lingeries

●ミンク
●8800円　●5月25日発売
●Windows95/98/Me/2000
●18禁

編集(圭)

いや〜、雨がよく降りますねぇ。こんな時はおとなしく家でゲームを堪能するのが得策です。そこで英気を養ったら夏には思いっきり！　家でゲームを・・・(汗)

univ：突飛な設定が主流の美少女ゲームの中では、ワリと普通な大学生活をシミュレートした本作。でもそのリアルさが逆にグッときます。バイトやレポートに追われて体調を崩したり、すさんでいったりして、昔の自分を思い出してスッパイ気持ちになりました。内容に少々間延び感があるのが残念ですが……。会話システムも斬新でこの辺はさすがカクテル。

7 POINT

新世紀エヴァンゲリオン 綾波育成計画：好きなキャラクターが育成できたら誰でもうれしいよね。本作はまさにそれ。エンディングも豊富でどんな綾波でも育てられます。オレ的には綾波に包帯を巻いてもらいたいので看護婦を目指したものの、これがうまくいかないんだなぁ。オレみたいに、少しでもエヴァの世界に慣れ親しんだ人なら大ハマリ間違いなし。もちろんそうでない人にもおススメ。

9 POINT

Lingeries：「セクハラ」と聞くと男として燃えるものがあるけど、まさに燃える心を満たす作品。ただ、プレイして感じたのはセクハラって大変〜ってこと。細かくパラメータが設定されていたり、セクハラにも手順を踏んだりと意外と手間がかかります。ミンクだけに、グラフィック自体はかなりググッとくる仕上がりなので、もっと気軽にできたほうが良かった。

6 POINT

J太郎

最近、イチローがすごいですね。えっ、打率？　いや、彼を取り巻くお金の流れが……。ゲームをプレイするだけでウッハウハのビジネスってないですかねえ。

univ：手持ちのネタを振るタイミングや、質問に答えるスピードで好感度が変化するなど、現段階でレーベル最終作ながら新システムを導入する姿勢はさすが老舗といったところでしょう。ただ、設定が普通の大学生、期間が2年間ということもあって、全体的に密度が薄く、長ったらしい感が否めません。第2部「愛編」ではこの点を解消してもらいたいものです。

6 POINT

新世紀エヴァンゲリオン 綾波育成計画：このゲームに関しては何も言うことありません。「プリメ」と「エヴァ」が手を組んだらおもしろくならないワケがないです。自分好みの綾波に育てるもよし。絶対、彼女が口にしないであろう言葉を覚えさせて大笑いするもよし。「綾波レイ」がどんなキャラクターで「エヴァンゲリオン」がどんな作品だったのか少しでも知っていれば、確実に楽しめます。

9 POINT

Lingeries：セクハラでOLを懐柔して、社内の派閥争いに勝利。ついでに自分ものし上がる。荒唐無稽な世界観に乗れれば楽しめるはず。グラフィックはキレイだし、ストーリーもなかなか読ませます。ただ、せっかく時間をかけて女の子の警戒心を解きつつセクハラにこぎつけたのだから、ただ画像を見るのではなく、もう少しアクティブにいろんなことをしたい。

7 POINT

自作番長

いまだに「プロギアの嵐」にハマっているので、「とびでばいん」はちょーヒット。ギャルっぽいシューティングも歓迎ダヨ。みんな、たまにはゲーセンにも行こうネ。

univ：正しいきゃんぱすらいふ〜、いいですね♪　情報アイテム使用で好みの女の子に話題をふって、モーションをかける事ができるのがオモシロイ。音楽も良いが、とくに効果音の使い方はとてもイイ。講義中の教授の声や、外野の音声などもちゃんとしゃべってて臨場感があるのだ。自分のアパートの清潔度とかもあって、ひとり暮らしの輩はドキッとするよな。

8 POINT

新世紀エヴァンゲリオン 綾波育成計画：この作品はエヴァンゲリオンのファンが長い間待ち望んだ1本だと思うぞ。当然、本編に触れてみた第一感想は、なつかし〜から始まると思うのだが、原作の雰囲気のまま別角度から見たエヴァ世界を体験できるのがこの作品の醍醐味だろう。マニアックな展開や笑いドコロがあって、毎回違った綾波を育てるのが楽しく、何回もプレイすることマチガイナシ。

7 POINT

Lingeries：うっは〜セクハラですって奥さん。漢の夢ですな。と思いつつ、いざやってみるとセクハラだけが目的ではなく、きちんと仕事のノルマをこなしつつ、セクハラでやり手OL達を攻略して、派閥争いの為に働く男の生き様が楽しめマス。仕事でストレスが溜まったら、OLに対するイジメやセクハラで解消だ。でも、セクハラは犯罪だから真似しちゃダメよ〜。

9 POINT

チャートの見方は　C=キャラクター　G=グラフィック　St=ストーリー　Sy=システム　M=音楽　を5点満点で、また総合的な評価を10POINT満点で評価してします。

ウィークネスヒーロー トラウマン

●NECインターチャネル
●8800円　●5月25日発売
●Windows95/98/Me
●一般

とびでばいん

●アボガドパワーズ
●7800円　●5月18日発売
●Windows95/98/Me/2000
●18禁

テレビのヒーローものをそっくりゲームにしたような作品。キャラクターはよくしゃべるし、アニメーションもわんさか。悪の幹部の声で青野武さんが出てくるし、ナレーターも仮面ライダーでおなじみの中江真司さんと来れば、ヒーローものファンでなくても雰囲気をバッチリ堪能できます。その分ゲーム性が薄くなってるのがちょっと惜しいけどね……。

6 POINT

RPGの続編でSTGと来たから、あまり期待してなかったんだけど、いい意味で裏切られた作品。なんせ横スクロールのシューティングが秀逸! 最近忘れていたSTGの爽快感を味あわせていただきました。ただキーボードでは操作がシビアなので、パッドなどを用意しないとダメでしょう。それにしても「HELL」レベルをクリアできたプレイヤーっているの?

8 POINT

今月は、なにはさておき「綾波育成計画」でしょう。ファンなら確実におもしろいと思わせる高い完成度。綾波にくだらない単語を覚えさせるだけでも十分楽しいはず。パッドをもっているならば、手軽に爽快感が味わえる「とびでばいん」がオススメ。あとは腰を据えてじっくりプレイする時間があるなら「univ」。なかなか良くできている恋愛モノです。活動休止だからではないですが、常に新機軸の楽しいAVGを打ち出してきたカクテルソフトに敬意を表します。

プレイヤーは日本征服を企む悪の首領となって、野望の前に立ちはだかる正義のヒロインの弱点をついた怪人を作り出す。あとは怪人とヒロインの戦闘を見てるだけと、ゲーム性は皆無です。その分、豪華声優陣を起用したり、思わずニヤリとしてしまう演出を施したりと、まんま戦隊モノのアニメをトレースしているので、環境映像的に見てみてもいいかも。

6 POINT

プレイ前は「前作の人気に乗っかったおまけ程度の作品だろう」と正直思っていたのですが、意外や意外。とんでもない大物が釣れました。AVGシーンが少し冗長だったり、H度がやや薄めだったりと確かに弱点もありますが、STGパートは出色の出来です。横スクロールシューティングならではのあの快感をイヤというほど味わえます。激しくオススメ。

8 POINT

今月はほかのレビュアー陣が「綾波育成計画」を勧めるような気がするので、あえて「とびでばいん」をプッシュします。前作を知らなくても純粋にシューティングゲームとしてプレイできるクオリティの高さには拍手を送りたいです。前作をプレイ済みならアナザーストーリーとしても楽しめます。逆に惜しかったのが「ランジェリーズ」。おバカな世界観と読ませるテキストが見事なだけに、パラメータを上げればOK、という安直なゲームシステムが悔やまれます。

どこまでマジで、どこまでギャグかわからない、すばらしいまでにヒーローモノにこだわった演出が楽しい。悪役になれるゲームなんて滅多にないが、日本征服をめざすもよし、恋に落ちるもよしで、複雑な心境をもった悪の首領を楽しめるゲームなんて他にないぜ。「ヒーローに勝つために、負け続ける」悪役の苦しみが身をもって味わえる、とても良い作品だ。

9 POINT

シューティング大好きッコのオイラの期待作の登場だ。前作をやってないんでAVGシーンはわかりづらかったが、もうバリバリっスよ~ってカンジに硬いボスにちょ~燃え。難易度設定ができるので、シューティングがおヌルの方でもサクサク楽しめるが、「HELL」レベルの異常な硬さはマニア好み。寿司がよく飛ぶのに、スコアアタックがないのは残念。

8 POINT

うわ~い、今月は好みのゲームばかりだったんでウレシイなっと♪　正直今回の5本は、プレイする好みが合えばどれもオススメだよ。個人的には「トラウマン」のマーガリットちゃんが大ウケでし。実はオイラ「トラウマン」の発売を心待ちしてたのでしよ。ベタなノリが好きならトゥーマッチでし。また、「ランジェリーズ」のおねいさんにひとめでメロメロになったら、即買いに走ろう。でもシューティングバカのオイラの1等賞は「とびでばいん」で決まりだナ。

来月の期待作

'01.06.16~'01.7.15発売

ナコルル

ENTERTAINMENT INFORMATION

News & Views

電波系サイト&イベント情報
2001.7.10〜2001.8.09

祝！ 生誕3周年。デ・ジ・キャラットの夏、始まる
イベント&ライブ決定!! 見逃すな！

デ・ジ・キャラット2001年夏のイベントは7月21・22日の「東京キャラクターショー」にて開催。両日とも人気ラジオ番組「でじこのへや♡」の公開録音が行われる。「真田アサミ」を筆頭とする声優陣や、アクエリアンエイジのイラストレーター陣のサイン会もあるぞ。8月4・5日には「デ・ジ・キャラットコンサート クライマックス」。4日はP・K・Oの「鳥海浩輔」「鈴木千尋」「サエキトモ」が、そして5日は「真田アサミ」「氷上恭子」「沢城みゆき」がメインを務める。会場は六本木ヴェルファーレ。チケットは両日とも2000円で全国ゲーマーズショップにて販売中だが、限定1500枚なので購入はお早めに!!

デ・ジ・キャラット イベント&ライブ
●東京キャラクターショー出展詳細情報
http://www.broccoli.co.jp/まで
●デ・ジ・キャラットコンサート
クライマックス問合せ先：
ブロッコリーイベント事務局
TEL：03-5372-6205（祝日を除く10:00〜12:00/13:00〜17:00）

「Character Party」7月開催決定
出展ラインナップに早くも人気ブランドが登場
濃縮果汁的な美少女ゲームイベント

7月15日、東京都立産業貿易センターにおいて、美少女系ゲームイベント「Character Party」が開催される。これは、今年4月に開催された「美少女ゲームフェスタVol.1」が、その名称を変更したものだ。出展メーカーラインナップは、「GROOVER StarLink」「ジェリーフィッシュ」「シャルラク」「ねこねこソフト」「ファランクス」(6月21日現在)の5社。人気の高いブランドの早期出展決定や会場規模が拡大された点から、前回以上の盛り上がりが予想される。イベント内容や出展企業などの最新情報は、随時ホームページ上にて公開予定なので、参加メーカーのファンはマメにチェック！

Character Party詳細情報
●日　時　2001年7月15日
午前11時〜午後5時
●会　場　東京都立産業貿易センター
●入場料　500円（当日券のみ：メモリアルテレカ付入場券2000円）
●主　催　Character Party実行委員会
http://shinjuku.cool.ne.jp/bgamef

総合ホビーイベント「JAF・CON」記念すべき10回目が今夏開催!!
出展企業80社以上 暑い夏をホビーが彩る
10回目の祭典は内容もかなり凄い!!

ホビージャパン主催の総合ホビー・エンターテインメントイベント「JAF・CON」。その記念すべき10回目の開催が7月29日に決定。80社以上の出展企業を集め、東京ビッグサイトにて行われる。イベントの正式タイトルは「JAF・CON10 〜Hobby EXPO2001〜」。TVゲームやカードゲーム、さらにはフィギュア、プラモデル、ガレージキットそしてミリタリーなど、様々なホビーを一堂にそろえた、まさに"ホビーの博覧会"と呼ぶにふさわしい内容となっている。前売りチケットは既に発売中。また、公式ガイドブックもホビージャパンの通販や、関東圏の書店やホビー専門店にて販売中だ。7月20日から8月3日までは、インターネットJAF・CON(http://www.jafcon.net)も同時開催。開催を前に情報を集めておこう。

JAF・CON10
●日　時　2001年7月29日
午前10時〜午後5時
●会　場　東京ビッグサイト西1・2ホール
●入場料　当日1500円
前売1300円(小学生以下無料)
●ホームページ
http://www.hobbyj.co.jp/event/jafcon10

▲イベントのイメージキャラクターJAF子ちゃんは、今回マリンスポーツで大活躍する!?
©ホビージャパン　イラスト:こいでたく

ボーイズラブ系ブランドがweb小説連載企画を始動
人物&学院制服公募中。ストーリー展開も参加者がセレクトできるのだ

人気メーカー・オービットのボーイズラブ系ブランド「CORE」は、ユーザー参加型web連載小説「聖クレスト学院」を始めるにあたり登場人物5人と、制服を同時に募集している。公募期間は7月15日までで、8月には採用発表があるぞ。9月上旬始動の小説は毎月1回更新で全3話構成。ストーリーを2本用意して、ユーザー投票でどちらの物語を展開させるかが決定する。以後もシチュエーションやイラスト、カップリングは募集される予定。詳細は下記のCOREホームページを参照しよう。

http://www.orbit-soft.com/core/

▲キャラデザはドレン・チェリー氏が担当。

夏の4大イベントに、ガイナックス参加決定（予定）
うたたねひろゆき、摩砂雪の描き下ろしテレカなど、ファン垂涎のグッズ、ズラリ！

前号にて「フリクリ」関連のイベント情報をお伝えしたが、今号では今夏にガイナックスが参加する4大イベントを一挙報告。参加イベントが多数に及ぶため日程等は左図の表を参照。上記はイベントでの販売予定グッズ一覧。ファンが気になる「エヴァ」のテレカは「Memories of endless summer<終わらない夏の思い出>」をテーマに「うたたねひろゆき」「摩砂雪」描き下ろしの2枚組2セットの4種類。現段階では詳細は不明だが、ファンはデフォルト買い必至のグッズだ。

ガイナックスがファンに贈る 2001年夏のイベント
●東京キャラクターショー
7月21・22日　幕張メッセ
●ワンダーフェスティバル(出店予定)
8月5日　東京ビッグサイト
●コミックマーケット60
8月10〜12日　東京ビッグサイト
●第40回日本SF大会
8月18・19日　幕張メッセ

イベント販売グッズ（予定）
「新世紀エヴァンゲリオン」
「ガイナックス新作アニメ」テレカ
「脱衣補完計画！シンジと愉快な仲間たち」セレクトCD-ROM2
「フリクリ」原画集ほか、多数販売

「Memories Off」インターネットラジオ絶好調
作品の雰囲気そのままのトークを楽しもう

昨年10月より公開のインターネットラジオ放送局「キャラアニラジオステーション」内に「Memories Off」のコンテンツが登場しているのをご存知だろうか？ 番組タイトルは「メモオフ放送研究部」。「桧月彩花」をメインパーソナリティに「今坂唯笑」「音羽かおる」「霧島小夜美」「伊吹みなも」「双海詩音」の5人から毎月ひとりずつがゲストで登場する。番組内容はリスナーからのメール紹介をメインに、「Memories Off」の新情報公開等を告知。なお、ダウンロードした番組はアーカイブとして残り、1年間はダウンロードが可能。「Memories Off」ファンや各ヒロインの声を聴きたいリスナーはCheck it Out！

メモオフ放送研究同好会
●コンテンツ方式
MP3圧縮ダウンロード／
1ファイル約10分／月4回毎週金曜日更新
●課金
WEBマネー／C-CHECKによる課金
1ファイル200円　1年間ダウンロード可能
●URL
http://radio.chara-ani.com/index.htm

ワンダーフェスティバル「リスタート2001」開催
ガレージキットの聖域、新世紀に甦る

世界最大級のガレージキットの祭典「ワンダーフェスティバル」が、8月5日に開催される。プロモーション企業の出展を含むと、なんと約1500ディーラーが参加する。ガレージキットファンの熱気と魂が会場内にあふれるビッグイベントだ。

ワンダーフェスティバル「リスタート2001」
●日　時　8月5日　午前10時～午後5時
●会　場　東京ビッグサイト
東展示場2～6ホール
●入場料　2000円

富士見書房のキャラクターショーグッズ
富士見キャラクター勢揃い！作品続々登場

キャラクターショー2001に出展する富士見書房から、キャラクターショー用グッズ情報が届いたぞ。メインは富士見コレクティブルズの新作テレカ。ほかにも「魔法戦士リウイ」「召喚教師リアルバウトハイスクール」「フルメタル・パニック！」「スレイヤーズ」「魔術士オーフェン」「スクラップド・プリンセス」「ザ・サード」「モンスター・コレクション」「エンジェル・ハウリング」「まぶらほ」など人気作品が続々登場。

にゃんてシャトンが秋葉原に出店！
秋葉原の癒し系スポットに期間限定の喫茶店が登場

PCゲーム「にゃんてシャトン」(RUNE)の舞台である喫茶店「シャンテ・シャトン」が癒し系スポット「CURE MAID CAFE」という店名で秋葉原に登場。これは新作PRの一環であり、7月19～22日に、「にゃんてシャトン」の衣装を着たウェイトレスがお店に登場するもの。当日は喫茶店営業以外に、テレカ販売やコースターを配布。聖地アキバで買い物を楽しんだあとは、「癒され」に足を運ぶのもいいね。

CURE MAID CAFE
●所在地
千代田区外神田3-15-5　MNビル6F
●営業時間
平日　午前11時～午後8時
日・祝日　午前11時～午後7時
●TEL　03-5297-6210

祝!! WOWOW「魔法戦士リウイ」DVD&VHS第1弾8月25日同時発売記念
8月26日に出演声優ゲストにDVD発売記念イベント開催!!

井上喜久子、メリッサのコスプレで登場!?

WOWOW放映中の人気アニメ「魔法戦士リウイ」のDVD&VHS版が8月25日に発売。26日に発売記念イベントが開催される。場所は東京・豊島公会堂。当日は声優の「小西克幸（リウイ役）」「井上喜久子（メリッサ役）」「奥田綾乃(OP主題歌Vo.)」がゲスト出演。魔法戦士リウイHPの人気投票で選ばれたエピソードの上映や「フルメタル・パニック！」特別上映やゲストのトークショーやミニライブなどの企画を予定している。参加希望の申し込みは往復ハガキ応募が必要だ。当日入場も可能だが、先着(700名)順のため注意。

「魔法戦士リウイ」DVD&VHS発売記念イベント
●申込先　〒111-0043
東京都台東区駒形2-4-5　駒形CAビル4F
株式会社ビームエンタテインメント
映像企画部　魔法戦士リウイ イベント係
●申込方法　往信裏面に代表者住所、氏名、年齢、電話番号、人数（最大4名）、参加者全員の氏名。返信表面に代表者の郵便番号、住所、氏名を記入。
●申込締切　8月8日（必着）
●問合先　03-5828-3940

iモードの本格恋愛アドベンチャーは経験済み？
世界の海を舞台に、まだ見ぬ人達と繰りひろげられるロマンティックAVG「恋する客船」

コナミ株式会社から、NTTドコモより発売の「iモード」対応恋愛アドベンチャーゲーム「恋する客船」を配信している。

内容は、事故で浸水した豪華客船から、制限時間以内に自分の仲間を見つけて無事脱出するというもの。プレイヤーはメール・プロフィールを登録したあと港のサロンでほかのメンバーのプロフィールを閲覧。一緒にゲームを遊ぶパートナーを見つけて、ゲームのスタート時間を設定するのだ。ゲーム開始時間はメールで知らされて、以後は豪華客船の中で、パートナーを探し出すのだ。つまり多人数が同じ世界観を共有するリアルタイムコミュニケーションゲームである。また「恋する客船」は、パートナーとクリア後に会話を楽しめるチャット機能や性格判断・相性判断機能を搭載しているぞ。なおこの作品では、毎月世界中の有名な寄港地を舞台としたストーリーを追加更新している。

恋する客船詳細情報
●サイト名　コナミネット
●配　信　NTTドコモ
●メニュー　iMenu→メニューリスト→ゲーム／占い→ゲーム→コナミネット→「恋する客船」
●料　金　定額制：月額300円

PC美少女アニメのれもんは～と1周年イベント
れもんは～とイメージガールがアニメヒロインのコスプレでお出迎えなのだ

「Septem Charm まじかるカナン」「ロマンスは剣の輝きⅡ」とヒット作品を送り出し、最新作「プリンセスメモリー前篇」も好調な「れもんは～と」。PCゲーム原作の美少女アニメブランドとして有名な同社が、レーベル設立1周年を迎えて、「れもんは～と・ファン感謝イベント」を8月9日に開催するぞ。内容は秋の新作発表や「れもんは～とイメージガールズ」によるコスプレミニライブ人気投票が予定されている。なお、人気投票では全国宣伝ツアーに参加する女の子が選ばれる。

れもんは～と1周年感謝イベント
●開　場　午後3時　●閉　場　午後6時
●会　場　きゅりあん(品川区総合区民会館)
東京都品川区東大井5-18-1
(JR大井駅・東急大井町駅徒歩1分)
●入場料　500円
●問合せ先　03-3662-2937

今月から始まった「COMP COMMUNICATION」。声優、アイドルをはじめさまざまな分野で活躍する話題の人々をクローズアップして紹介するぞ！

“千葉紗子いやぁ”を爆進中です！

赤坂BLITZでライブ決定!! こんなに早くできるなんてスゴイ！

“千葉紗子いやぁ”と題し、精力的に活動を行なっている千葉紗子ちゃん。「Dr.リンにきいてみて！」では主役の神崎明鈴を、「コメットさん☆」（ともにテレビ東京）ではエンディング「トゥインクル☆スター」を歌い、文字どおり“千葉紗子いやぁ”を爆進中なのだ。

「まさか、本当にこんなに忙しくなるなんて思ってませんでした。実は去年もずっと“千葉紗子いやぁ”って言ってたんですけど、ようやくなったか、という感じです（笑）」

さらに8月からはアニメ「砂漠の海賊　キャプテン　クッパ」もスタート。悪者ボスの秘書・スイカを演じる。

「スイカちゃんは悪者の秘書なのにいい子で、ボケキャラなんです。いままでボケ役をしたことがないので、楽しみです。」

そして、8月25日にはあの赤坂BLITZでのソロライブが決定した。

「こんなに大きな所でやるのは初めてで、すごいなって。ライブに着替えとタオルは必需品ですよ（笑）。みなさんは私のパワーを、私はみんなのパワーをもらいます!!」

偶然にもライブは紗子ちゃんの誕生日の前日。みんなでお祝いしてあげよう！

撮影：吉田茂

千葉（ちば） 紗子（さえこ）

Profile

8月26日生まれ、東京都出身、A型。NHK BS-2アニメ「砂漠の海賊　キャプテン クッパ」（月曜、夜6時～）は8月からスタート。また、インターネットアニメ「あじむ～海岸物語～」（http://www.ajimu.com）も好評配信中。

TOPIC

千葉紗子の野望 赤坂夏の陣 ～Happy☆Go☆Lucky～

念願の紗子ちゃんのソロライブが決定！　しかも場所は大型ライブハウスの赤坂BLITZ。“千葉紗子の野望”と名付けて、本人もやる気十分。「決まったときはまだまだ先だって思ってたんですけど、もうすぐなんですよね。毎日『あと何日だ』って数えてます（笑）」。まだチケットを手に入れていない人は、チケットぴあへ急げ！

8月25日(土)赤坂BLITZソロライブ
開場17:30／開演18:30
チケット発売日：6月30日(土)から各種プレイガイドにて発売。
前売り4800円(税込)＝自由席
お問い合わせ：キョードー東京　03-3498-9999

公式HP

Happy Go Lucky

http://chara-ani.com/saeko/

「パソコンを自作してみたい！」という紗子ちゃんのHP。紗子ちゃんの日常が覗ける日記や掲示板など、コンテンツが盛りだくさん。紗子ちゃんいわく「お宝モノ」満載の秘密のページは、8月25日までなので、急げ！

2001 8

Hyper Game Express

SELECTION

RPG ロールプレイング　SLG シミュレーション　AVG アドベンチャー
ACT アクション　STG シューティング　SPT スポーツ
TBL テーブル　PZL パズル　QIZ クイズゲーム
EDU エデュテイメント　DTA データ集　ETC その他

ボイスデータ　主題歌　アニメーション　初回特典　インターネット

Perfect Game Index

ここに掲載しているゲームは、CD-ROM収録のPerfectGameCatalogですべて紹介しています。なおページ数が表示されているものは、本誌でも紹介しています。

PC Game

GREATシリーズ　シークエンス・パラディウム
SLG●Win95/98/Me●6月1日
●3400円●メディアカイト

ULTRA2000シリーズ　セガメモリアルセレクション
ACT●Win95/98/Me●6月1日
●2000円●メディアカイト

GREATシリーズ　レリクス　ザ　リカー　オブ　オリジン
RPG●Win95/98/Me●6月15日
●3400円●メディアカイト

電車でGO! ～プロフェッショナル仕様～
SLG●Win95/98/Me●6月15日
●5980円●アンバランス

エアロダンシングi
SLG●Win95/98/2000/Me●6月22日
●7800円●CRI

爆発的1480シリーズ ～囲碁・将棋・麻雀・花札・オセロ・競馬～
TBL/SLG●Win95/98/Me●6月22日
●1480円●アンバランス

超時空要塞マクロス VO
STG●Windows98／Me●6月22日
●7800円●ボーステック
P61

イースⅠ・Ⅱ完全版 ーコンプリートー
ACT&RPG●Win95/98/2000/Me●6月28日
●オープン価格●日本ファルコム

三國志Ⅷ
SLG●Win95/98/2000/Me●6月29日
●1万1800円●コーエー
P60

レジェンド オブ マイト&マジック　日本語マニュアル付
RPG●Win95/98/Me●7月6日
●7800円●イマジニア

バルダーズ・ゲートⅡ　シャドウ オブ アムン
RPG●Win95/98/Me●7月6日●9800円
（限定版1万1800円）●セガ

PCゲームベストシリーズ　リフレイン・ラブ ～あなたに逢いたい～
SLG●Win95/98/Me●7月6日
●2480円●サイバーフロント
P62

探検道 ～THE NEW FRONTIER～
SLG●Win98/Me●7月6日●
オープン●日本クリエイト
P65

POWER GAME 1800シリーズ　悪魔雀 ～デビルマージャン～
ETC●Win95/98/2000/Me●7月13日
●1800円●オーツー

実況パワフルプロ野球オンライン対戦版
SPT●Win95/98/2000/Me●7月19日
●7800円●コナミ

SWAT3 エリートエディション完全日本語版
SLG・ACT●Win95/98/2000●7月27日
●9800円●サイバーフロント

Darling!
AVG●Win95/98/Me/2000●8月1日●6800円
（デラックス版9800円）●ネストエッグ

スタートレック ～アルマダ～正式ライセンス版
ETC●Win95/98●8月3日
●3800円●サイバーフロント

高校野球道2
SLG●Win95/98/2000/Me●8月3日
●オープン価格●日本クリエイト

妖怪花あそび
TBL●Win95/98/Me●8月9日
●3980円●アンバランス

PC Game

クロスゲート
RPG●Win95/98/2000●7月26日
●8800円●エニックス

コサックス ～攻城の世紀(日本語版)～
ETC●Win95/98/Me/2000●9月14日
●8800円●ズー
P63

プリズムパレット
AVG●Win95/98/2000/Me●今夏
●未定●ブロッコリー

デスクトップのメイドさん　第5巻　ロッテ
DTA●Win95/98/Me●今夏
●5800円●HEXA soft

ADULT Game

21-Two One-
AVG●Win95/98/2000/Me●5月25日●7800円
（限定版8800円）●BasiL（バジル）●18禁

うつくしひめ ～魔法調教物語～
SLG●Win95/98/2000/Me●5月25日
●8800円●ルージュ●18禁

狂育実習マニア
AVG●Win95/98/2000/Me、MacOS X●5月25日
●8800円●シフォン●18禁

癒してあげる
AVG●Win95/98/2000/Me●6月15日
●8800円●アクアリウム●18禁

独占
SLG●Win95/98/2000/Me●6月15日
●8800円●ループ●18禁

少年達の病棟
AVG●Win95/98/2000/Me、Mac8.5以上
●6月15日●8800円●Singing Canary●18禁

SPOTLIGHT ～羨望と欲望の狭間～
AVG●Win95/98/Me●6月22日
●8800円●ブルーゲイル●18禁

純愛Girl
AVG●Win98/2000/Me●6月22日
●8800円●CAGE●18禁

姉妹教師 ～恥辱の時間割～
ADV●Win95/98/2000/Me●6月29日
●8800円●BLACK PACKAGE TRY●18禁

お約束LOVE
AVG●Win95/98/2000/Me●6月29日
●8800円●林組●18禁

美姉妹　屈辱の部屋
AVG●Win95/98/2000/Me●6月29日
●6800円●ギルティ●18禁

ゆかちゃん　あそぼ
SLG●Win95/98/Me●6月29日
●8800円●スタジオねこぱんち●18禁

XXXXX -Five X-
ETC●Win95/98/NT4.0/2000/Me●6月29日
●8500円●ストーンヘッズ●18禁

VICTIM ～堕天使の契り～
TBL●Win95/98/2000/Me、MacOS X●6月29日
●8800円●アクアハウス●18禁

ジサツのための101の方法
AVG●Win95/98/2000/Me●7月1日
●6800円●公爵（デューク）●18禁

暴虐学園
ETC●Win95/98/2000/Me●7月6日
●6800円●ギルティ●18禁

ADULT Game

研究日誌
SLG●Win95/98/Me/2000●7月6日●8800円
●フェアリーテール／レッドゾーン●18禁

アメリカンセクシーチャンネル3（3ちゃんねる）
SLG●Win95/98/2000/Me●7月6日●通常版未定
（初回限定版7800円/6800円）●TOBE●18禁

自慰☆すぽっと
AVG●Win95/98/2000/Me●7月13日
●7800円●キャンディソフト●18禁

堕天使（廉価版）
AVG●Win95/98●7月13日
●3800円●NOISE●18禁

抱いて…～五十嵐藍の場合（廉価版）～
AVG●Win95/98●7月13日
●3800円●NOISE●18禁

コレクター～檻の中の美少女達（廉価版）～
SLG●Win95/98/2000/Me●5月25日●
8800円●Black PACKAGE●18禁

Petit teens ～純粋少女フェティシズム～
SLG●Win95/98/Me/2000●7月13日
●8800円●LIBIDO●18禁

実習生～危険な教室～
AVG●Win95/98/2000/Me●7月19日
●8800円●ルージュ●18禁

せ・ん・せ・い2　生声
AVG●Win98/2000/Me●7月19日
●8800円●ディーオー●18禁

メイドふぁいなる
SLG●Win95/98/2000/Me●7月19日
●8800円●owl●18禁

にゃんてシャトン
AVG●Win98/2000/Me●7月19日
●8800円●RUNE●18禁
P55

蒐集者～コレクター～
SLG●Win95/98/2000/Me●7月19日
●8800円●ミンク●18禁
P52

水夏～suika～
AVG●Win95/98/Me●7月27日
●8800円●サーカス●18禁
P26

傀儡の教室　HAPPY END
AVG●Win95/98/2000/Me●7月27日
●7800円●ルーフ●18禁

魔女狩りの夜にDVG
AVG●DVDビデオプレーヤー●7月27日
●6800円●アイル【チーム・Riva】●18禁

CONCERTO.
AVG●Win95/98/2000/Me●7月27日
●8800円●SUCCUBUS●18禁
P44

育乳種 幻獣屋アドバンストエピソード
SLG●Win95/98/NT4.0/2000/Me●7月27日
●5800円●ピンキィソフト●18禁

マイフェアエンジェル
SLG●Win98/Me●7月27日●8800円
（限定版9800円）●Studio e・go!●18禁
P53

INTERACT PLAY VR
ETC●Win95/98/2000/Me●8月1日
●8800円●Dreams●18禁

純潔狩人
AVG●Win95/98/Me●8月3日
●8800円●Tinker Bell●18禁

ネットマニア
AVG●Win95/98/2000/Me●8月10日
●7800円●インターハート●18禁

犯らせろ～藤原沙織の場合～DVD版
AVG●DVD-video●8月10日
●6800円●NOISE●18禁

ADULT Game

もっとしてしておねーさん
AVG●Win95/98/Me●8月17日
●8800円●アイル【チーム・MAXi】●18禁

同窓会refrain
SLG●Win95/98/2000/Me●8月24日
●8800円●F&C・FC01●18禁
P54

DEEP VOICE
AVG●Win95/98/2000/Me●8月31日
●8800円●クロスネット●18禁

灰被り姫の憂鬱
AVG●Win98/2000/Me●8月下旬
●8800円●MBS TRUTH●18禁

陵辱奇行
AVG●Win95/98/2000/Mac●今秋
●8800円●たっちー●18禁

フーリガン
AVG●Win98/2000/Me●9月7日
●未定●Front Wing●18禁

いつかの空
AVG●Win95/98/2000/Me●9月7日
●8800円●スイートバジル●18禁

明日もきっと晴れ♪
AVG●Win98/2000/Me●9月7日
●8800円●forte●18禁
P48

メタモル　ファンタジー
SLG●Win95/98/2000/Me●10月1日
●8800円●エスクード●18禁

雪語り
AVG●Win95/98/2000/Me●今秋
●8800円●Tarte(タルト)●18禁

Lv-F
AVG●Win95/98/2000/Me●8月下旬
●8800円●UNCANNY!●18禁

CHIROL チロル～もがれた翼～
AVG●Win95/98/2000/Me●9月下旬
●8800円●ERROR●18禁

彼女の願うこと。僕の思うこと。
ETC●Win95/98/2000●8月予定
●未定●PROJECT-μ●18禁

真昼に踊る犯罪者
SLG●Win95/98/NT4/Me/2000●9月下旬
●8800円●ソフトハウスキャラ●18禁

リトルモニカ物語
AVG●Win98/2000/Me●9月予定
●8800円●RUNE●18禁

結界～ある臨床心理士の記録より～
SLG●Win95/98/2000/Me●今夏
●8800円●しんぷるぷらん●18禁

ファウスト
AVG●Win95/98/2000/Me●今冬
●8800円●Tail(テイル)●18禁

悪だくみ
AVG●Win98/2000/Me●今夏●未定●
アーカムプロダクツ　チーム暗黒媒体●18禁

天使達の午後～SEASON2001～
AVG●Win95/98/Me/2000
●今夏●未定●Purple●18禁

プリズムサウンド
ETC●Win95/98/Me●未定
●未定●あいりゅ●18禁

熱き戦いに終止符を打て!!

Only you —リ・クルス—

マシュマロのような柔らかい純愛系ではなく、男が漢になるための熱きゲームがついに発売される。熱い夏にこそ、この作品で己の魂を燃焼させるのだ!!

新たな男たちの伝説が、今始まる!!

AVGにRPGの要素を加えた本作は、アリスソフトが今夏発売する超期待作。もちろん、アリスソフトが手がける作品だけにゲーム性の高さは保証済み！

主人公・魔神勇二は鳳凰学園で格闘部に所属し、“真の強さ”を求めて日々鍛錬する少年。彼の周りには、世話好きの妹・恵、幼なじみの秋月まゆ、後輩で仁藤流柔術の継承者・仁藤美咲、同じ格闘部に所属する親友・若人淳など良き家族、良き仲間に囲まれ充実した生活を送っていた。ところが、ある日勇二の右腕に“破滅の刻印”が現れたことから、すべてが一変する。世界に破滅をもたらす者として暗殺集団から命を狙われるのだ。そして愛する者を失った勇二は、己にふりかかってきた災難と真っ向から立ち向かう決意をする。時を同じく、勇二は8人の少女たちと出会う。運命の軌跡が交差する少女たちと勇二にはどんな結末が待っているのだろうか!?

新着!! キャラクター紹介!!

●AVG＋RPG●Win95/98/Me/2000●7月26日●8500円●アリスソフト
CPU：PentiumⅡ/Celeron233MHz
Memeory：64MB　HDD：500MB
Graphic：640×480 (TrueColor)
http://www.alicesoft.co.jp/

●メーカーからのコメント
これ以上癒されたらお兄ちゃんになってしまうよう・・とお嘆きの諸君。（オラか？オラのことかぁ？）たまには男をやめて漢（おとこ）発進！　おめえ強えな、お前もな。合言葉は・・「絶対無敵LOVE！」

Only you
システム大紹介!!

移動編

まもなく発売される「Only you」のシステムを大紹介！　本作はAVGパート、移動パート、戦闘パートの3パートで構成されているのだ。この移動パートで重要なのは、時間を有効に使うこと。ある地点からある地点へ移動すると、当然時間は経過していく。効率よくイベントを発生させないと時間を浪費してしまうぞ。一日は朝・午後・夜・深夜の4ブロックなので、時間と場所を頭に入れて行動しよう。またゲームにはタイムリミットが存在するので要注意！

戦闘編

本作でAVGと双璧をなす重要なシステム。戦闘は3ターン分先行して入力するシステム。例えば、脚技→腕技→脚技と入力し終わると、戦闘開始ボタンが表示されるのだ。ここで、開始ボタンをクリックすると戦闘開始。3ターンで決着がつかないときに限り、再度入力することができる。戦闘シーンのアニメレートが使用するマシンスペックに合わない場合は、システムのアニメレートで最適なレートに設定しよう。また、必殺技は破滅カウンターを消費するので強敵だけに使用しよう！

移動MAP

1 破滅カウンター
地球破滅までの距離と現在残っている太陽系の星が表示される場所。勇二が持つ破滅の刻印と関係があるのだろうか？

2 レベル
勇二のレベルが表示される場所。戦闘や訓練をこなすことで一定の経験値が蓄積されれば、レベルアップするぞ。

3 CNT
勇二が戦ったトータルの戦闘回数が表示される。戦闘回数によって、発生するイベントもあるらしいぞ！

4 体力バー
勇二の残り体力が表示される。体力が60%以下になると黄色、30%以下になると赤色で表示されるのだ。

5 漢ポイント
男らしい行動をすると蓄積されるポイント。戦闘時に腕や脚技に付加することで絶対命中のクリティカルヒットが！

6 タイムバー
一日の時間が表示される。行きたい場所にカーソルを合わせると到着予定時刻が表示されるのでロスのない行動の参考に。

7 羽根
女の子がいる場所に表示されるアイコン。まれに羽根がない場所にいるコもいるぞ。女の子が不幸になると黒い羽根に!!

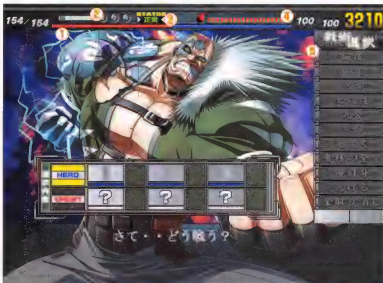
8 ブロック
現在、どのブロックにいるかがわかる。また、違うブロックに行きたいときは、ここをクリックしてみよう！

9 場所
現在移動可能な場所が表示される。当然、ブロックによって行ける場所は異なる。どこに移動するかは時間と相談しよう！

10 地下道
ここに入ると体力を全回復することができる。ただし、時間が丸一日経過してしまうので、使いどころに注意しよう！

11 小休止
小休止すると微妙な時間調節が可能。一度使うと次の時間帯に進み若干体力回復する。効率良いイベント発生に効果あり。

12 索敵
レベルアップしたいときは、この索敵コマンドで強制戦闘に。ただし、一度使うと次の時間帯になることを憶えておこう。

13 全体マップ
ここをクリックすると、勇二が行くことができるすべてのポイントが表示される。移動先が不安なときはここでチェック!

戦闘画面

1 体力バー
敵と主人公の最大体力と残り体力が表示される。勝ち目がないときは、逃げるを選択するか必殺技で対抗しよう！

2 ROUND
現在のラウンド数が表示される。3ラウンドで決着がつかないときは、また再度スタートする。決着は早めにつけよう！

3 STATUS
勇二のステータスが表示される。ステータスには、"正常"、"毒"、"痺れ" があり、痺れになるとコマンド入力不可。

4 漢ポイント
この戦闘で使用できる漢ポイントが表示される。腕技・脚技に不可できるクリティカルが発動。希に使用できない強敵も？

5 技アイコン
このアイコンで戦術を選択する。ワンパターンな入力ではなく、臨機応変な作戦を立てて効率よく敵を葬り去ろう！

アイドルになるためならどんなレッスンだって!

CONCERTO.

カワイイ女の子をアイドルに育てる。男なら誰もがうらやむ立場を体験できるのがこの「CONCERTO.」。アイドル候補にあんなレッスンやこんなレッスンを施そう。

キミの立場は作詞家兼ボーカルトレーナー

カワイイ女の子をアイドルに育てるなんて、なんだかワクワクしちゃうよね。徹底指導の名目で、フルタイムピッタリくっついて生活。悪い虫がついたら徹底的に駆除! あまつさえ彼女に人気が出たあとも、結局ひとり占めしちゃったりして……。

そんな僕らのドリーミーな願望をかなえてくれるのが「CONCERTO.」。プレイヤーは作詞家兼ボーカルトレーナーとして、2人の女の子をアイドルに育て上げることになる。ひとりは、幼い頃から主人公のことをいちずに思う少女・大泉いちご。もうひとりは、なぜか棺の中で眠っていた謎の少女・みんと。1か月後に迫ったオーディションに向けて、主人公は彼女たち2人にレッスンを施すことになるのだ。

しかし、そのレッスンというのがフツーではない。主人公のポリシーは「Hしながらのレッスンは、女の子の魅力を最大に引き出す」というもの。まあ、嫌いなタイプより好きなタイプのほうが、教える方も熱心になれるのは確かだけどね。

アイドルへの道はつらく険しい。だが、キミの愛が道しるべの役割を果たせば――きっと彼女たちはアイドルになれるはずだ!

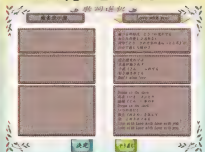
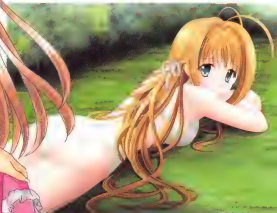
記憶を失った謎ヒロイン

三石みんと

なぜか棺の中で眠っていた少女。棺を開けたときに、ミントのにおいがしたことからこの名前をつけられた。いつもは明るくふるまっているが、過去をもたないことを気にしている。

歌詞をエディットして歌わせることが可能!

主人公はボーカルトレーナーであると同時に、作詞家でもある。と、いうわけで、女の子に歌わせる曲をエディットすることが可能なのだ。歌詞はいくつかのブロックに分かれており、それぞれに歌詞を組み込むことで完成する。普通の歌詞、おバカな歌詞、Hな歌詞を組み合わせて、奇怪な歌をつくってもOKだ。

センスの見せどころだ

▲しっかり意味のつながる組み合わせにするか、それとも確信犯的にシュールな組み合わせにするか。キミのセンスが問われる。

妹的存在も忘れちゃいけない！
〜いちずいちずないちごちゃん〜

一応この物語のメインヒロインはみんとだけど、とにかく主人公ラブないちごちゃんも捨てがたい存在だ。彼女は主人公が電話で呼び出せば、いついかなるときでもやってくるというから、そのいちずさはおして知るべし（半分ギャグだけどね）。

彼女がアイドルをめざすのには理由がある。彼女は主人公に夢と希望をもらうことで、今まで生きてこれたと感じている。だから、今度は他の人たちに、夢と希望を与えたいと思っているのだ。ちょっとそこのお兄さん、今どきこんなイイ子はなかなかいませんってば。

もちろん登場する女の子は、アイドル候補の2人だけじゃなくて、主人公のスポンサーのお嬢さんや、眼鏡ッコの作曲家、上流階級にあこがれる不思議少女などなどよりどりみどり。待ち受けるイベントも、笑いあり、エッチあり、ジーンとするものありとバラエティ豊かだ。

パンツもいちごの
大泉いちご

主人公にとっては妹のような存在である。というわけで、主人公にとっては彼女は恋愛対象ではないのだが、でも彼女にしてみれば主人公ラブなのである。こりゃせつないね。

▲歌いそこなったのか、目がぐるぐるに。がんばれいちごちゃん、これくらいのことでくじけるな！

▶青空に向かって笑ういちご。未来に思いをはせているのか、それとも自分の思いを語っているのか。

そして2人の歌姫をとりまく人々&アホアホなイベント！

スポンサーのご令嬢
鵜飼 椿

オヤジのコネを生かし、レコード会社の部長（なんの部長かは謎）のいすに収まっている。主人公の容姿にメロメロ。社交辞令のセリフを真に受けて、主人公にも気があると勘違い。

▲屋根の上で、花火を肴に飲む2人。いや、飲むというよりは飲まれてしまっているが。

▲主人公の顔にまたがるあんず。枝から落下してきたのだろうか。ネコの矢沢も心配そう。

メイドのようでメイドでない
鳥居あんず

実家は駄菓子屋。フリーカメラマン志望で、上流階級に憧れているという、よくわからないコ。非常食用のネコ“矢沢”をつねに連れ歩いている。で、この服装はいったい？

無垢でシャイな天才作曲家
宮沢 桜

いつも内気な眼鏡ッコ。その才能は主人公も認めるところなのだが、妙に遠慮がちなところがある。主人公のことが好きだが、秘密にしている。椿とは数年来の恋のライバルである。

▼主人公と、その相棒である佐藤のラブシーン。まさか佐藤も攻略可能なキャラなのだろうか？

●AVG●Win95/98/Me
7月27日●8800円●SUCCUBUS
原画／大泉だいさく　シナリオ／剛田ピンキー
CPU:Pentium133MHz　Memory：64MB
HDD：未定　Graphic：640×480 High Color
http://www.succubus.gr.jp/
●メーカーからのコメント
デカルチャー!!
（わからないひとは、ネットで検索してね♪）

海岸で出会った少女は幽霊だった——。

愛しの言霊

この現代社会に、幽霊なんているわけがない！　そう思っていた主人公が、ある日かわいい女の子の幽霊と出会って……？

やりきれない想いを抱え、天国へ行けない少女たちとの物語。

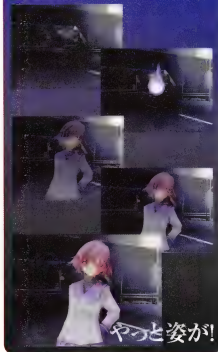
由緒正しいお寺で育った主人公・古賀重磨。だが、彼は霊のたぐいをまったく信じていなかった。ある日、彼は友人に誘われ、幽霊が出るという噂が立っている海岸へと出かける。遊び半分でやってきた彼は、そこでこの世に未練を残した少女の幽霊の声を聞く……。

プレイヤーは重磨となって、幽霊の女の子たちを成仏させなければならない。期間は30日間。その間に彼女たちの無念を晴らせるだろうか？

美少女たちは幽霊!!

幽霊の女の子たちは、出会ったばかりのころは声しか聞こえない状態だ。けれど、何度も会って会話していくと次第に姿がはっきりしてくるぞ。彼女たちの目を見[illegible]ようになるまで、こまめに会いにいこう。

AVG●Win95/98/Me/2000●
7月27日●8,800円●シルキーズ
原画家/非公開　シナリオ/非公開
CPU:Pentium 200MHz　Memory：32MB
HDD：380MB　Graphic：640×480 HighColor
http://www.silkys.jp/

●メーカーからのコメント
「幸せ」に形はあるの？彼女たちを想う、あなたの優しい心が届けば、それが形となるのです　。購入特典として、BGMを心地良～くアレンジした音楽CDも付いてるよ！この夏、ぜひプレイしてね！

地上に心を捕らわれた少女たち

告白の返事を待っている。

榊　薫

高速道路を猛スピードで運転中に、ハンドル操作をあやまって死んでしまった少女。事故当日に好きだった相手に想いを告白し、その返事を聞けなかったことを後悔している。生意気でちょっと自己中心的な、イマドキの女の子。

がんばってくれたお礼を言いたい！

佐々木蓉子

約40年前に海で高波にのまれ亡くなってしまった。そのとき、なんとか助けようとしてくれた青年に一言お礼を言いたくて、成仏できないでいる。他界してからの時間が長いため、現代のことをあまり知らない。穏和な性格の女の子だ。

大好きな花たちが心配で……

梶原清美

花が大好きで、秘密の場所をコスモスでいっぱいにするのが夢だった女の子。だが、花を求めて森を散歩中、ヘビにかまれてしまい、命を落とした。自分が育てていたコスモスたちがどうなったのか気がかりでこの世にとどまっている。

ドキッ!! かわいい娘だらけの学園生活

学園モノ（仮）

制服姿のかわいい女の子たちに囲まれて毎日はしゃぎ回ったり、ときにはドキドキな出来事も起こったり……そんな楽しい学園生活を、思いっきり満喫しよう！

エルフが久々に放つラブコメディ

言わずと知れた名門メーカー「エルフ」から、新作『学園モノ（仮）』が登場。仮タイトルが表わすとおり、とある学園を舞台に軽快なラブコメディ（？）が展開されていく。

私立鹿島学園では「春日独立愚連隊」という名の怪しげな集団が幅をきかせていた。春日せりなを隊長とするその集団は、せりなの「曲がったことが大嫌い」という信条のもとに、曲がったものを見つけ次第ムリやり真っ直ぐにするというハチャメチャな活動を展開していた。当然のごとく学園内には嵐が巻き起こり、クラス委員の杉崎怜於奈や生活指導教師との対立も深まる。だがそんな状況にもめげず、日々学園狭しと暴れ回るせりな。彼女を巡っての恋のさや当ても展開されもう大忙し!?

春日せりな

鹿島学園の２年生。とにかく明るくて活発、しかも美少女、でも成績は赤点……という憎めないタイプの女の子。春日独立愚連隊なる組織（？）を率い、日夜大暴れ中。

そこのけそこのけせりなが通る!!

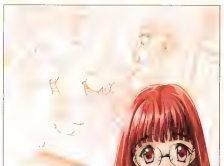
▲いかにもおいしそうに食べるせりなと、差し向かいで食事。彼女といっしょにいれば、退屈しない毎日が送れそうだ。

私立鹿島学園の可憐な乙女たち

かわいい顔したトラブルメーカー

小松原妙子

せりなの後輩。ひたすら元気なのが売り物で、思い込んだら一直線に行動する。ただはりきりすぎてカラ回りし、まわりの神経を逆撫でしてしまうことも多々ある。

▼転んでしまったのか、足を押さえて泣いている妙子。その尋常じゃない涙の量は何なんだ!?

▲ちょっとうれしいハプニングが勃発。由希のおっちょこちょいな部分に、感謝の気持ちでいっぱいだ。

間部由希

せりなの親友。料理と掃除が得意な、家庭的な女の子。ただその物静かでおとなしい性格ゆえに、せりなが起こす騒動にいつも巻き込まれ、いっしょに怒られてしまう。

優しい眼差しに吸い込まれそう!?

▲水着姿で横たわる怜於奈。どんなにクールな娘だって、ときには女の顔を見せることも……。

トゲある薔薇は美しく花開く

杉崎怜於奈

せりなのクラスメート。クールで頭脳明晰、しかも容姿端麗。でもどこか性格にトゲがある。当然せりなと相性がいいわけもなく、ことあるごとに対立している。

ジャンル未定●Win95/98/2000/Me●
発売日未定●価格未定●エルフ
原画／ながせまゆ　シナリオ／未定
CPU:未定　Memory：未定
HDD：未定　Graphic：未定
http://www.elf-game.co.jp/

●メーカーからのコメント
コンプ読者の皆さん、いよいよ夏本番ですね！　さて、今回は、ながせ先生がお描きになられた「イベント原画」初公開です！　来月も「学園モノ（仮）」の情報をバッチリお知らせしますので、ぜひお見逃しなく!!

ことしの夏は、「桂城町」で決まり!

明日もきっと晴れ♪

緑に囲まれた小さな街・桂城町で巻き起こる、ひと夏の恋物語。
今号では、ヒロイン・明日香とのお話+注目の美少女を紹介!

小さな街で起こる、小さな恋物語

「も～、ちゃんとしなきゃダメでしょ!」。そう言いながら、司(主人公)の頭をバシッとたたいてきたのは幼なじみの中山明日香。何かヤラかすたびにめんどうを見たがる彼女に、当の司もまんざらでもなかったりする。そんな2人の関係が始まったのは、過去のある出来事がきっかけだった……。

母が亡くなり、まわりの人からはれ物を触るように扱われていた明日香。しかし主人公だけは彼女の心を正面から受け止め、支えとなってくれたのだ。それ以来、お互い意識しつつも、なかなか最初の一歩を踏み出せない……。そんな関係がずっと続いている。この夏、彼女との恋にも大きな進展が? あぁ、発売が待ち遠しい!!

▲ドキッ! ちょっと大胆な水着に身を包んだ明日香。もしかしてボクを誘惑してる?

▶ほ～ら、水かけちゃうぞ! 無邪気にはしゃぐ彼女に、いとしい気持ちがあふれ出す。

キミがいてくれればどんなときだって元気になれる!

まだまだいます! 桂城町に住む美少女たち

もちろん明日香だけじゃなく、桂城町にはかわいい女の子がいっぱい! 金髪碧眼の美少女に世界平和(!?)を本気で考えているパワフルな女の子など、総勢6人のヒロインが登場するぞ。右のイラストはまだ開発途中のものだけど、彼女たちとどんな夏を過ごすのか楽しみだよね。

▲見た目はアメリカ人だけど、生まれも育ちも日本のアニス。初めて観覧車に乗って大はしゃぎ! 危ないから身を乗り出しちゃダメだよ～。

近所では無敵!
岡田 愛

日本育ちのアメリカン
アニス=マーフィン

幸杜 美月
sakimori mituki

お兄ちゃん、私のこと守ってくれる?

主人公の親友・幸杜翔の妹。小さいころから体が弱く過保護に育てられたため、とっても甘えん坊な女の子。翔のシスコンぶりも相まって、いつもお兄ちゃんの後をくっついて歩いている。でも、翔を通して主人公と触れあううち、しだいに自分の足で人生を歩みたいと思いはじめる……。

●AVG●Win98/2000/Me
●9月7日●8800円●forte
原画:岡田充司 シナリオ/ますだ由希、スガーラユーキ
CPU:Pentium 133MHz Memory:32MB
HDD:未定 Graphic:640×480High Color
http://www2.odn.ne.jp/rage/forte

●メーカーからのコメント
ひっじょ～に申し訳ありません! 諸般の事情により発売日を延ばすことになってしまいました。しかしその分おまけや音楽などを充実させますので許してください……えっ、許さないって? ごめんなさ～いっ!

美少女雀士をやさしく育成！ 麻雀も恋愛も二面待ち(リャンメン)!!

育成麻雀 麻雀遊戯

麻雀ゲームに育成の要素をプラス！ かわいい女の子たちを手取り足取り指導して、立派な雀士に育てよう。信頼関係を深めていけば、エッチな関係に発展することも!?

白牌にかける青春

主人公の蒼井竜二は麻雀部員。毎年夏に開かれる「全国雀子園大会」をめざしている。同じ麻雀部に所属する4人の美少女雀士たちと、時には戦い、また時にはコンビを組んで、対局を続ける日々だ。

イベントモードでは周囲のヒロインも様々な想いのもと麻雀部に入部。麻雀に打ち込む環境が揃う。

本編のストーリーモードでは、夏が近づくにつれて彼女たちとの親密度は深まり、勝負をこえて恋愛感情を抱くようになる展開も……。麻雀というジャンルでは珍しい「育成」の要素を取り入れた「育成麻雀 麻雀遊戯」。育成方法は、プレイヤーがお目当てのヒロインと対局することで自分の打ち筋やクセを教え込んだり、麻雀に関するクイズに答えて能力をアップさせる「知識と実践」の2通りがある。育てたヒロインでペア対局をおこない、「協力」しながら打ち進めたり、メーカーのホームページを利用して全国のプレイヤーが育てた「麻雀の申し子」と戦わせることができる。お色気シーンを拝める達成感はそのままに、ヒロインを成長させる楽しさが加わり、じっくりと遊べる内容だ。

麻雀部自慢の面子たち

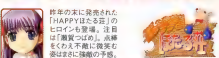
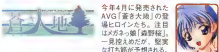
出雲つゆ
竜二の幼なじみ&天敵。麻雀で子供の頃になんと999連敗を喫する。リベンジを希望。

[illegible]
麻雀部ライバル校の生徒だが竜二に負けて同じ学校に編入。雪辱の機会をねらう。

有賀沙夜
何回も竜二と廊下で「衝突」する程のドジだが、これがキッカケで淡い想いが……。

蒼井紅葉
竜二の義理の妹。大好きな兄を追いかけて嫌いだったはずの麻雀を始める。

見覚えのある顔も参戦！

全国雀子園大会で条件をクリア後、隠しヒロインが出現する。オリジナルヒロイン以外に、同ブランド作品のヒロインも参戦。各自性格に応じて打ち筋が違う。

今年4月に発売されたAVG「蒼き大地」の登場ヒロインたち。注目はメガネっ娘「森野桜」。一見控えめだが、堅実な打ち筋が予想される。

昨年の末に発売された「HAPPYほたる荘」のヒロインも登場。注目は「瀬賀つばめ」。点棒をくわえ不敵に微笑む姿はまさに強敵の予感。

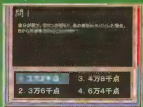
多彩なシステムを紹介

雀子園をめざすだけがすべてではない。「麻雀遊戯」は[illegible]

其ノ壱 〜ストーリーモード〜
▲麻雀部の[illegible]

其ノ弐 〜育成システム〜
▲プレイヤーの成績が育てたいヒロインより良いと成功だ。「リーチの強さ」等の能力が上昇。

其ノ参 [illegible]
▲一方が主導権を[illegible]できたりもするが、[illegible]も。

其ノ四 [illegible]
▲育てたヒロインの打ち筋[illegible]際にはこのモード。強さやクセがハッキリわかるぞ。

其ノ五 [illegible]
▲普段と違ったルールでプレイできる。設定次第ではリーチのみで10000点を超えることも。

其ノ六 [illegible]
▲ネット対戦のほか、育てたヒロインのアップロードやほかのユーザーからダウンロード可能。

●TBL●Win95/98/NT/2000/Me●8月10日
●6800円●WAFFLE
CPU：Pentium300MHz　Memory：64MB
HDD：未定　Graphic：640×480 Full Color
原画／チョチョポリス、さくやついたち
シナリオ／天哀

●メーカーからのコメント
麻雀ゲームの魅力をすべて盛り込んだ内容となっています。CD-ROM2枚組のボリュームで価格6800円とお買い得となっていますので、ぜひ遊んでみてください。

あのコの存在が僕に生きる喜びを与えてくれた…

ANGEL TYPE

世の中に対し屈折した考えをもつ主人公。そんな彼が出会ったのは、どこか寂しげな1人の少女だった。傷ついた者同士が出会う時、その心には何が芽生えるのだろう？

空虚から生まれる3つのラブストーリー

僕は定時制学園に通う学生。両親は健在だけど、父の転勤に母もついていってしまい、幼い頃から住んでいるマンションにひとり残っている。両親はおろか、僕には家に遊びにくる友達も彼女もいない。でも、不思議と寂しさだとかいうものはなかった。なんていうか、世の中に対して"空虚さ"みたいなものは感じていたけれど……

ある日のこと、学園嫌いの僕はその日も大幅に遅刻して教室に入った。夕焼けが眩しい初夏の夕暮れ。だが教室に生徒の姿はなく、どこからか迷い込んだ猫が一匹いるだけ。その猫は僕の足元を通り過ぎ、教室の入口へ向かう。振り返ると、ひとりの少女がうれしそうに猫を撫で、微笑んでいる。そう、これが僕と彼女の初めての出会いだった……。

本当の私はどこにいるの？
川原 砂緒

▲幼なじみが特別な人になった瞬間。主人公の塞ぎがちな心にも、なにか変化が起きるのだろうか？

主人公の幼なじみ。昔は仲がよかったが、歳を重ねるごとに会話は減り、互いに無視し合うようになっていた。だが、ふとしたことから、再び主人公と会話をするようになった砂緒は、そこに飾らない自分がいることを知る。そして、ふたりは少しずつだが、幼かった頃のような、仲のいい関係に戻っていく……。

あなたなら、きっと……
佐倉 詩希

▲明るく純粋な女のコ・佐倉詩希。しかし、心を許した一部の人間以外とはうまく話すことができず、固く口を閉ざしてしまう……。キミなら彼女とどう接するかな？

他人と上手く接することができず、昔から飼っている猫だけが唯一心の許せる存在だった。だが、優しい眼差しで猫を見つめる主人公に「この人なら仲よくなれる」と根拠のないなにかを感じ、以降、主人公につきまとうことになる。かなりの世間知らずで、突飛な行動を起こして主人公を驚かせることも……。

彼女の笑顔は意味とは？
柚月 未優

▲捨て犬を見つけた未優。ダンボールから犬を抱き上げると、悲しさのあまり泣き崩れてしまう。降りしきる雨が彼女の心中を映し出す。

主人公と同じ学園に通う後輩。主人公も未優も海が好きで、何度か夜の海岸で顔を合わせていた。最初に声をかけてきた未優に対し、主人公は冷たく対応する。だが、彼女の屈託のない笑顔を見るうちに、次第に心を許していく。やがて未優の主人公に対する笑顔は、特別なものへと変化していくのだが……。

●AVG●Win95／98／Me●9月14日
●8800円●Aeris
CPU：Pentium 133MHz　Memory：32MB以上
HDD：未定　Graphic：800×600 High Color
原画／八樹隼一郎　シナリオ／藍崎朔
http://www.aeris.gr.jp

●メーカーからのコメント
グラフィックとシナリオはもちろんですが、今回は特にサウンドにも力を入れて製作しています！　溜息が出るほど綺麗な旋律に耳を傾けながら、物語に没頭してください。初回版にはアレンジCDも付属しますよ

いちばん大切にしたい人はだれ？

君が望む永遠

大切な恋人がいる、だがそこに魅力的な女性が現われる……。身もだえするような究極の選択の先には、何が待っているのか？

切なさつのる純愛物語

1999年に発売された「君がいた季節」に続くシリーズ第２弾が登場。人物は一新されたが「二者択一を迫られる」という状況設定は継承されている。

主人公の孝之は、同じ学校に通う涼宮遙から突然の告白を受ける。共通の友人である水月の応援もあり、2人はなんとなく付き合い始める。はじめはかみ合わない所もあったが、周りに助けられしだいに関係を深めていく2人。だがそれを見守ってきた水月が、自分の孝之への想いに気付いてしまう。

ある日孝之は、遙との待ち合わせに向かう途中、偶然水月と出会う。誕生日をひとりで過ごすという水月にねだられ、指輪を買ってやる孝之。だがその間に約束の時間は過ぎ、孝之は急いで待ち合わせ場所へ。しかし遙の身には信じられない悲劇が……。

そして３年後、状況は大きく様変わりしていた。孝之の恋人となり、半同棲の生活を送る水月。さらにバイト先などでのさまざまな女の子との出会い。そんな孝之に、大きな決断の時が迫る……。

●AVG●Win95/98/2000/Me
●7月27日●8800円●アージュ
原画／バカ王子ペルシャ　シナリオ／マロ☆ガッツ、反重力生命マー、鬼畜人タムー
CPU：Pentium200MHz　Memory：32MB以上
HDD：未定　Graphic：800×600（HighColor）
http://www.age-soft.co.jp
●メーカーからのコメント
お待たせしました！　社運をかけた渾身の作「君が望む永遠」が27日に発売です。あらゆる要素を１年間かけ磨きました。その内容をぜひ直接お確かめください。

涼宮　遙
控えめな性格で、どちらかといえばあまり目立たないタイプの女の子。主人公である孝之にずっと片想いしていたが、水月たちの協力もあり、付き合うことになった。

運命の悪戯がふたりを襲う…

速瀬水月
遙の親友。水泳部期待のホープ。めんどう見の良い性格で、遙と孝之の仲を取り持つため奔走する。だが自分の孝之に対する想いに気付き、戸惑いを隠し切れなくなる。

長年抱いていた夢、それは美少女蒐集!!

蒐集者 ～コレクター～

あなたは今、何か集めていますか？　切手？　ゲーム？　トレーディングカード？
いやいやこれからはカワイイ女の子を集める時代です!!

最高のコレクションを仕立て上げろ!

カワイイ女の子をさらってコレクションし、自分好みに着せ替える。そしてあ～んなことや、こ～んなことを、思うがままにできたらなあ……。そんなゆがんだ欲望を抱くあなたに、オススメの一本！　そう、ミンクの最新作「蒐集者　～コレクター～」だ!!　醜いものに対しては激しい憎悪を抱き、美しいものには異様なまでの執着を示す主人公。彼は美しいものを集め、自分の物にすることで快楽を得るという異常な性癖の持ち主だった。

ある日のこと、主人公はオークション会場で謎の男と出会い、魅力的な提案を持ちかけられる。「美少女を集めてみる気はないか？　そして彼女らを最高のコレクションに仕立て上げ、奴隷の品評会に出品するんだ……」主人公は快くその申し出を受け、謎の男から郊外にある広大な屋敷を借り受けることに。世間から隔絶した無人の空間で彼は叫んだ。「ここならば最高のコレクションを作り上げることができる！　フハハハハ!!」

ずっと夢見てきた究極のコレクション「美少女蒐集」。異常な美と官能が倒錯する禁断の世界。その舞台への幕が、今上がろうとしていた……。

木原 夕貴
主人公と同じ会社に勤める新人OL。人懐っこい性格で男女を問わず好かれており、社内では常にみんなに取り囲まれている人気者。現在はひとり暮らしをしている。

一条恵美子
育ちが良く見た目は完璧だが、謙虚という言葉を知らないワガママお嬢さま。だが愛犬ミルクの前だけでは素直になるという、意外に可愛い一面もあるのだ。

恋ヶ窪まりん
甘えん坊の現役アイドル。遊びたい盛りで、たまの休日に友達と遊ぶことを楽しみにしている。上京してきたばかりでホームシックにかかることもしばしば。

淫声ラブシステム!

「Love Mate～恋のリハーサル～」で好評を博した「ラブシステム」が過激にパワーアップ！　音声と「ラブシステム」を連動させたことにより、今までにない臨場感が味わえるのだ。マウスで画面を擦れば擦るほど過激な反応が返ってくるぞ。猿のようにひたすら擦るべし！

着せ替えDollシステム!

女の子をしつけるときに着せる服を、プレイヤーが自由に選べるという夢のシステム、それが「着せ替えDollシステム」だ。水着からパジャマまで、なんとその数は10種類以上！　コレクションを思いのままに飾り立てるのはもちろん、その服が乱れる姿まで堪能できる！

▶制服ひとつとっても、セーラー服とブレザーの2種類が用意されているというこだわりぶり！　キミはどっち派？

◀もちろん期待のメイド服もちゃんと取り揃えております。よく見ると髪型にも変化が！　こだわりを感じますなあ。

●AVG●Win95/98/NT/2000/Me●7月19日●8800円●ミンク
CPU：Pentium 200MHz　Memory：48MB以上
HDD：5MB　Graphic：640×480 High Color
原画／杉菜　水姫　シナリオ／OKAME

●コメント
http //www.mink.co.jp/
アイドル、ＯＬ、お嬢様。属性が違えば必要な躾も違うし、衣装も違うし、磨き方だって違います。美少女達の特性を余すことなく楽しめて、かゆいところに手が届く！そんなこだわりソフトになりました。

お父さまのためだったら、何でもします！

マイフェアエンジェル

いよいよ発売がせまってきた「マイフェアエンジェル」の魅力をドーンとお届け！
ゲームをプレイする前に、まずは見どころをチェック!!

かわいいメイヴちゃんと楽しくコミュニケーション!!

見習い錬金術士・テオとなって、ホムンクルスの少女・メイヴを育てるこのゲーム。他の「育成SLG」のように、細かいスケジュールを立てたり、コマンドを入力しつつ育てるのかな？　と思いきや、「マイフェアエンジェル」の場合はちょっと違う。メイヴはキミとの“コミュニケーション”によって成長していくのだ。つまり、彼女と会話（ときにはスキンシップ！）をすることで、自分好みの女の子に育てていくというワケ。あまり話しかけないと、すねて口をきいてくれなくなったり……といった、リアルな反応も楽しめちゃうぞ。

また、会話はマイクを通して楽しめるので、育成にも自然と力が入る！　それではメイヴちゃんの「見どころ講座」へGO!!

祝 9月号より付録CD-ROMで新連載『メイヴ育成日記』スタート!!

来月号から、付録CD-ROMで「メイヴ育成日記」を読めちゃうぞ。メイヴちゃんの魅力をより深く堪能したいキミは、見逃さないように！

メイヴちゃんの「マイフェアエンジェル」見どころ講座！

CHECK1 わたしといっしょにお話しましょ

わたしの一番の楽しみは、あなたとの“おしゃべり”なの。わたしの知らないコトいっぱい教えてほしいし、失敗しちゃったら慰めてほしいな。それに、デートに誘ってもらうと、と〜っても嬉しいんだから。やっぱり広いお部屋にひとりきりだと寂しいし、あなたの存在をいつも感じていたいなぁってね。あんまりかまってくれないと、イタズラしちゃうぞ！

◀メイヴに話しかけると、状況に応じて選択肢が出現。それを選ぶことで、メイヴと会話するのだ。

▶選んだ話題によって、メイヴは様々な反応を見せてくれる。あんまりテキトーだと、怒っちゃうことも!?

CHECK3 みんなとっても優しくわたしのこと助けてくれるの

テオに、お師匠さまに、エリンさん（詳しくは先月号をチェック！）、み〜んな大好き！　わたしが毎日楽しく過ごせるのは、3人が見守っていてくれるから。みんなで一緒にランチを食べたり、お花畑へピクニックに出かけたり。森でイノシシに追いかけられる、な〜んてハプニングも、わたしにはとっても楽しいの！　そんな幸せな日々が、いつまでも続きますように。

お師匠さまはけっこうおちゃめ？

▶いろんな人たちとの楽しいイベントが、メイヴの生活に彩りを添えているのだ。これは、全部見ておかないとね！

CHECK2 お料理だって、研究だって、何でもできちゃうんだから！

あぁ、毎日楽しい〜！　って言っても、遊んでばっかりじゃなくて、ちゃんとテオのお手伝いだってしてるんだから。お絵かきしたり、お出かけするのは好きだけど、掃除、洗濯、料理はもちろん、テオの研究の助手だってしちゃうぞ。お部屋の中をちょこまか動きまわってるわたしから、目を離さないでね。

家事だっておまかせ！

まじめにお勉強！

毎日楽しいなぁ

●SLG●Win98／Me
●7月27日●9800円●スタジオ・エゴ
CPU：Pentium200MHz　Memory：64MB
HDD：未定　Graphic：800×600 High Color
原画／山本和枝　シナリオ／非公表
http://www.studio-ego.co.jp/

●メーカーからのコメント
もーすごいです！　ただの育成ゲームじゃないんです、これ！育成ゲーの背後に隠された感動的ストーリーもぜひとも堪能して下さいませ。まいちゃん断言します。「このゲーム、むっちゃすごいわ!!」（まいちゃん）

7月号のデータ欄において「シナリオ／西田明久」とありましたが、正しくは「非公表」です。訂正してお詫び申し上げます。

「again」では語られなかった、もうひとつの物語

同窓会refrain

～Dousoukai again another story～

懐かしい「同窓会」キャラクターたちのその後を描いた「同窓会again」に、アナザーストーリーが登場。旧メンバーに新ヒロインを加え、新たな物語の幕は開く。

実は、達也の周りにはこんな女性たちの姿が……

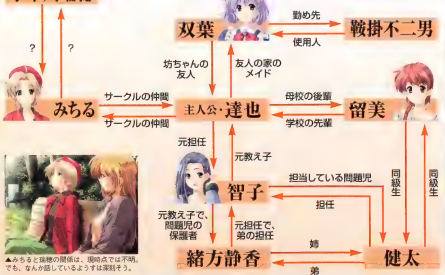
主人公・達也を中心に、元桜第三中テニス部メンバーの恋愛模様を描いてきた「同窓会」シリーズ。その最新作が、この夏登場する。今回の作品は、ファンからの「旧メンバー以外の対人関係が見てみたい!!」と言う声に応えたもので、ヒロインも瑞穂や鮎など、おなじみのメンバーのほかに新キャラが登場する。彼女たちは昔、担任だった先生やその教え子、大学の同期生など。ゲームには初登場ではあるが、達也にとっては少なからず縁のある女性も存在する。はたして、彼女たちとどんな出会いや再会をして、恋に落ちるのか、ファンでなくとも興味をもたずにはいられないだろう。

◀カワイイ後輩との出会いもある。無邪気に達也を先輩と慕ってくれるのかな？

▲「同窓会again」でおなじみの水泳シーンは、今回も健在。もちろん、新登場のヒロインと出かけることだってあるのだ。

気になるゲームシステムは、「同窓会again」とほぼ同じ。ゲームをクリアするたびにおまけ機能が充実する「エクストラ・コレクション・システム」も健在だ。うれしいのは、さまざまなおまけシナリオが用意されていること。お笑いからシリアスまで内容はいろいろだが、どれもシリーズのファンにとっては見逃せないものばかりだ。本編では知ることのできないメンバーの意外な素顔を垣間見ることができるぞ。

同窓会refrainの対人関係図

当コーナーでは、現時点で判明している新ヒロインたちと旧メンバーの関係を相関図にしてみた。全員が主人公と何らかの接点をもっているのがおわかりいただけると思う。とはいえ、この状態では、みな知り合い程度の関係。いったい、何がきっかけで彼女たちは主人公と深い関係になるのだろう？

▲みちると瑞穂の関係は、現時点では不明。でも、なんか話しているようすは深刻そう。

新たなヒロインたち

マイペースなお天気娘
橘みちる
達也の大学のサークル仲間。誰からも好かれる気さくな性格の持ち主だ。しかも、実家はお金持ち♡

優しき英語教師
槇村智子
達也が中学時代にお世話になった恩師。最近ではベテランの風格漂う教師に成長。

マジメな風紀委員長
葦月留美
素直でマジメな性格の女の子。ヒロインのひとり、緒方静香の弟・健太は、彼女のクラスメートである。

天然ボケのメイドさん
桜井双葉
登場人物のひとり、鞍掛不二男の家で働くメイド。頼りない次期当主・不二男を陰ながら見守っている。

●SLG●Windows95/98/2000/Me
●8月24日●8800円●F&C・FC01
キャラクターデザイン／水谷とおる
CPU:MMX Pentium200MHz　Memory:32MB
HDD:不明　Graphic:640×480（High Color）
http://www.fandc.co.jp/

●メーカーからのコメント
前作「again」のアナザーストーリーの本作。当然新キャラが加わり、新しい形の「同窓会」を体験できます。この人数だからできるトレンディドラマ真っ青の、複雑な人間関係をお楽しみください。

研修先にはかわいこちゃんがい〜っぱい!!

ファミレスで繰り広げられる恋のドタバタ劇!!

にゃんてシャトン

新人研修先のファミレスには、かわいくって個性的なウェイトレスたちが勢揃い！
つらい仕事も美少女たちに囲まれていれば、楽しくこなせるかも？

美少女たちと過ごす新人研修ライフ!!

社会勉強のためにファミレスに就職させられた主人公。最初は働くことを嫌がっていたが、店内を一目見てから俄然やる気を出しはじめる。彼が働くことになった「シャンテ・シャトン」という店は、落ち着いた雰囲気とおいしい料理が評判の人気店。その上、店員がかわいこちゃんぞろいなのだ！　お店で働く女の子たちは、天然ボケの女子大生やおっちょこちょいな事務のお姉さんなど、みんな個性的。美少女たちと、明るくてちょっとエッチなファミレス物語を繰り広げよう！

▲降りしきる雨の中、目に涙を浮かべているのは、店長の娘・彦根萌々。いつもは元気いっぱいの彼女がこんな表情をするなんて、一体なにごと？

AVG●Win98/Me/2000●
7月19日発売予定●8800円●RUNE
原画/あかざわRED、紫珪　シナリオ/渡辺ヒロシ
CPU:Pentium 166MHz　Memory：64MB
HDD：未定　Graphic：640×480
http://www.runesoft.co.jp/
●メーカーからのコメント
これを書いている現在、開発も詰めに入っております。スタッフも満身創痍ながらラストスパートで加速中です！　今までのRUNEとはちょっと変わった作品になりそうですご期待ください。

2種類ある制服に注目!!

安達穂奈美

明るくハキハキした性格で、彼女目当ての客がいるほどの人気ウェイトレス。それもそのはず、実はデビューしたてのアイドルなのだ。

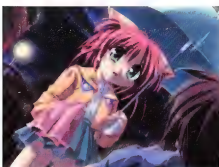
カフェ用

メイドさんっぽいデザインのカフェ用。アクセントにもなっているふわふわのフリルが、女の子にも人気だ。

レストラン用

スタイリッシュなデザインのレストラン用。ミニスカートからすらりと伸びた足が、男性客に人気なのだ。

渡瀬佳乃

穂奈美の親友で、彼女とは対照的に控えめな性格の女の子。料理が好きで、その中にはシャンテ・シャトンのメニューとして採用されたものもある。

発売記念イベント開催！

ゲームの発売を記念して、イベントが開催されるぞ。7/19〜7/22の4日間、秋葉原にある「Cure Maid Cafe」が、シャンテ・シャトンとして営業されるのだ！　ゲームと同じ制服を着た女のコがキミを待っているぞ！

Lenie
レーニエ

すべてが謎に包まれた少女。空腹と疲労で行き倒れ寸前のところを、対テロ要員のパレルモに拾われた。親兄弟をなくした天涯孤独の身、しかも何者かに追われているようだが……？

フィレンツェで紡がれるふたりの少女の物語

BITTERSWEET FOOLS

ビタースウィートフールズ

対テロ要員と殺し屋とふたりの少女。花の街・フィレンツェで、彼らの物語が紡がれる。ほんのり甘くて、かすかに苦い。ビタースウィートな、ラブストーリー。

対テロ要員に拾われたレーニエ、そして殺し屋と暮らすティ

ルネッサンス時代の栄華を色濃く残す街・フィレンツェ。対テロ要員のパレルモと殺し屋のアランは、かの地で危険に身をさらしながら暮らしていた。物語はふたりの視点から、1話完結のオムニバス形式でつづられてゆく。

仲間ふたりと同居生活を営むパレルモは、ある日路地裏でひとりの少女に出会った。空腹と疲労で道にうずくまっていた少女――レーニエ。何者かに追われている彼女を、パレルモは第3の同居人として家に迎えることにする。道に捨てられた猫を拾うような、最初はそんな軽い気持ちだった。

時を同じくしてアランも、ひとりの少女を家に迎え入れていた。彼女の名はティ。行き場のない少女を、アランはしぶしぶながら受け入れることにする。しかしティと暮らすうち、アランの心に忘れかけていた優しい気持ちがよみがえる……。

Tea
ティ

ひょんなことから殺し屋・アランと共に生活することになった少女。実はマフィアの大御所的人物の孫娘。お嬢様扱いされて育ってきたようだ。ただし、はかなげに見えて芯の強いところもアリ。

ふたつの物語はやがてひとつになる

パレルモ編とアラン編、ふたつが交互につづられる本作。ふたつの物語には数多くの人がかかわっており、彼らの人生模様を眺めることもまた、この作品の楽しみのひとつとなっている。

●NVL●Win95/98/2000/Me
8月31日●8800円（初回版）●minori
原画／相田裕　シナリオ／古我望
CPU:Pentium 133MHz　Memory：64MB
HDD：500MB　Graphic：800×600 High Color
http://www.minori.ph/

●メーカーからのコメント
こんにちは、minoriです。開発も大詰め～。どうしますっ！　まもなくHPからいろいろダウンロードできるようにします。よろしくお願いします～。8月3日、秋葉原のショップにも出現するのでチェキ！（おい）

美少女たちの闘いがAVGで描かれる!

V.G.Re-birth

美少女格闘ゲーム「V.G.（ヴァリアブル・ジオ）」の最新作がAVGになって登場！
闘いにかける少女たちの熱い魂を、キミの燃えるハートで受けとめろ!!

三人の女神を導くのはキミだ！

今世紀初のV.G.開幕！

美少女格闘ゲームの人気シリーズ最新作がついに登場。今回は原画も刷新し、装いも新たにAVGで登場！　その名も「V.G.Re-birth」!!

主人公は作家志望の青年。出版社から“闘う女性”をテーマにした小説を依頼され、作品製作に奮闘していた。そんなある日、ファミレスのウェイトレス、武内優香と知り合う。普通の女の子だと思っていた優香がVG選手であることを知り、驚く主人公。しかし可憐な少女たちが演じる壮絶な闘いに魅了されていくのだった——。

これまでの「V.G.」シリーズとは違い、プレイヤー自身が主人公となっているのが本作の最大の特徴だ。V.G.を観戦しながら、少女たちの輝く姿に心奪われるもよし、敗北者に与えられる禁断のペナルティに魅力を感じるもよし。ストーリーは主人公の選択により、大きく変わる。少女たちの運命の鍵はキミが握っているのだ！

御剣珠緒

前大会で初参加し、最年少で優勝した少女。前々回のV.G.で優香の活躍に心惹かれ、見よう見まねで同系統の技を覚えた。考えるよりも体が先に動くタイプ。

レイミ・謝華

3年連続優勝の記録を持つ、自他ともに認める真の女王。マーシャルアーツの使い手である。優香には一目置いており、唯一自分を脅かす相手と認識している。

武内優香

フルコンタクト空手4段、過去にV.G.優勝経験もある少女。一時は闘志を失っていたが、前大会で珠緒の闘いぶりに触発され、再び闘志を燃え上がらせた。

勝てば天国、負ければ地獄の格闘大会、それがV.G.!

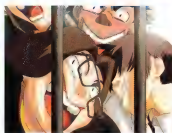
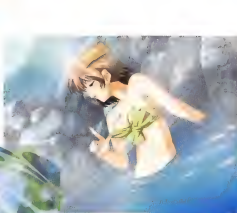
最強のウェイトレスを決めるべく、年に一度開催される格闘大会。優勝者には伝説の一等地が与えられるが、敗北者にはその場で容赦のないムフフな仕打ちがくだされる。女同士の過酷な闘い、それがV.G.だ！

ほかにも魅力的なV.G.選手が多数エントリー！

上記3名のほかにも、ファンにはお馴染みのキャラクターたちが多数参戦しているぞ。そして姿は不明だが、「桜木ひより」という新キャラクターの存在も確認されている。彼女は[illegible]てくれるのか!?

梁瀬 かおり
増田 千穂
久保田

●AVG●Win95/98/NT/2000/Me●
9月28日●8800円●戯画
CPU：Pentium 266MHz　Memory：64MB以上
HDD：5MB　Graphic：640×480 High Color
原画／ねこにゃん　シナリオ／Team N・G・X
http://www.web-giga.com/

●メーカーからのコメント
あの「V.G」シリーズの新作が「V.G. Re-birth」としてリリースされます！　今回は優香たちとラブラブライフ（死語）が楽しめる！
新生V.Gをお楽しみに！　HPも要ちぇきー！

オンナノコって、なんか“宇宙人”みたい

グリーン・グリーン

身体のつくりからモノの考え方まで、「男」と「女」って全く違うもの。そんな“異文化”同士のコミュニケーションをテーマにしたドタバタコメディが幕を開ける！

全寮制男子校へ女子生徒が編入!?

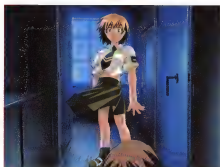
都会の喧騒から離れた、とある山奥にその学園はあった。全寮制学校「私立鐘之音学園」。豊かな自然に囲まれ、生徒たちはのびのびとした学園生活を満喫！……しているかと思いきや、実はそうでもなかったりする。何せそこは全寮制の“男子高”。のびのびどころか、年頃の男子にとっては地獄同然の環境なのだ。主人公・高崎祐介とその仲間たちも、悶々とした生活を送る毎日だった。

そんなある日、校長先生から衝撃的な発表が！ なんと共学制の話が持ち上がり、試験的に女子生徒が編入してくるというのだ!! 色めき立つ祐介たちだったが、実際に女の子を目の前にしてハタと気づく。「いったい彼女たちと何を話して、どう接すればいいんだ!?」。入学以来、同年代の女の子と話す機会が全くなかった彼らにとって、彼女たちはまるで“宇宙人”。果たしてオンナノコとお近づきになれる日はやって来るのか!?

いったいどんな娘？「鐘之音学園」女子学生ファイル

file 01
千歳みどり
ずっと海外で暮らしていたためか、開放的で誰とでもすぐ打ち解けられる女の子。天然ボケとナイスバディで、男子の間でも人気が高い。

file 02
美南 早苗
身長145cmという、超小柄な早苗ちゃん。無口で控えめ、おしとやかと、まさに「大和撫子！」って感じの女の子だ。抱きしめると壊れちゃいそう。

file 03
朽木 双葉
クラスの女子のリーダー的存在で、事あるごとに男子と対立。勝気な性格で、手が出ることもしばしば……。胸が小さいのが目下の悩み。

●AVG●Win98/Me/2000●10月5日
●価格未定●GROOVER
原画/片倉　真二　シナリオ/ヤマグチノボル、桑島　由一
●CPU　：未定　●HDD　：未定
●メモリ　：未定　●Graphic　：未定
http://www.green-green.net

●メーカーからのコメント
いよいよこの秋を彩る「グリーン・グリーン」の登場です！　ひと癖もふた癖ヒロイン5人と10人以上の個性が突出しているサブキャラ達が大暴れの恋愛AVGです。製作も絶好調ですんでご期待ください！

近未来の学園を舞台に、HOTなラブロマンスが展開!!

“Hello,world.”

「ファントム」「吸血殲鬼ヴェドゴニア」とヒットを連発してきたニトロプラスから第3弾が登場。前の2作とは打って変わった、ハートフル恋愛アドベンチャーだ！

個性あふれる女の子たちとの新生活!!

▶ビーチマットの上で寝転がる奈都美。未来においても水着の形状はあまり変わらないようだ。夏のお楽しみは永遠、といったところか。

今から10〜20年後の未来の世界。科学はさらなる発展を遂げていた。宇宙旅行は高価だが可能となり、2足歩行のロボットはマニアが買えるようになっている。そんな時代を舞台にした近未来学園恋愛アドベンチャー、それがこの「“Hello, world.”」だ。

世間知らずで少し無口な少年が、このゲームの主人公。家庭の事情により、ある日突然見知らぬ街でひとり暮らしをすることになってしまう。右も左もわからず、主人公の心の中は不安でいっぱい。だがいろいろな女の子たちと出会うことにより、彼の生活は少しずつ変化を見せていった……。

動物好きやスポーツ少女などおなじみのタイプから、画家志望やメカオタクなどのクセのありそうなタイプまで。色とりどりの女の子たちと、とびきりのロマンスを展開していこう。未来の世界でも、恋をする気持ちは同じ!?

未来の世界のヒロインたち！

スポーツ少女からメカ好き少女まで!!

▼メカ好き少女・深佳とのデートは、やっぱり行く場所もそれっぽい。スカートのことなんか微塵も気にせず、ゲーセンのダンスゲームに夢中のご様子。

▲水泳部に所属する薫。表向きは明るく、主人公たちとワイワイ騒いだりもするが、心の中にはアスリート特有の悩みを抱え込んでいる。

愛原奈都美

真っ先に知り合う女の子。主人公と席が隣同士で、校内のことをいろいろ教えてもらっているうちに仲良くなる。性格は優しく、動物が大好き。そのせいか、隣にはいつもペットロボットを連れて行動している。

●AVG●Win95/98/Me
●今夏予定●価格未定●ニトロプラス
原画／きんきりまんとう　シナリオ／非公開
CPU：未定　Memory：未定
HDD：未定　Graphic：未定
http://www.nitroplus.net

●メーカーからのコメント
ニトロプラスの第3弾ソフトHello world"は只今、鋭意制作してマス。今回はキャワイイ女の子が登場しつつ、ニトロの得意としているグッとくるシナリオは健在です。何が起こるか！乞うご期待ですよっ。

大人気SLGシリーズの最新作がついに発売!

三國志Ⅷ

コーエーの歴史シリーズの中でも特に人気の高い「三國志」シリーズの最新作が登場。ゲームシステムも改良が加えられ、さらに遊びやすく奥が深いものになっているぞ。

▲「三國志」プレイ中に一番目にするのがこのメイン画面。ここで町の整備や自己鍛錬のコマンドを出して、中国統一をめざしてゆくのだ。

武将の視点から再現される三國志世界

「三國志」シリーズは2～3世紀の中国における三国時代を背景に、プレイヤーが乱世の英雄のひとりとなって中国統一をめざしていくコーエーSLGの人気作。最新版となるこの「三國志Ⅷ」では、前作で好評だった「全武将でプレイ可能」なシステムが引き継がれている。そのためプレイヤーは一国の君主から軍師、軍団長、太守、一般、そして在野や放浪の身である頭領・同志まで、さまざまな立場の武将を自分の分身として、ゲームを進めていけるのだ。

もちろん武将の立場によって、行なえる行動も大きく違ったものになる。君主や太守ならば部下にさまざまな指示を出し、領地の開発や兵力増強を自由に行なえる。しかしそうでない場合、ゲーム内時間で3か月に一度開かれる"評定"で、所属勢力の君主や太守から指示される仕事を指定期間で達成せねばならないのだ。もちろん余裕があれば指示以外の行動もとれるが、任務を達成できなければ上司のキビシイお叱りを受けてしまうことになる。

さらに日頃の訓練で身につく「戦法」や、仕事を助けてくれる「義兄弟」、出世を競い合う「好敵手」などの設定により、他の武将とさまざまな人間関係を築いたり、自己鍛錬に励むこともできる。プレイの仕方によっては歴史と異なる流れを作るなど、「三国志」ワールドをさらに深く楽しめるぞ。

▲戦略フェイズの最初に行なわれる戦略決定画面。ここで各武将の行動が決定される。立場が弱い武将の場合は、希望の戦略が通らない場合もある。

▼さまざまなコマンドで任務や自己鍛錬を実行する個人行動画面。街の人の声に耳を傾けたり、自宅に他の武将を招いて宴会を開いたりもできる。

▲「三國志Ⅷ」ではオリジナルの武将を作成する「新武将登録」機能もある。実在武将との血縁関係も設定可能。プレイヤーの分身を参加させよう。

天下を取るには戦に強くなれ!!

中原制覇のために避けて通れないのが大兵力による戦争シーン。内政ももちろん重要だが、それだけで勝利は難しい。戦争シーンはターン制のSLG画面だが、行動を指示できるのは配下の兵力のみ。ここでは日頃の訓練で身につけた「戦法」や、状にあった戦術を使って戦い抜く。敵武将との一騎討ちなどもあるので、戦局を変えるチャンスを逃さないようにしよう。

▶部隊の兵力と地形などを考えて戦わなければ、勝つことは難しい。冷静に作戦を立てていこう。

三国志の全年代から選べるシナリオを収録

▲これがシナリオ選択画面。各年代ごとに大まかな歴史背景と各国の勢力範囲が表示されるので、自分の好みのシナリオを始めよう。

184年の黄巾の乱から234年の孔明没まで、約半世紀にわたる「三国志」の最も激しい戦いの時代。本作ではその1年ごとに異なるシナリオを収録し、自分の好きな時機を選んでゲームを開始できるようになっている。年ごとに各勢力の兵力や、所属武将がめまぐるしく変わるため、シナリオごとの難易度には大きな差が生じている。しかしシナリオ選択時には簡単な歴史背景や勢力図が表示されるので、三国志にあまり詳しくないプレイヤーでも実力に合った勢力・エピソードを選べるはずだ。

また「お勧めシナリオ」として、「三国志」のシチュエーション中から23本のシナリオをチョイス。「お勧めシナリオ」中にあるのは「曹操と魏」「劉備と蜀」「孫家と呉」といった「三国志」の名前の基となった魏・呉・蜀に大きな動きのあった時期や、「赤壁の戦い」「夷陵の戦い」といった激戦などいずれも有名なものばかり。とりあえず「三国志」の世界に触れてみたい人は、まずはこちらからプレイを開始するのがいいだろう。

◀シナリオが始まると、最初に歴史背景と各勢力の立場が説明される。「三国志」に詳しくなくても、これで自分に合った舞台を選べるぞ!

▶年代が近いシナリオでも、大きく勢力図が塗り替えられる場合がある。たとえばこの199年では、まだ全土に小勢力が割拠しているが……。

◀206年になると上図に比べて、北方に大きな変化が生じている。時代ごとの違いをよ～く見てから、シナリオを始めるようにしよう。

●SLG●Win95/98/NT4.0/2000/Me
●発売中●1万1800円●コーエー
ゼネラルプロデューサー／シブサワ・コウ
CPU：Pentium 200MHz　Memory：64MB
HDD：400MB　Graphic：800×600（HighColor）
http://www.gamecity.ne.jp/

●メーカーからのコメント

三國志シリーズは、多彩な能力パラメータがあって能力アップしていく面白さがあります。本作も、武将情報で特技の部分をよく見ると一番右に？欄が。どんな特技が隠されているか、ぜひ探してみてください!

PCオリジナルの「マクロス」3Dフライトゲーム!

超時空要塞マクロスVO

伝説の超人気SFアニメーション「超時空要塞マクロス」の世界観が反映されたフライトシューティングが登場。ハイスピードの宇宙戦闘に生き残れるか!?

バルキリーパイロットになって宇宙を駆けろ!

このソフトは1982年に放映され、劇場作品化もされた人気TVアニメーション「超時空要塞マクロス」のメカが多数登場する3DフライトSTG。地球統合軍に異星人ゼントラーディー、メルトランディーを加えた3勢力の戦闘メカを、ゲームオリジナルのストーリーに乗せて自由自在に操れる。プレイヤーは地球統合軍の戦闘機部隊バルキリー小隊に所属するパイロットとして、戦艦護衛や偵察任務などさまざまなミッションをこなしてゆくのだ。ミッション内容は「マクロス」世界の雰囲気を見事に再現したものばかり。こだわりの原作ファンにとっても、十分楽しめる内容だろう。

メイン画面は、自分が乗っている機体を斜め後ろから眺めた3Dタイプ。ここには戦闘に必要なさまざまな情報が表示され、作戦目的と状況を素早く判断して行動できるようになっている。またプレイヤーのメイン機体となる“バルキリー”は、アニメ版と同様高速移動と長距離射撃に向いたファイター、近距離射撃と格闘に向いたバトロイド、中距離戦闘向きのガウォークという3つの形態に変形できる。変形自体はボタン一発でいつでも実行できるので、戦闘状況に応じてこれらの形態を使い分け、激しいバトルを戦い抜こう!

▲画面上には敵味方が入り乱れているが、マーカーの形ですぐに見分けはつけられる。敵機をロックオンしたら素早くミサイルを発射せよ!

▲これがバトロイド形態に変形したバルキリー。近距離格闘戦向きで、自分に向かってくる敵ミサイルをガンポッドで迎撃することができる。

▲ゲーム開始前にはフルCGで表現されるOPムービーが流れる。ミサイルの飛び方など、実に見事に「マクロス」世界を表現した映像に注目だ。

●SLG●Win98/Me●発売中
●7800円●ボーステック
CPU：Pentium II 400MHz　Memory：64MB
HDD：200MB　Graphic：VRAM8MB(DirectX7.0対応3D)
http://www.bothtec.co.jp/

●メーカーからのコメント
皆様を宇宙空間へと誘う「超時空要塞マクロスVO」。6月22日、ついに発売となりました。インターネットを介して、宇宙空間独特の慣性が働いた戦場を舞台に、思う存分戦ってください。

マシンセッティングで差をつけよう

ゲーム中、プレイヤーの成績しだいでは新しい機体や武器をゲットできる時がある。その時はこの画面で搭乗機体の変更や、チューンナップが可能だ。また搭載する武器も変更できるので、ミッション内容に最適な装備をカスタマイズして勝利をめざそう!

▶大まかなセッティングはすでに用意されているので、そこから任務に合わせて武装を変える。

3つのゲームモードでマクロス世界を楽しもう!!

●スタンドアローンモード

[illegible]

●キャンペーンモード

[illegible]

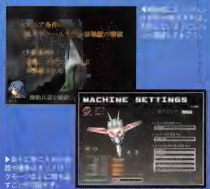
●ネットワークモード

Windowsの[illegible]

AD&Dの流れを組んだ、壮大なワールドの冒険再び

バルダーズ・ゲートⅡ

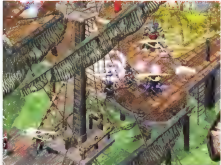
シャドウ オブ アムン　完全日本語版

新クラスやより高レベルへの対応など、さらなる拡張を施された「AD&D」シリーズの最新日本語版が登場。仲間とともに本格RPGの世界に挑め！

▲メイン画面はシリーズ共通、手前上方からの見下ろし画面。シングルプレイのほかにネットワーク環境があれば、メインプレイヤーが作成したキャラを他プレイヤーに割り当てて、最大6人での協力プレイも楽しめる。

▶操作はパーティー単位が基本。主人公以外のNPCはプレイヤー自身の指示のほか、AIで自動行動が可能だ。

◀ワールドにはメインのストーリーを含めて無数のクエストが存在し、それを解くことで冒険が進んでいく。

世界の名作最新版が日本語で楽しめる

共通システムでテーブルトークRPGの元祖的存在「Advanced Dungeons&Dragons」のシステム・世界観を再現する同名PCゲームシリーズ。「バルダーズ・ゲート（以下BG）Ⅱ」は、その「AD&D」シリーズの4本目（含拡張キット）となる完全日本語化作品だ。物語の舞台は、前作「BG」にも登場した都市アムン。「BG」から数か月、この地を旅する主人公が秘密結社“シャドウ シーフ”に捕われるところから新たな大冒険が始まる。今回は続編らしく「BG」と、その拡張キット「テイルズ オブ ザ ソードコースト」からのキャラ引き継ぎが可能。もちろん新規プレイもOKなので、シリーズ未体験の人も安心して楽しめる。

バトルや魔法も「AD&D」のスタイルで!

英語版ユーザーも乗り換え可能!!

セガから発売されていた「BGⅡ」英語版を所有しているプレイヤーには、今回の発売に合わせて日本語版への有償アップグレードサービスが行なわれている。詳細はドリームキャストダイレクト（http://www.d-direct.ne.jp/）内「SEGA PC アップグレードサービス」コーナーで！　ただし輸入ショップなどで購入した海外版は、このサービスの対象外なので要注意だ。

ネット対応で広がる冒険・さらに「限定版」には追加データが！

「BG」の直接の続編ということで、今回のキャラクターはより高いレベルまでの成長が可能だ。さらに種族「Harf-Orc」、3つのクラス（職業）「SORCERER」「MONK」「BARBARIAN」が新たに加わり、キャラクターメイキングの幅がいっそう広がりを持つことになった。また、各職業をさらに特徴づける数十種類のクラスキットが存在。例えば「FIGHTER」なら「BERSERKER」や「WIZARD SLAYER」などのキットを選択することで、さまざまな特殊能力を使用できるようになるぞ。このほか武器の二刀流やレベルに応じた新魔法の登場、武器熟練度の細分化など、前作からのパワーアップ要素は、それこそ数え切れないほどに及んでいる。

これらに加えて「限定版」では、数々の追加用データを満載した日本版オリジナル「ボーナスディスク」が同梱される。その内容は英語版のボーナスディスクに収録されていた追加レアアイテムに、日本語キャラクターボイスのデータ、サウンドトラック、壁紙、プロモムービーという充実ぶり。この「限定版」は初回3000本のみのまさに限定生産なので、欲しい人はショップへ急ごう！

▼▶名前、性別、7種類存在する種族の選択、11種類の職業など、多岐にわたるキャラ設定の作成画面。「BGⅡ」で主人公を作成する場合、8万9000経験値を持つ中級レベルのキャラクターとして新たにゲームを開始できるのだ。

▲多くの種族が暮らし、詳細な地理が設定された背景世界。ゲームには前作のNPCたちも多数登場し、まさに別世界で生きる気分を味わえるぞ！

●RPG●Win95/98/Me●発売中
●通常版9800円／限定版1万800円●セガ
CPU：PentiumⅡ233MHz　Memory：32MB
HDD：800MB　Graphic：VRAM4MB以上、DirectX7.0a以上対応ビデオカード
http://www.sega.co.jp/sega/pc/

●メーカーからのコメント
バルダーズ・ゲートⅡ…日本語化したテキストで繰り広げられるストーリーは魅力的で遊びやすく、家庭用ゲーム機を含め、国内ではこれ程までに奥深いRPGはありません！　これこそ、セガの自信作です！

異世界からの勇者たちがネットワークで大冒険

クロスゲート

コンシューマでおなじみエニックスが、ＰＣネットワークゲームに参入！
気になるその第１弾は、数千人が一度に集う大作ファンタジーRPGだ。

パーティプレイがアツいエニックスの最新作

ひとつの仮想ワールド上に数千人を超えるプレイヤーが集う、サーバ集中型のネットワークRPG。国内ＰＣ向けではひさびさのこのジャンルに、エニックスから放たれる新作が「クロスゲート」だ。家庭用ゲーム機的なポップなキャラクターとグラフィックは、それだけで従来のネットRPGとは大きく隔たった独特の雰囲気を持つ。さらにプレイヤーキラー（PK）の禁止や“協力”を重視したシステムは、従来作品以上の「初心者に優しい」世界をつくり出している。

ゲーム上のプレイヤーの役割は、勇者の候補として異世界に召喚された者のひとり。しかし国王たちの求める「開くもの」ではないとされ、元の世界にも帰れなくなった彼らは、冒険者として数々の謎を求めて世界を旅することになる。冒険はひとりでも可能だが、他プレイヤーと協力すれば、最大5人までのパーティーを組める。同じパーティーのキャラは移動や戦闘をいっしょにこなしていけるので、ずっと旅が楽になる。戦闘でレベルを上げる、さまざまな技術を持つ職人として腕を磨く、デュエル（パーティー同士の模擬戦闘）にひたすら挑む、使い魔のモンスターを育成する……。冒険の地“ファーレン王国”に用意された冒険の形は実に多彩。どんな楽しみ方をするかは、キミが自分で見つけだすのだ！

▲冒険のはじまりの地となる王都ファンブルグ。プレイヤーキャラ以外にも多くのNPCキャラたちが暮らし、プレイヤーの冒険を手助けしてくれる。

はじまりは突然の召還から!

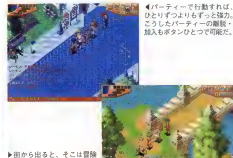
▶メールアドレスリストなど、各所で使われるキャラクターの顔はモンタージュ方式で作成する。文字や動きだけでなく、こんな場所にも個性化の工夫が。

▲▶名前や容姿、戦闘の強弱にかかわる４種類の属性、能力値などを決めたら設定は終了。さらにプレイ中の経験で、キャラはスキルを獲得できる。

▼キャラクター設定が終わった瞬間、異世界に召喚されてしまったＭｙ主人公。状況がまったく掴めないまま、「開くもの」の資質をテストされることになるが……。

▲とりあえず腕試しのクエストをこなしたが、「開くもの」として認めてはもらえなかったようだ。とりあえず最初の情報と装備を貰えたけれど、後はどうすればいいんだろう？

多彩なコミュニケーション手段! 仲間を探して出発しよう

こうしたネットRPGでは、文字によるチャットで他プレイヤーと交流を行なうことが多い。この「クロスゲート」でもチャットがメインなのは同じだが、ボタンひとつで文字の色や大きさを変えたり、「じゃんけん」や「手を振る」といったアクションを同時にキャラにとらせたりと、そこから一歩進んだ意思表示ができるようになっている。プレイヤー同士が協力すれば、強敵との戦闘や上級アイテムの作成など、難しい行動もうまくいく確率が格段に上がる。メールやアクション、パーティー編成など豊富なコミュニケーション手段を駆使して、共に戦う仲間を見つけよう！

▲戦闘では、カウントダウンが終わるまでにコマンドを入力。１ターンに２回の行動をとれるが、うまくいけば強力な集中攻撃などが行なえるぞ。

▲これからの行動に迷ったときは、とりあえず上級者の方に質問だ！　お城の広間に腰をおろして、通りすがりの親切な人に尋ねてみたら……。

◀パーティーで行動すれば、ひとりずつよりもずっと強力。こうしたパーティーの離脱・加入もボタンひとつで可能だ。

▶街から出ると、そこは冒険と戦いが潜んだフィールド。噂では、他にも無数の街やダンジョンがあるはずだが……。

●RPG●Win95/98/Me●7月26日
●8800円●エニックス　開発／ドワンゴ
CPU：PentiumⅡ233MHz　Memory：64MB
HDD：900MB　Graphic：VRAM4MB以上のDirectX7.0a対応ビデオカード
http://www.enix.co.jp/

●メーカーからのコメント
発売までいよいよカウントダウン状態となりました！βテストも終わり、参加してくれた方ありがとうございます！　ところで桜野みねねさんのイラストのパッケージは初回版扱いとなりました。欲しい人は急げ！

壮大な銀河の戦乱をキミの戦略で制覇せよ

シュヴァルツシルトN

銀河を統べる「光の真王」の誕生を背景に、星間国家の戦いと人間ドラマを描き出す「シュヴァ」シリーズの最新作。新旧キャラ入り乱れる戦場を制覇するのはキミだ！

ストーリーと戦いを一度に楽しむシリーズ最新作

「シュヴァルツシルト銀河」の中心エリアに隣接するエリクシオン星域。10年前の戦争（「シュヴァW2」）に勝利を収め、星系内の整備を進めるナゴウム条約連盟（NTU）に、辺境をまたたく間に制圧したレインローグ帝国が再度の侵攻を開始した。プレイヤーはNTU司令官アレック・ハンとして機動要塞ニューアースⅣに座乗、優勢な帝国軍を相手にまわし自軍艦隊を指揮することになる。

キャラ同士の関係に国家間の政治ドラマ、さらにシビアな宇宙艦隊戦闘も楽しめるSF戦略SLGシリーズの最新作は、過去作品でも幾度か登場してきたNTUやレインローグ帝国、さらにストーリーの中核に位置する真王クレア軍などが再登場。今後のシリーズストーリーに影響を与える、重要エピソードとして位置づけられている。章ごとに分かれたストーリーでは、敵の拠点を占領することでエピソードが進行し、最終的には銀河全体に影響を与える物語の全貌が見えてくるぞ！

▲プレイヤーの戦いに合わせて、周囲の国家の政治状況も刻々と変化を見せる。政治には直接かかわれないが、その流れは常に把握する必要が。

◀10年前の戦い後、軍から身を引いていたアレック。雑多な種族が集まったNTU内では彼に反発する者も多く、苦難の戦いを強いられる。

▶クォータービューのスクウェアマップで構成されたメイン画面。プレイヤーは各ターン艦隊を移動させ、敵惑星の占領をめざす。

秘密を握るキャラクターたち

これまでのシリーズでも作品同士のクロスオーバーが行なわれてきた「シュヴァ」シリーズ。今作では過去プレイヤーが指揮を取ったNTU・レインローグを中心に、真王クレア軍までが物語に介入。そのため過去作品に登場した国家元首や司令官など、おなじみのメンバーたちがゲームに続々登場し、古株プレイヤーならそれを眺めるだけで相当楽しめるはずだ。もちろんストーリーは今作のみで完結するので、初プレイの方も安心していい。

◀[illegible]相談役ともいえるモリス・ゴードン。[illegible]星系に呼びかけ、NTU総裁アデルと話す彼の真意は？

▲パーツはそれぞれ「工数」という数値を持ち、全パーツの工数合計÷ドックの能力が建造にかかる日数だ。強いパーツを集めるだけが能じゃない。

ヘリオス級 ミサイル巡洋艦

◀ボディパーツにはミサイル艦とレーザー艦が存在し、それぞれのタイプ内で好みの武装を搭載させられる。

シバ級 レーザー巡洋艦

▶パーツが上級になれば重くなり、より大きなエンジンを積まないと動きが落ちる。どうバランスをまとめる？

パーツ開発と設計で最強艦を造り出せ!

キャラとならぶ「シュヴァ」シリーズの主役が、漆黒の宇宙を駆ける戦艦たちだ。プレイヤーは毎ターン、支配下の惑星から得られる資金を元に、自軍艦隊の開発と製産も手がけていくことになる。

開発の出発点となるのは船体・ミサイル・レーザー・防御兵装・主機関の、全部で5ジャンルの技術レベルだ。プレイヤーはこの各分野に資金を投資し、規定の額をつぎ込むたびに、新たな戦艦建造のパーツを使用可能になる。そうして得られたパーツを組み合わせることで、新たな戦艦を建造できる。ただし建造に使うドック（拠点惑星やニューアースⅣに存在）の能力によって建造期間が異なるし、上位のパーツを使用するほど必要な資金も多くなる。経済力と必要な戦力、そのバランスを見い出すことも優秀な指揮官の条件だ。

完成した戦艦は、最大3隻までを組み合わせ、配下の指揮官に預けて「艦隊」として使用する。戦闘は敵味方ひとつずつの艦隊か、艦隊と惑星の間で発生。専用の戦闘ステージで解決される戦闘では、リアルタイムで艦の移動方向や、攻撃方向を指示していく。すべての戦闘を自動で行なうオート戦闘も可能だが、オート・マニュアルいずれの場合にも艦隊指揮官の力が大きく艦隊に影響するので、指揮官の任免には細心の注意が必要だぞ。

▲戦闘はリアルタイムのうえ、一度に指示を与えられるのは1隻のみ。しかし艦の特性に合った操作をすれば、優勢な敵艦隊でも打ち破れる。

●SLG●Win95/98/Me●8月3日
●9800円●NECインターチャネル
開発／工画堂スタジオ
CPU：Pentium Ⅱ 233MHz　Memory：32MB
HDD：50MB　Graphic：800×600(HighColor)
http://www.neic.co.jp/

●メーカーからのコメント
今までのキャラクターが集う「N」。年月は人をどう変えたのかも今回の見どころとなっています。また、これにあわせて「GXR」も廉価になってコンビニで発売しますので、ぜひこちらもお楽しみください！

秘境発・世界を震わす大発見をめざせ

探検道 ～THE NEW FRONTIER～

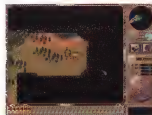
"暗黒大陸"などと呼ばれた19世紀のアフリカ大陸。しかしそこに、歴史を覆すような秘密が潜んでいるとすれば……？　今、未踏の大地に一群の人々が踏み込んだ！

知恵と勇気と計画性の一大探検SLG

見習い新聞記者の青年・ラリーが社主から命じられた使命、それは1冊の古びた日記を元にした、アフリカ大陸の探検だった。アフリカで暮らしていた過去と、探検中に死亡した父の姿……。さまざまな思いを胸に秘め、彼はすぐさま謎に包まれたアフリカ大陸への船に飛び乗った。

「探検道」は拠点となる街で探検隊を編制し、数々の遺跡・アイテムが眠る未踏の大地に挑むシミュレーション。社から与えられた資金で人員と食糧・装備を整え、社主から与えられた最終目的の達成（特定の遺跡の発見など）をめざす。探検中に発見した価値ある事物は、記事として新聞社に送信できる。その内容に応じて貰える報酬をもとに、さらに大陸の奥地をめざそう！　特に大きな発見をすれば、その後の歴史に影響を及ぼすことも不可能じゃないぞ（結果はプレイ後に表示される世界史年表で確認できる）。ある場所での探検目的を達成したら、ゲームは次のマップへ進む。中にはイベントの進行や、マップ選択でストーリーに変化が生じることも……。キミの組織した隊は、どんな発見ができるかな!?

◀探検は隊員を雇うところからスタートする。報酬と能力値を秤にかけて、必要な人材を確保せよ。

▶続いて任務の割り振り。前衛・歩哨・コック・医者のどれに何人割り振るかで、隊全体の力が変わる。

◀最初のマップは黒一色で、移動した分だけ地形が判明。そこには事故や襲撃などのアクシデントも。

▲われらが主人公ラリー・トラヴィスと、同僚でヒロイン的存在のナナ・ウィンシップ。遠く隔たったイギリスとアフリカに離れ離れになる彼らだが、ストーリーの進展によってはナナが探検に加わる場合もあるらしいぞ。

万全の準備で大陸奥地へ!!

発見!!

◀画面上のシンボルや、キャライベントが新たな発見のきっかけになる。発見物はニュースを送って費用の足しになるほか、特殊な効果を持つ場合も……。

▲そんなわけで、さっそく今回の成果を社に送信。記事レベルが高いほど新聞の購読者が増え、報酬もアップ！

▶ニュースになるのは、なにも遺跡や宝物だけじゃない。珍しい動植物や大自然の生み出した地形なども、読者にとっては興味の対象。いろいろな所を探索だ。

▼やっと宝物らしいものが。しかし直接の資金にはならないぞ。

▲こちらは民芸品レベルかな。最初の探検にしてはまずまずの収穫。

キャラクターイベントも盛りだくさん!!

街で情報に巡り合ったり、探検中の入手品がきっかけになったり……。行く先々で探検隊は、人々の織り成す事件に遭遇していく。右の2人もそんな一部。タリア（左）に横恋慕したアギル（右）は、他部族の彼女の婚約者に法外な支度金を要求する。伝説の「黄金の沼」を求め、行方知れずになる婚約者。果たして隊は沼を見つけ、アギルの野望を阻止できるのか!?

●SLG●Win98/Me●7月13日
●オープン価格●日本クリエイト
CPU：Pentium233MHz　Memory：64MB
HDD：200MB　Graphic：800×600(HighColor)、DirectX6.1以上対応
http://www.nihon-create.co.jp

●メーカーからのコメント
探検道のような探検シミュレーションって、今までにありそうでなかったですよね。"発見"とか"未知の世界"とか、ワクワクするキーワードが一杯詰まったゲームです。"！"と来たあなた。手に取るしか!!

高校生探偵・蘭堂研人を待つ可憐な少女たち

火焔聖母 ～The Virgin on Megiddo～

「慟哭、そして……」などでおなじみの原画家・横田守が手がけた本格推理AVG「火焔聖母」。怪事件が続発する「いざなみ市」で探偵・蘭堂の推理が冴える!!

最新情報都市に隠された秘密とは??

東北地方の片田舎につくられた「いざなみ市」。江戸時代から続く伝統的な日本文化と、最新のテクノロジーが混在する実験都市だ。市街全域には高度なネットワーク「EARTHシステム」が構築されており、それをスーパーコンピューター「Mea Domina」が管理しているという、まさに理想的なインテリジェンスシティである。だが、この街でいつしか、謎の人体発火といった不可思議な事件が起きるようになる。いったい、この街にはどんな謎が隠されているというのだろうか?

ゲームはマルチシナリオのAVG。プレイヤーはヒロインたちと共に、難事件の調査に当たるのだ。途中に出現する選択肢のセレクトや、親しくなった女の子に応じて、ストーリーは変化する。

複雑な人間関係が渦巻く聖骸学園へ転校セヨ

物語は、主人公・研人が「いざなみ市」の「聖骸高校」に転校してきたところから始まる。そこで彼が出会うのが、右の女の子たちだ。なお、現在この学園は街を二分する勢力（旧市民派／新市民派）の対立に巻き込まれ、ギクシャクした雰囲気に包まれている。そのせいか、生徒の中には、いろいろと調べ回る研人を敵視するヤツもいる。連中の妨害をはねのけ、真実を見つけだせ!!

▲中立派の真奈瀬は、学園がどちらの勢力にもくみせず平穏に運営していけるよう、いろいろと努力している。もっともキレるクセが災いして……。

●AVG●ドリームキャスト●8月2日●6800円●広美／スタジオライン
キャラクターデザイン／横田守

●メーカーからのコメント
いよいよ火焔聖母の発売が間近になってきました。ゲームの中身は一筋縄ではいかない内容に仕上がっています。タイミングアンサーシステムや時間制限イベントなど油断していると謎を解く前に身を滅ぼす事に！　お楽しみに。

再会した幼なじみ 秋村湖希
主人公が長い間、行方を捜していた中学校時代の同級生。勝ち気で頼りになりそうだが、じつは寂しがり屋。心に深い悩みを抱えている。

ボーイッシュな女の子 三香野京子
まるでネコのように気まぐれな少女。生意気で思ったことは遠慮なく言うタイプだ。しかし反面、一度信頼を寄せた人には情熱的に接する。

名家のご令嬢 華竜院巴
名門・華竜院家の娘。育ちの良さゆえか、ぼーっとした雰囲気を漂わせている。なお、彼女の父親は、いざなみ市を二分する旧市民派のボスである。

冷静だけどキレると怖い 北川真奈瀬
人当たりは柔らかいものの、どことなく冷たい印象が漂う知的美人。一見、冷静沈着に見えるが、怒るとキレて無鉄砲なことをしでかす。

紫乃ちゃんって呼んで! 森口紫乃
研人を気に入って、調査に協力してくれる女の子。聖骸高校で大きな力を持つ旧市民派のリーダー・仲代良の取り巻きである。

思い人に忘れられた女の子のかわいい復讐劇！

恋よほう

傷つけられた乙女の恋心……。ヒロイン・真穂が考えた“復讐”は成就するのだろうか……それとも!?　プレイステーション用恋愛AVGの意欲作、ここに登場！

友達と好きな女の子が同一人物!?

ヒロインを始めとする魅力的なキャラクターたちとの恋愛ドラマをテーマにしたAVG。分岐ポイントを数多く用意しているので、選択しだいでは、男性キャラを攻略できるかも？　本誌でもおなじみのCARNELIANがキャラクターデザインを担当した作品だけに、この夏発売される恋愛AVGのなかでも期待度は最右翼の存在だぞ。

ヒロイン・真穂が主人公に復讐することを決意したのは、幼なじみの彼が真穂のことを忘れてしまっていたため。真穂は“絶対に忘れられてはいない”と自信をもっていただけに、計り知れないほどのショックを受ける。その自信を根拠に姉と賭けをしていた真穂は、罰ゲームとして弟の真生に成り代わり主人公と同じ学園に通うはめになってしまう。しかも寮生活を送る主人公とはルームメイトの関係に。この状況で真穂は、主人公好みの女の子に変装し、彼の心がこちらに傾いたところで手ひどく振ってやろう計画する。そう……真穂は主人公の親友・真生として、さらに彼好みの女の子と2つの顔で彼と接していくことになるのだ。真穂のかわいい復讐は成功するのか、それとも予想もしない展開が待っているのだろうか……!?

▲寮生活で主人公と長い時間接していくことになる真穂。真生として主人公と仲よくなる真穂の心に“復讐”以外の気持ちは芽生えるのだろうか。

ヒロイン真穂の三変化！

同級生バージョン

幼いころに出会った主人公のことをずっと思い続けていた健気な女の子。だが、その思いを踏みにじられたとき彼女の復讐が始まる！

通常バージョン

病弱な弟・真生に成り代わって学園生活を送る真穂の男装バージョン。主人公は男装の真穂にどんな一面を見せてくれるのだろうか。

主人公好みバージョン

主人公好みの女の子になって、彼を振り向かせるのが真穂の目的。変装した真穂は、首尾よく主人公のハートをつかめるのかな？

魅力的なキャラクターが多数登場!!

武藤弥生 Yayoi

大人しくてドジな女の子を演じているが、実は運動神経抜群で資産家の令嬢・七香の警護を務めているほどの人物なのだ。

◀消え入りそうな細い声のメガネっ娘だからこそ、守ってあげたくなる！

莢草七香 Nanaka

資産家の令嬢のためか、かなりの世間知らず。思いこみが激しく、ひとりで突っ走ってしまうトラブルメーカーでもあるぞ。

▶弥生とは別の意味で、放っておけない妹タイプのキャラクター。

恋愛AVG●プレイステーション
7月26日予定●6800円●プリンセスソフト
キャラクターデザイン：CARNELIAN
http://www.oaks-soft.co.jp/princess-soft

●メーカーからのコメント
復讐の為とはいえ、男装したり主人公好みに変身したり、ヒロイン真穂の行動力に女の子の底力を感じます。ちょっとクセのある魅力的なキャラクター達を存分に楽しんでいただきたいゲームです。

かけがえのない想いが、ここにある

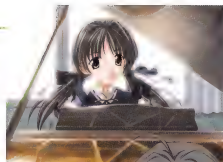
Memories Off 2nd

熱中していた部活を引退し、張り合いのない日々を過ごす主人公。彼にはひたむきにピアノに打ち込む恋人が、やけに輝いて見えた。そんな2人の関係にやがて溝ができ……。

恋人たちのすれ違いから、新たな恋が始まる

高校生活最後の夏休み。主人公・伊波健は、サッカー部を引退し、周囲に流されるまま学校の夏期講習に通っていた。周りの友人は受験に集中するため、昼夜を問わず机に向かい、半年前からつきあっている恋人・白河ほたるも目前に控えたピアノコンクールへ向けて猛練習中だ。将来へ向かってひたむきに努力する彼らを見て、健は取り残されたような気分を味わっていた。

そんな中、同じアパートに住む友人・稲穂信が、ファミレスのアルバイトを紹介してきた。なんとかして夏休みを楽しく過ごそう、そう思った健はバイトをスタート。日々の生活はにわかにあわただしくなったが、ほたると過ごす時間は減る一方。それとは裏腹に、バイトの仲間やアパートの隣人など、新しく出会う女の子たちとの交流は深まっていく。そんな健の姿を見て、ほたるの心にはしだいに疑いの気持ちが芽生えていく。「健ちゃんは、ほたるのことちゃんと好きなのかな……？」。小さな誤解が積み重なり、すれ違っていく2人の想い。今、恋の歯車が急速に回り始める——。

交際中の恋人 白河ほたる

ちょっと甘えん坊な恋人。去年のクリスマス、健に告白して交際が始まった。ピアノを弾くのが好きで、現在コンクールに向けて特訓中。（CV：水樹奈々）

心を通わす女の子たち

白河静流

健とほたるの関係を、温かく見守ってくれているほたるのお姉さん。はかなげな外見とは裏腹に結構しっかり者。（CV：菊池志穂）

相摩希

前作の舞台である澄空高校に通う、ひとつ年下のバイト仲間。かなりのおっちょこちょいで、失敗ばかりしている。（CV：南里侑香）

寿々奈鷹乃

水泳部に所属している健のクラスメイト。女の子には優しいのだが、男子に対しては徹底して冷たく接する。（CV：千葉紗子）

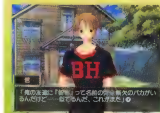
南つばめ

健が住むアパートに引っ越してきた年上の女性。健が通う学校に夏休みのあいだ、臨時の国語教師として勤務。（CV：池澤春菜）

飛世巴

健がバイトしているファミレスのお客さん。女優になるため、毎日稽古に励んでいる。ほたるとは中学からの親友。（CV：仲西環）

舞台は前作の隣町

続編と聞いて気になるのは、前作との関連。このシリーズでは世界観とキャラクターを一部共有している。今回、健たちが住む「桜峰」という町は前作の舞台の隣町。前主人公の親友・稲穂信が、健と同じアパートの住人として登場する点にも注目したい。

◀前作では主人公の親友兼悪友として活躍（？）した信。今は高校を中退してフリーターをしているらしい。

●AVG●プレイステーション／ドリームキャスト
●9月27日●6800円●キッド
キャラクターデザイン／ささきむつみ
http://www.kid-game.co.jp/

●メーカーからのコメント
「呼吸（いき）をするのと同じくらい好き」。あなたの恋人がそんなふうに打ち込めるほど好きなものをもっていたとき。あなたはそれを支えることができますか？　そのひとつの答えを、ここで見つけてください。

都会の闇にまぎれ“悪”の魔手が忍び寄る…

EVE TFA

数々の難事件を解決してきた、あの“まりな”と“小次郎”が帰ってきた！　新システムを搭載し、“謎解き”をより深く楽しめるようになっているぞ!!

▲家政婦が階段から転落死!?　それを冷ややかな目で見つめる、2人の少女の正体は？　なにやら怪しい行動が目立つようだが……。

まりな&小次郎へ降りかかる第4の事件!!

うだつのあがらない（でも実は優秀！）探偵事務所所長・天城小次郎と、警察から独立した組織・内閣調査室のエリート捜査官である法条まりな。あいも変わらず、それぞれの捜査に追われる2人に、時期を同じくして新たな事件が舞い込んできた。何者かに命を狙われている社長の護衛と、街を騒がす連続殺人事件。一見、全く関係がないように思えた2つの事件だったが、裏にはある巨大な組織の影が……。

小次郎とまりな、2人の視点で描かれるこの「EVE」シリーズ。今回、画面にポインタを合わせて気になる場所を調べることができる「タッチャブルビュー」システムが搭載され、「自分で謎を解く」楽しみをさらに深く味わえるようになった！

▶小次郎の前で魅惑的なボディーを披露するまりな。2人はもしかして……。

徐々に絡み合う2つの物語

このゲームには、「小次郎編」「まりな編」の2つのモードが存在。状況に応じてこれらのモードを切り替えつつ、事件を解決へと導いていくのだ。「小次郎編」ではわからなかった謎が、「まりな編」で明らかになることも!?　そして、それぞれの物語がひとつにつながったとき、事件は思わぬ展開を見せはじめる。いったいどんな物語になるのか、ちょっとだけ紹介しよう。

こ、この双子はいったい…？

▲手にナイフとカッターを持ち、不敵な笑みを浮かべる少女たち。いったい何をしようというのか!?　事件に関わりが？

●AVG●プレイステーション●9月6日
●（通常版）6800円（初回限定版）9800円
●ゲームビレッジ
http://www.game-village.ne.jp/

●メーカーからのコメント
「EVE」シリーズ最新作がいよいよ登場。しかもシリーズ最凶の敵相手に小次郎とまりなが大暴れします。はたして2人は最凶の敵に無事勝利することができるでしょうか？　発売日まで楽しみに待っていて下さい。

Kojiro site

ある日、浮気調査を終えて事務所に帰ると、ひとりの女性が訪ねてきた。彼女の名は栗栖野亜美、ある商社の社長秘書だという。「社長のボディーガードをお願いしたい」。そう言う彼女の依頼を、早速引き受けはしたのだが……。

◀寂しくひとり酒を飲む亜美。何か悩み事を抱えているようだけれど、社長と関係が……？

天城小次郎
港町の倉庫街に事務所を構える「あまぎ探偵事務所」の所長。とはいえ、所員は小次郎と助手の氷室恭子ふたりしかいない。こう見えても、数々の難事件を解決した優秀な探偵。

▶まりなの身に危険が！　武道にも精通している彼女の背後を取るとは……。いったい何者？

Marina site

アメリカ研修を終え、久しぶりに日本へ帰国したまりな。ゆっくり休暇を……と思ったやさき、連続殺人事件が発生する。捜査に駆り出された彼女は、事件の裏に、ある組織の力が働いていることを突き止める。

事件の裏には金の動きが!?

法条まりな
4年ぶりに捜査の第一線へ戻ってきた、“内調”きっての腕利き捜査官。帰国早々、殺人事件の捜査を命ぜられ、ちょっとお怒りのご様子。でも、決して捜査に手は抜きません！

▲連続殺人事件の容疑者の家を捜索中、大量の札束を発見！　誰かに雇われての犯行？　それとも、何かほかの犯罪に手を染めているのか？

神と悪魔
そして
人間の物語
不朽の名作「真・女神転生」がプレイステーション版で復活。その世界をすべて収録!
詳細なマップデータや攻略TIPS集に、オリジナルショートストーリーを加え、メガテンファン納得の一冊!!
プレイステーション用
ソフト
「真・女神転生」
と同時発売
STEVEN REPORT I
真・女神転生
〜キャラクタープロファイル〜
©ATLUS 1992,2001
角川書店のゲーム攻略本
●発売：角川書店
●絶賛発売中
●B5判／128P／価格：本体1500円（税別）

角川書店

新世紀エヴァンゲリオン

綾波育成計画

公式グラフィックライブラリー

- 美麗な原画＆イラストすべてをこの一冊に凝縮！
- 描き下ろしイラストや4コママンガなど豪華なオリジナルコンテンツ
- 攻略データも完全掲載！　これで好きなエンディングにたどり着ける!!
- ガイナックススタッフのプレミアインタビュー＆座談会！

定価：本体2000円(税別)

8月10日発売予定

WEB & MOVING PICTURES MAGAZINE
ニュータイプドットコム
Newtype
.com
http://www.web-newtype.com
September 2001
予価740YEN(税込)
9
POWER UP!!
付録CD-ROM
アニメ、映画、声優ムービー
美少女&メカ壁紙満載
フリーソフト100本収録
URLナビゲーター
Web-newtypeへのフリーアクセス
オリジナルオンラインゲーム
「にるちゃな!」第2弾
超豪華2大イラスト
後藤圭二ピンナップ
介錯描き下ろし
究極のオリジナル美少女ピンナップ&
新旧ヒロイン大集合!
大反響「にるちゃな!」
カワイイちゃなたちに新展開!
キュートな描き下ろし&マンガもあるよ
「ノワール」
&巻頭特集!! 香とミレイユに襲いかかる謎と敵を攻略せよ
エンジェリックレイヤー
強敵あらわる! さきとヒカルは することができるのか?
Summer Beauties 2001
新たなヒロインを探せ!
ギャラクシーエンジェル、
デ・ジ・キャラット、こみっくパーティー、
シスタープリンセス、魔法少女猫たると、etc
最新ヒロインを大分析。美少女たちがキミの心をねらいうち!
7.21 On Sale!
strated by YOKO KIKUCHI
©2001 月村了衛 ビィートレイン・ビクターエンタテインメント

はたらくみなさんこんにちは

ゲーム業界のお仕事

ゲーム業界周辺にいる人々は、何を思い、日々どのように過ごしているのか？　現場に向かって実地調査だ

ゲーム“業界”という言葉を耳にする機会は多いと思う。でも“業界”っていったいどのへんを指しているのだろうか。そしてそこにはどんな人たちがいるのだろうか。この特集では、ゲームの世界の周辺で働く人々の1日を通し、その仕事ぶりを追いかけてみた。これを読めば“業界”の姿が見えてくる(はず)！

ゲームが世に出るまでに関わる人の数は？？

雑誌の誌面などにクリエイターの名前が載るようになったのは、じつはそれほど昔のことではない。どういう人が、何を考え、どんなふうにゲームを作っているのかは、ごく最近になってユーザーの目に触れるようになったのだ。

それと同時に“ゲーム業界”というものにもスポットが当たる機会が増えてきた。メーカーの社長さんや、直接絵やシナリオを書かないプロデューサー、ディレクターといった人たちの名前も見かけるようになった。雑誌媒体に売り上げベスト10、のようなナマの情報を提供してくれるショップさんの存在感も、このごろは富みに増してきている。

だが、実際にそれらの人がどんな仕事をしているのかを、まとめて言及している文章にはなかなかお目にかかれない。そこでこの特集では、業界周辺で働く人々の1日の動きを追いながら、その仕事の内容に迫ってみたいと思う。

考える、作る、売る！業種は多彩、業務も多彩

ではこの記事の中で取り上げる仕事について見ていこう。まずゲームの企画、立案、制作にあたっての舵取り役をするプロデューサー。このポジションの人が心許ないと「船頭多くして船、山に登る」の故事のとおり、ゲームは迷走した挙げ句に駄作と化してしまう。

次に広報。ときおり雑誌の「メーカーひとことコメント」のようなページで、すっとぼけたことを書いている人……というのは飽くまで横顔の一部。実際には営業を兼任していたり、ときにはプロデューサーさんが広報を兼任していたり、多種多様な顔を持っているのが普通だ。

そしてバイヤー。聞き慣れない仕事かもしれないが、ショップの仕入れを担当している人である。この人たちの仕入れの傾向如何では、ユーザーが手にする、目にする商品が大きく変わる可能性があるのだ。店頭におけるムーブメントを作り出す仕事、と言えるだろう。

最後に雑誌の編集者。紙媒体という伝統的かつ信頼のおけるメディアを作っている人たちは、いかなる人種、いや仕事をする人たちなのか？ほかにも思いつく限りの仕事を取り上げ、検証してみた。最後まで読めばゲームへ向けるまなざしが変わること、間違いなしである!!

作る人も送り出す人もゲームの世界の住人である
▶ゲームはプレイする人だけのものではない。作り手、送り手のものでもある。彼らが作品に込めた情熱を僕らが共有することで、はじめてゲームは活きてくる。

プロデューサーさんの1日

プロデューサーの仕事は多岐に渡っている。中には「え？　そんなものまで？」といったことも含まれており、とてもひとことで内容を示せるものではない。マルチに仕事をこなすプロデューサーの1日に密着してみると……？

竹内“bamboo”博さん

新ブランド「GROOVER」で、プロデューサーを務める。現在「グリーン・グリーン」の制作が佳境に入り、寝る間もないほどの多忙ぶり。もともとは音楽を作るほうが主だったが、ひょんな事から美少女ゲーム業界にかかわることに。今回製作中の「グリーン・グリーン」では、プロデューサーとしての、全体的な統括をしながら、イベントの企画など、さまざまな仕事をこなしている。また、それぞれのスタッフにも常に気を配って、よりよい作品を世に送り出すために奮闘中である。

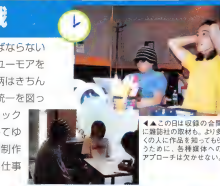
こめんと 今のスタッフは、お互いがお互いを必要として集まった仲間。その作品に関わった人たちを大切にしたい。そのために環境を整えていい物を作り、スタッフやユーザーに還元したいです。

デスクワークの合間にネタを考える

出社は朝の11時。午前中から午後の13時くらいにかけては、デスクワークや社内の会議に時間を費やす。竹内さんの場合、この間に“ネタ”を考えることを習慣にしているそうだ。プロジェクトに関係のあるものや、まったく関係のないものまで。おもしろいこと、イケている発想、役に立つ、立たない、儲かる、儲からないを問わず、アイディアを膨らませる時間を大切にしているという。考えることもまたプロデューサーの大切な“仕事”なのである。新しい作品のベースは、こんなところから紡がれてゆくのだ。

◀▲メールチェック、事務処理、社内会議を立て続けにこなす。これらは仕事であると同時に現場とのコミュニケーションをとる時間でもあるのだ。

スタジオに入ったら長期戦

取材した日はちょうど『グリーングリーン』のボーカル曲のレコーディングの日。歌うはゲーム主題歌等のジャンルで急進めざましい佐藤裕美さん。竹内さんとは以前の作品に引き続きのタッグとなるので、現場の雰囲気は良好だ。だが収録は真剣勝負。そこに“馴れ”はいっさい挟まる余地はない。氏、曰く、プロデューサーはスタッフに「やったろうぜ!」という気持ちを抱かせるために、心を砕かなければいけないという。それはものを作る喜び、楽しさを与えてゆくことにほかならないが、楽しいばかりでは仕事にならない。きちんと“売る”ことを計算に入れてスタッフをコントロールせねばならないのだ。竹内さんはときにユーモアを交えつつ、伝えるべき事柄はきちんと伝え、現場全体の意志統一を図ってゆく。スタッフはリラックスしながら作品に没頭してゆける。プロデューサーは制作の“環境”を作り出すのも仕事の一環なのだ。

◀▲この日は収録の合間に雑誌社の取材も。より多くの人に作品を知ってもらうために、各種媒体へのアプローチは欠かせない。

▲録音されたばかりの音源が、幾度も巻き戻されて子細にチェックされてゆく。真剣な討議。

▲バカ話と思わせつつ鋭い切り込みを見せる竹内さん。左は佐藤裕美嬢。本当にまじめな話なんですってば。

夜中に舞い戻ってまた仕事

レコーディングが終了したのは23時。そこから今度は会社に戻って、外出中に積もりに積もった仕事を片端からかたづけてゆく。じつは雑誌媒体向けの原稿（各種の連載）などを一手に引き受けているのだから大変だ。しかしながら作品をいちばんよく知っている人間が、媒体向けの原稿を書くことのメリットは計り知れないという。この他、自社のプロジェクト以外の仕事もこなすというハードさ。エンドレスに押し寄せる仕事の波に抗いきれず、ついにこの日は社内で就寝とあいなった。

▶『グリーングリーン』の進行を管理。あがってきたシナリオなどをチェック!

◀ふだんは遅くとも1時過ぎには帰る竹内さんだが、この日はギブアップ。社内でゴロン。

●ある日の竹内さん●

時間	
9:00	まだ出社せず
10:00	家を出る
11:00	出社。メールチェックや連絡事項の確認。ときおり会議も。
12:00	“ネタ”を練る。商売っけヌキのアイディアも大切にする。
13:00	ボーカル曲の収録を見るため自由が丘のスタジオに赴く。
14:00	収録はけっこうスムーズに進む……かに見えてこだわり爆発!!
15:00	
16:00	（※17:00までずっと“レコーディング中”）
17:00	雑誌社が取材に来る。ここイチバン、とばかりにアピール！
18:00	まだ収録。忍耐で勝負だ。1フレーズ、1フレーズにこだわる。
19:00	収録。
20:00	
21:00	（※23:00までずっと“レコーディング中”）
22:00	
23:00	無事、レコーディング終了。会社に戻ってデスクワークを。
24:00	社内の動きを把握しつつ、自分の仕事を。結局、会社で就寝。

プロデューサーの仕事、とは

竹内さんはプロデューサーの事を“行動原理”と呼ぶ。製作に関わる人のヤル気の源を示すのが仕事なのだ。

さらにプロデューサーは、内部、外部のスタッフ、関係者すべての間を取り持つ潤滑油のような役目を負っているという。作り手の立場を理解しつつ「売る」ことを視野に入れ、商品をユーザーの手元に届くようにする……。広い視野とバランス感覚が要求される。当然、リスクはつきもの。舵取りがうまくゆかなかったときのツケは、すべて自分にまわってくる。

そんな竹内さん自身の行動原理は「同じものを作ったら絶対他には負けない」という自信だ。現場の潤滑油は、案外、危険な爆発力を秘めたガソリンなのかもしれない。

広報さんの1日

メーカーと各種媒体への橋渡しをするのが広報さんのお仕事だ。よく雑誌の"メーカーひとことコメント"みたいなページにおもしろおかしいことを書いている人たち……というイメージは、その仕事のほんの一面でしかないのである。

ジョイまっくすさん

ニトロプラスの営業・広報担当。甘いマスクと絶妙なトークで、ブランドと作品を全国に広める愛の伝道師。その容姿とはうらはらに、様々な作品のコスプレなどもこなし、イベントなどでも人気の高い"最狂広報"として活躍している。各種イベント以外でも、ニトロプラスのホームページ（http://www.nitroplus.net/）にもこまめに書き込みをしたりしているので、みんなも名前を聞いたり、目にすることも多いのでは？

こめんと 広報の仕事は、やはりブランドと作ったソフトをみんなに知ってもらい、１本でも多くソフトを手にとってもらうこと。ひとりでも多くの人に、僕らを知ってもらえるように、がんばります！

1日のはじまりはデスクワークから!!

出社は朝の9時30分。まずは机の上に山積みになっている仕事を片づける。実はジョイまっくすさんのように営業と広報を兼ねるケースは、美少女ゲーム業界では珍しくない。自社の製品の内容を隅々まで把握している人間が、ショップ(営業の仕事)、媒体（雑誌などへの宣伝）を引き受けることは、効率の面から言っても望ましい。かくして帳簿整理、雑誌社への媒体資料の発送をしているうちに、時計の針はお昼をまわってしまう。お昼ご飯を食べる間もなく午後の仕事へ…。

▲出勤すると、休む間もなく仕事開始。次々に舞い込む仕事をこなしつつ、書類の整理をしたりと忙しい。

アフレコにも立ちあいます

午後からは新作ソフトのアフレコ現場に立ちあう。コンプ読者ならすぐに理解できると思うが、有名声優さんの参加はゲームにとって大きな魅力。それを宣伝活動の素材としておさえておくのは広報さんのお仕事なのだ。と、いうわけで収録の合間を縫って声優さんのお姿をデジカメでパチリ。もちろん現場スタッフへの労いも忘れない。

▶アフレコの内容にも目を光らせる。収録中は雑音厳禁、なので緊張感いっぱい。終わった後はぐったり…。

秋葉原で体験版配布の現場をチェック!!

アフレコの現場から、今度は一路、秋葉原へ。この日はショップの店頭にて、某社の体験版が配布されるという日であった。え？　他社の体験版配布の現場に行くなんて、まさか妨害工作でも……？　と思うのは早計だ。話題作の体験版配布ともなれば、当然、ショップや、媒体も注目し、多くの業界関係者がその場に集結する。それらの人たちと交流することは、広報、営業として大切なことなのだ。さらにユーザーの反応を目の当たりにできる、貴重な機会でもある。

▶一見するとただの体験版配布会なのだが、その裏では密度の濃い業界関係者のコミュニケーションがおこなわれている

ショップめぐりがメインの日は……

仙台に出張!! そこにお店があるかぎり、営業マンは今日も行く

ショップを直接まわって、自社製品（ソフト）の売り込みをするのも営業兼広報の重要なお仕事である。ソフトの売れ具合、お客さんの反応、そして他社製品の店頭での扱われ方を直に見ることで、得られるものはひじょうに大きい。この日は仙台市内の4店を巡った。

◀さぁ、行くぞ!!　たった4店と言えども。アキバのように集中していないので、１日仕事なのだ。

◀移動に移動を重ね、歩きに歩いてもうクタクタ。でも成果は大きい。報われる〜。

▲メーカーの人がわざわざ来てくれた!! となるとお店の人も気合いが入る。熱い商談が展開される。

●ある日の名取さん●

時刻	内容
9:00	家を出て会社に向かう。
9:30	出社。デスクワーク開始。書類に次々と目を通す。
12:00	広報の仕事にも取りかかる。媒体資料の発送はとくに重要!!
13:00	次回作のアフレコの現場へ赴く。アフレコ内容のチェックを。
14:00	収録は順調に進む。
15:00	収録の合間に広報資料の一環として現場の写真をおさえる。
16:00	声優さんはもとより、現場スタッフにも気遣いを……。
17:00	秋葉原でおこなわれる体験版配布イベントをチェックしに行く。
18:00	体験版配布の現場で業界の関係者と挨拶をかわす。交流。
19:00	ひと通り、各お店を見てまわる。売れ筋などを確認。
20:00	社に戻ると、外出中にたまった仕事がいっぱいに…。
21:00	デスクワーク。また、この時間から会議があることもよくある。
22:00	デスクワーク。黙々と書類の整理をする。
23:00	まわりでは少しずつ人が帰り始めるも、まだ仕事が続く。
24:00	もう終電が〜。ダッシュで駅へ向かう。おつかれさま〜。

広報の仕事、とは

先にも書いたように、美少女ゲームメーカーの場合、営業と広報を兼任している人は多い。広い意味で雑誌などの紙媒体に媒体資料を配布したりする仕事は"営業活動"の一環と見なされるからだ。だがその場合、仕事は多岐に渡り、多忙を極める。ショップ巡り、媒体資料の作成、発送、各雑誌社の編集部に直接足を運んでのプロモーションなどなど。自社の製品を、ひとりでも多くの人に知ってもらうためには、いかなる苦労も惜しまない……それが広報なのである。

バイヤーさんの1日

バイヤー＝Buyer。日本語訳すれば買い付け人。ショップにおいて商品の仕入れを担当する重要な仕事だ。ショップの盛衰は、このバイヤーの腕ひとつに掛かっていると言っても過言ではない。知られざるバイヤーの1日に迫る!!

渡辺晃一さん

古川電機・パソコンゲーム仕入れ担当。本誌のクリエイターズ・コラムでも有名。多忙な時期はそのほとんどを自社の事務所内で過ごす(事務所にはちゃんと寝具が置いてある)ことでも有名。この道○年のベテランで、美少女ゲームの世界とは黎明期のころからのお付き合い。それゆえに昨今のメーカー数の激増、発売タイトル数の増加については、ただただ驚くばかり、と言う。そして増えるメーカー、増えるタイトルについて日々、勉強しているとか。

こめんと 数年前までは、発売されるものを全て揃えておけば、比較的何とかなりましたが、いまは発売されるタイトルも増えて、何を仕入れるか、何を必要とされているかに頭を悩ませますね。

勝負は午前中!! 各店舗の価格を調査!!

バイヤーの1日はショップの開店とともに始まる。秋葉原の街が目覚めると同時に渡辺さんは美少女ゲームを扱っているショップをグルリと巡り、ソフトにつけられた店頭価格をチェックするのだ。チェックが終了したら自分の店に戻って価格を修正する。

ただしこの価格設定、むやみに値を下げればよい、というものでもない。やたらに値下げをすれば商品は"死んでしまう"のだ。比較できる範囲内での価格設定であるからこそ、そこに正常な競争が生まれ、市場が活性化してゆくのである。「ウチだけ売れればそれでよし」という価格設定は過当な値下げ競争を招き、結果、市場全体が衰退してゆくことになりかねない。

朝一番での価格設定が終わったら今度は事務所に戻り、リピート発注の業務に移る。売れ行きのよい商品を店頭から絶やさぬためにも欠かせぬ仕事なのだ。

▲ショップさんの開店はたいてい10:00から11:00の間。新作の発売日にはお客さんが列を作って待っている。

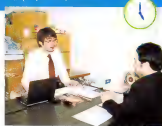
▶在庫が尽きてしまいそうな用品をチェックし、問屋さんにリピート発注をかける。商品の欠乏＝機会損失に直結するのだ。

▲新作、旧作、人気ソフトであるか否かを問わず、あらゆるお店の店頭価格をチェック。また、訪れる人の流れを見て、その日の戦略を立て直す。

空いている時間は商談で埋まってゆく!!

価格調査、リピートを繰り返しつつ、気が付くと時刻は15:00。ものすごく忙しい日は夜まで食事もできないそうだが、取材をしたこの日は比較的平穏な日。ひと息入れてから、次々と用事をすませる。

夕方近くになると問屋さんが商談にやってくる。当然、商談前には店頭の品揃え、売れゆきの動向を、しっかり把握しておかねばならない。商談と商談の間にも近隣の店を偵察し、価格を再チェック。1円、10円刻みで調整をかさねてゆく。開店と同時に速攻で商品を手にする人は気づきにくいが、朝と夕方では微妙に価格が異なる商品も多いのだ。

▲渡辺さんは意表を突いた仕入れの設定も多いとか。問屋さんも感心するやら圧倒されるやら、の商談風景。

閉店までの束の間も客の動きに目を光らせる

取材当日は大きな動きもなく、商談もとどこおりなく終わったので、夕方からはアイドリング状態。だがこういう"何事もない日"こそ重要だ。一歩引いた距離からお客さんの流れを観察し、商品の流れを見る。隣の店舗で体験版の配布をおなっていれば、それを凝視。このようなイベントにおけるお客さんの反応などは、当然仕入れ時の有力な判断材料になる。的確な仕入れのために、目を見張り、足を使ってさまざまな形で情報を収集する必要があるのだ。

▼お客さんの手荷物に注目している図。夕涼みじゃないゾ!!

▲20:00にお店が閉まる。週末や給料日直後はとてつもなく忙しくなるので、前日から気が抜けない、とか。

●ある日の渡辺さん●

時刻	内容
9:00	出社。開店前の下準備。店頭価格(初期値?)の設定。
10:00	価格調査の旅へ!! 1店舗5分くらいのペースでガンガンまわる。
11:00	人気ソフトの発売日には混雑のあまり調査が進まないことも…
12:00	店頭に価格調整の指示。隙をついて栄養補給に出かける。
13:00	事務所に戻りリピート発注の手配。店頭からも内線がガンガン。
14:00	ノベルティグッズ担当者と簡単な作戦会議。特典の内容を検討。
15:00	商談タイム。問屋さんと次回の仕入れについて話し合う。
16:00	この日は商談デー。次々に訪れるお客さんににこやかに対応。
17:00	まだまだ商談。
18:00	隣のお店の体験版配布イベントを観察する。やっとひといき。
19:00	来客。ビッグな計画(!?)に向けての秘密会談を……。
20:00	お店のほうは閉店。店員さんたちの労をねぎらう。
21:00	デスクワークも片づき本日の業務終了!! メシを食いに行く。
22:00	食後に軽く一杯
23:00	帰宅する

バイヤーの仕事、とは

どのような客層を相手に勝負をするのか? これをきちんと把握していないとバイヤーの仕事は務まらない。利益を追求するにせよ、正攻法(売れるモノを大量に揃える)でゆくのか、ゲリラ戦法(かゆいところに手が届く品揃え)でゆくのか、という違いはある。そして他店の動向、お客さんの動向、発売タイトルの内容を複合的に検討した結果、仕入れ数が決定されるのだ。ある意味、バイヤーはお店のカラーを決めるプロデューサー的な役割を担っている、とも言えよう。

よくある編集者の1日

業界のお仕事、トリを飾るのはご存じ雑誌編集者だ。雑誌編集者というと「趣味と仕事の区別がつかない××××××」なる声もあがるが、断じてそんなことはないぞ!! と主張したい今日この頃。

編集（T）

半年前に彗星のごとく現われた、コンプティーク編集部の期待の星。新作紹介などの編集作業のほか、本誌や別冊、増刊号の進行（本を作るスケジュールを立て、実行させるお仕事）を担当。以前はまったく違う職種だったため、当初は苦労したようだが、あまりの人使いの荒さに危機感を覚えたのか、半年のうちに立派な編集者として仕事をこなすようになる。世の中なんでも「習うより慣れろ」ということか。

こめんと ワインと赤ペンは編集者の血！ ビールと徹夜は編集者の汗！ 焼酎と誤植は編集者の涙！ そして校了後、静かに眠る…。これが雑誌編集者の生きる道。あぁ、今日もちゃんと仕事しよう。

お昼までに電話をかけまくる

ここまでのページを読んでお気づきのとおり、ゲームメーカーさんは割と普通の時間帯に営業している。よってデキる編集者は午前中からガンガン活動する。お昼休み前にメーカーの広報さんをつかまえられれば、欲しい媒体資料が夕方には手に入る……なんてことも可能なのだ。昼過ぎに出てきて「広報さんつかまらないよぉ」と泣き言を言っている編集を見かけたら(?)、それはヘタれ編集と思って間違いない（笑）。

▲テキパキ仕事をすれば午前中の1時間だけでも5～6件の電話は可能。これで午後の仕事に余裕ができる。

来客、デスクワークを並行処理

午後はゲームの素材などを持ってきてくれたメーカーさんや、特集記事を担当するライターなどとの打ち合わせがひしめいている。じつはその接客の合間にも、編集者自身が書かねばならないラフ（レイアウトの下書きみたいなもの）作成の作業も並行して進めるのだ。これぞマルチタスク！ 最新OS搭載のハイエンドマシンも真っ青の機能である。多忙な時期には外食もできず、食事はジャンクフード中心（涙）。

▶応接スペースと机の間を往復するだけでも慌ただしかったりするのだ。

▲いったん机を離れると、どこまで作業していたのか忘却してしまうことも、しばしばあるとか？

編集者の仕事、とは

編集の仕事は加工業によく似ている。集めた素材を吟味し味付けを決め、加工の方法を決めて全体の工程を監督する。そういう仕事だ。目標は素材を提供してくれるメーカーの意図を汲み、なおかつ読者のニーズに合致した誌面を作ること。美少女ゲーム業界と共存共栄の関係を維持しつつ編集方針を貫かねばならない。

入稿作業で夜が暮れる

夜になるとライター陣からゾクゾクと原稿があがってくる。これが日付を越えない時刻の場合はよいが、そば屋の出前のように仕上がり時刻を伸ばしてくるライターに当たった日には悲劇。「あと1時間」「あと1時間」の声を聞きつつ、朝焼けを拝んでしまった、なんて話もよく聞かれる。上がってきた原稿を印刷所に入れる入稿作業で夜は更けていく。

▲じつはここからが正念場。昼間の仕事は"仕込み"なのである。ご苦労様～。

●ある日の編集(T)●

時刻	内容
9:00	起床
10:00	身じたくを整えて、家を出る
11:00	出社。机に座るなりメーカーの広報さんに素材請求などの電話。
12:00	電話の返事などを待ちつつ、机の上で慌ただしい昼食。
13:00	担当ページの記事チェックや、進行の確認をする。
14:00	メーカーさんが直々に媒体資料を持ってきてくれて感謝感激。
15:00	さっそくライターを呼び、もらった資料をはさんで打ち合わせ。
16:00	どうしても小腹が空いてしまい、菓子パンを食べる。
17:00	この日2社目のメーカーさん打ち合わせ。新作の売り込みだ!!
18:00	連載を持っている作家さんが来社。しばし、よもやま話を。
19:00	ようやく自分のページの作業を再開する。
20:00	デスクワークが続く。
21:00	ライターから原稿が到着。印刷所に渡すための作業に入る。
22:00	上がりが遅いライターに探りを入れる。妖しいので監視を強化。
23:00	入稿作業とレビュー用のゲームプレイ。終電で帰宅する。

よくある"ヘタれ"編集者の1日

ペリー 元バイトだが、編集の仕事をするように。編集長交代で慌しい間に、なんとなく居座ってしまう。

ヘタれた編集者は、たいてい15時頃に出社。出てきていきなり休憩しても、それが周囲の神経を逆撫でしているとは感じない図太い肝っ玉の持ち主だ。3～4時間仕事をしたあとは、食事と称した飲みタイム。いい機嫌で会社に戻ったと思いきや、長時間休憩に突入。嗚呼……。

▲どこからどこまでが仕事なのか判然としないのがヘタれ編集者の特徴。仕事と遊び、どちらかにせえよ!!

遊びと仕事の区別なし!!

23じ 0じ 3じ 4じ 7じ 8じ 12じ 15じ 16じ 17じ 21じ 22じ
編集作業 / 食事 / ゲーム（つレビューなど） / 帰宅 / 寝る / 出社 / 休けい / 打ち合わせなど編集作業 / 食事 / 読書

他にもあるぞ!こんなお仕事

作る人や仕切る人、みんなまとめて業界人!!

ざっと4つの仕事について見てきたが、まだまだ業界のお仕事はいっぱいあるのだ。右の一覧とピックアップした3つの仕事がおおまかなものだが、どこかで一度は見聞きしたことがあるだろう。ちょっと聞き慣れないのは"業界紙の編集"かもしれない。業界紙とはいわゆる業界内部の人が読んでいる「コンプティーク」のようなもの。ゲームについて売る立場、仕入れる立場の人に役立つニュースが載っている新聞。問屋さんやショップ、メーカーの人も注目している媒体なのだ。

●問屋
メーカーから仕入れた商品を、ショップに卸す仕事。これによりショップは個々のメーカーと直接取り引きをせず商品を入手できる。

●ショップの店員
われわれが直接、接する機会がもっとも多い業界の人。ゲームに限らず、周辺商品、関連商品に関する知識も豊富。頼れる存在だ。

●ソフトウェア倫理機構
美少女ゲームに関する認識を正しく世に広めるための機構。加盟ゲームメーカーの中から理事、役員などが選出され、業務にあたる。

●サウンドコンポーザー
最近、とりわけ注目を集めている花形業種。ゲームの出来不出来を大きく左右する、音楽の製作を請け負う仕事だ。

●業界紙の編集
問屋さんやショップの人が読む業界紙の編集をする人。広告業界にも顔が効く。ユーザーからは直接目が届かないところで活動。

●各種ノベルティグッズ製作業者
一般には印刷会社や徽章製造業者（バッジなどを製作する業者）など、多様な業者が特典グッズなどの製作に携わっている。

資金調達はまかせておけ!! 会社を維持するために腐心 ゲームメーカーの社長さん

基本的には社長さんは経営、運転資金の調達、また社員の雇用状態の把握、製作現場の意思統一などをおこなう。

金融機関などとの取り引きがあるので、出社は早め。午前中、制作現場の人間がまだ休んでいる間に、もう一仕事終えてしまっているのが常だ。帳簿に目を通し、経営状態を子細に検討。次回作はいつにするのか？ どれだけ製作費を投入するのか？ それについて現場はどう言ってきているのか？ 要素を複合的に組み合わせて経営の指針を決めてゆく。

午後も午後で流通、広告代理店、金融機関などとの直接折衝。こちらから出向くこともあれば、足を運んでもらうこともある。臨機応変、場合によりけりだ。

夕方になると業務終了であるが、取り引き先への接待も重要な仕事だろう。

●ある社長さんの1日●

時刻	内容
9:00	朝食を食べる。その後軽く仕度をし出勤。
10:00	出社。メールチェックをしつつ、今日の予定を確認。午後イチのアポを取る。
11:00	売り上げ、注文の状況を確認。問屋さんに電話して市場の動きを聞く。
12:00	お昼ご飯を食べるついでにちょっと秋葉原に足を伸ばして店頭の様子を観察。
13:00	後イチのお客さん（銀行）が到着。お金の話をする。
14:00	現在制作進行中のソフトのプロデューサーと打ち合わせ。現場の様子を把握。
15:00	ふたたび来客。
16:00	現場に顔を出す。スタッフとコミュニケーションを図る楽しいひととき。
17:00	机に戻ってデスクワーク。明日の予定と今日の取り引きなどをまとめる。
18:00	気心の知れた問屋さんと一杯引っかける。仕事ヌキと言いつつ真剣な話も。
19:00	飲み屋から直帰の電話を入れる。
20:00	勢いでもう1軒
21:00	飲む！
22:00	ほろ酔いで家路につく
23:00	帰宅する

仕事と息抜きのバランスを取りつつノンストップ作業 原画家さん

グラフィックの元となる原画を描くのが、原画家の仕事だ。ゲームのボリュームによって差こそあれ、通常1作品につき3ケタ近い枚数の原画を描きあげる労力は、並大抵のものではない。通勤時間すらも惜しむため、追い込みの時期に入ると基本生活は社内泊、社内起床。お昼前に起きてエネルギー補給をした後、午後イチから作業開始。ミーティング、実作業などを経て、煮詰まってきたら現実逃避の旅に出る。勤務中になんて不真面目な！ と思うかもしれないが、創作活動は肉体労働とはちょっと性質が違う。体は動けども内からこみ上げてくるものが無ければ、筆は止まってしまうのだ。よって適度な息抜きは黙認、容認。精神ゲージが復活するのを、周囲の人間は祈るように待つしかない。

●ある原画家さんの1日●

時刻	内容
9:00	社内で睡眠中
10:00	社内で睡眠中
11:00	社内で起床。他のスタッフもぼちぼち出社してくる時間である。
12:00	出社してきた気の合うスタッフと連れ合って近所の牛丼屋でブランチ。
13:00	作画作業開始。昨日上げた分の仕上がりが気に掛かる。しかし打つ手なし。
14:00	ひたすら作画作業に没頭。上がったものをプロデューサーに見せる。
15:00	おおむね本日の仕上がり分は好評。ますます絶好調、かに思えたが？
16:00	作画スケジュールのミーティング。期日のキツさを再確認されて愕然とする。
17:00	現実逃避の為、市街を徘徊。マンガ喫茶、ゲーセン、本屋などをウロウロ。
19:00	夕食。空腹を満たしたらダウンな気持ちがやや軽減。作業を再開する。
20:00	作画作業。
21:00	全体作業ミーティング。他部署の遅れを知り、不謹慎にもホッとしてしまう。
22:00	作画作業。
23:00	このまま朝5時まで作業。黙々と描き続ける。夜型エンジンが全開。

きちんと家に帰ってリセット!! メリハリが決め手 シナリオライターさん

シナリオの出来不出来はゲームの存在そのものに影響する。ゆえにシナリオライターの役割はこのうえなく重要だ。クリエイティブな仕事だから、メンタル面での充足感が大事な点は、原画家さんといっしょである。右の例でゆけば、このライターさんはきちんと帰宅することで煮詰まりを解消。そのかわり会社に来ている時間は徹底的に根を詰めていることがわかると思う（ちなみにこのスケジュールはマスターアップ直前の修羅場モードである）。出社は13:00。心持ち遅めだが他のスタッフと歩調が乱れることはない。来て即、作業を開始し、夜の食事、ミーティングまで一気に突っ走る。ミーティング終了後は始発電車が動き出す朝の5時30分までまた作業。腱鞘炎になりそうな腕をさすりつつ帰宅の途につく。

●あるシナリオライターさんの1日●

時刻	内容
9:00	睡眠中
10:00	起床
11:00	家を出る
12:00	電車で移動中
13:00	出社。朝5時過ぎの帰宅だったので睡眠時間は5～6時間程度。即作業開始。
14:00	ひたすらシナリオ執筆。（※18:00まで）
15:00	
16:00	
17:00	
18:00	
19:00	やっと夕食。ここまで何も食べていないので、なんでも胃に収まる。
20:00	ミーティング。製作末期のミーティングはミスを無くす意味でも重要である。
21:00	執筆再開。朝の5時30分までノンストップで働くことになる。
22:00	
23:00	

ユーザーだって"ゲーム業界"の人なのだ!!

世の中にはニーズ＝需要というものがある。ユーザーはメーカーに、「自分たちが欲しい商品」を、作って欲しいと願っている。ショップは面積の限られた売り場に、いわゆる"売れ筋"、つまりニーズに見合った商品を置きたいと願っている。問屋にしても同じこと。売れる商品をたくさん降ろせば、それだけ収益が上がるのだ。雑誌社はどうか。メーカーが売れ筋の商品を作ってくれれば、それらを記事として扱うことにより、ユーザーの注目を引きつけることができる。

一見すると「売れるもの」を作り続ければ、業界全体の収益のベクトルが一致して、"めでたしめでたし"という構造に見える。けれどもこのニーズがクセものなのだ。

なぜなら「便利な洗濯ばさみ」というニーズならば余計なものが挟まる余地は少ないが、ゲームはユーザー個々の内にある「欲しいもの」のイメージが千差万別。なかなかピッタリなものが作れないのである。すると「売れるもの」は安全係数を高くとった、冒険をしていない無難な商品ということになる。するとどうなるのか。店頭には右を向いても左を向いても似たようなパッケージが並び、その有り様を見てユーザーの興味は急速に醒めてゆく。人は満ち足りていることがわかった時、あえてリスク（もしくは対価）を払うような真似はしないのだ。

かくして「売れること」を至上とする生産活動は、結果的に市場を冷却してしまう。現在の美少女ゲーム業界がいちがいにそうとは言い切れない。いやむしろ、そうならないためにも業界全体は、常に前向きな姿勢で、ユーザーに新しい商品を、価値観を、提示してゆく義務がある。

そしてユーザーは、実際にモノを買うという立場から、良いモノ、悪いモノを取捨選択してゆかねばならない。

そう、これを読んでいるあなたも、じつは立派な"業界の人"としての使命を帯びているのである。

DC版AIR情報が盛りだくさん!!　7/10号

かのうぉ

セガカラ　FarewellSong
が配信決定!!

TCG　KanonTCGver.3.00
が8月下旬に発売決定

●ついに完成!?
「こみっくかのうぉ」

●AIRTCGプロモカード
「増刊コンプティークTCGに
魔女っ子みちるがついてくる!」

●またまた更新!
「Keyオフィシャル
iモードサイト」

●長期連載はどこまで続く?
「来月号でかのうぉも2周年!」

●投稿イラストコーナーから
「『こみっくかのうぉ』の
作家が誕生!?」

●新企画スタート!
「かのうぉ編集継承への道」

今月のイラスト
「こみっくかのうぉ」のマンガは
見応えあり!!
「依澄れい」

●今月のおめでとー
「観鈴ちんが生まれた月(7月23日)」

●編集(T)の野望
「かのうぉソーメン化計画立案中!?
あーソーメン食いてぇ…♥」

特報
DC版AIR“SUMMER編”
声優発表!!

暑い夏にあの作品が還ってくる！ 2000年のPCゲーム業界をリードしたといっても過言ではない「AIR」がドリームキャスト版として登場。声優業界の一流どころが結集したボイスは聴き応え十分！ シーンの追加や変更もファンには気になるところだよね。

AIR過去編声優発表!!

過去編の声優がついに決定！ コンプ初出情報だぞ!!

神奈＆裏葉の声は、この実力派声優が担当!!

DC版AIRアフレコレポート！

2001年初夏。夏の足音が聞こえる季節にDC版「AIR」のアフレコは開始された。場所は大阪にあるビジュアルアーツの音楽スタジオ。DC版「AIR」のプロデューサーを務めるNECインターチャネル・多部田俊雄がディレクターを務め、声優と制作スタッフの真剣勝負が土日を問わずに繰り広げられていたのだ。熱のこもった収録の結果はゲームで体感しよう。

また、今回スタジオが大阪に決まった背景には、Keyサイドの要望があったらしい。前作「Kanon」は、東京で収録し、Keyのスタッフもかならず立ち会っていたが、現在新作タイトルの制作に入っているため、頻繁に東京へ出てくるのは難しい状況なのだ。アフレコスタジオが大阪なら、仕事をやりくりしながら収録にも立ち会える。「次回作も忘れていません。ちゃんと作っていますよ」とコメントを残してくれたKeyスタッフ。DC版「AIR」を存分に遊び尽くしたころに、心躍るニュースが飛び込んでくるかも？

▲多部田俊雄、声優、そしてKeyスタッフのコラボレーションによって完成した白熱の演技をぜひDCで聴いてみよう！

神尾観鈴(DREAM編)

Interview

―― 演じて難しかったところは？

川上：独特な口調の台詞がたくさんあって、それをつかむのが難しかったです。観鈴の直球は私たちにとっての変化球なんです。この“観鈴加減”の微妙な演技を味わってください。

―― 逆に演じやすいところは？

川上：わりと自信に満ちていないところが似ているかもしれませんね（笑）。それと自分で自分を励ましているとこも似ているので、気持ちの動きはつかみやすかったです。

―― 印象的な台詞などは？

川上：なんといっても「がお…」です。移っちゃって、私（笑）。家でジャムを作っていたんですよ、ジャムって長時間煮るんですね。味見をしたとき、味が薄くて、気付いたら「がお…」って出たんです。私いつから、「がお…」って言ってたんだろうって（笑）。

―― 物語の感想をお願いします。

川上：けっこう心に入り込んでくるお話だなと思っています。プレイすると、心がズキーンとくるお話だと思います。

―― ファンに一言お願いします。

川上：その場の勢いじゃなくていねいに作っているので、みなさんにもワクワクしていただけたらと思います。

CV 川上とも子

PROFILE

ぷろだくしょんバオバブ

「少女革命ウテナ／天上ウテナ役」、「宇宙海賊ミトの大冒険／光国美都役」、「魔法戦士リウイ／ミレル役」などアニメの声優から、ラジオ、歌手など多方面で活躍中。DC版「Kanon」では倉田佐祐理を好演。

裏葉(SUMMER編)

New！ Interview

―― 演じての感想をお願いします。

井上：裏葉は、のほほんとして優しくて頭が良い女官という両極端を持っている人なんです。どちらかの特長を持っている人を演じたことはあるのですが、両方持っている人は初めてでした。台詞によっておっとり返すのか、しっかりと返すのかが、役作りの上で難しかったですね。

―― 印象的な台詞などは？

井上：「あらあらまぁまぁ」という台詞は、“剣呑、剣呑”みたいにのほほーんと感じるので、大変なことがあってもこの言葉で場が和んでしまうんです。シーンでは、にっこりしながら羽交い締めにしたりというキャラのおもしろさが要所要所にちりばめられていて楽しめました。

―― 物語の感想をお願いします。

井上：最初からおもしろいんですけど、ラストは注目です。こんな愛の形もあるんだなと、自分自身に気付かせてくれました。裏葉はSUMMER編のキャラですけど、私にとってはこれがメインでいいんだと思えるほどに素敵なお話です（笑）。

―― ファンに一言お願いします。

井上：みなさまのご支援のおかげで裏葉を演じさせていただき嬉しく思っています。SUMMER編は感動できる素敵なお話ですので、期待して待っていてくださいね。

CV 井上喜久子

PROFILE

フリー

「ああっ女神さまっ／ベルダンディ役」、「機動戦士ガンダム第08MS小隊／アイナ・サハリン役」、「不思議の海のナティア／エレクトラ役」など多数。また洋画、ラジオ、CD、ゲームでも活躍中。

国崎往人(DREAM編) Interview

CV 緑川 光
PROFILE
青二プロダクション「機動戦士ガンダムW／ヒイロ・ユイ役」、「スレイヤーズ／ゼルガディス役」、「SLAM DUNK／流川楓役」など多数。CMやラジオでも活躍中。

―― 演じて難しかったところは？
緑川：キャラクターは難しいと思います。でも、自分は似たようなキャラクターをやってきたのであまり難しくは感じませんでした（笑）。ラストの深刻な気持ちの表現も、考えていた以上にすんなりといけたと思っています。
―― 印象的な台詞などは？
緑川：「そら、よかったな」や同じようなニュアンスの言葉が好きです。あとは、「ラーメンセットを食いにいこう」ですか（笑）。意図的に使う台詞や、自分の世界に入って使うキザな台詞はツボにはまって好きです。ちょっと癖になりそうなキャラクターですね。
―― 物語の感想をお願いします。
緑川：難しいですね、捉え方は人それぞれですので（笑）。皆さんなりに感じていただければと思います。
――ファンに一言お願いします。
緑川：人気の作品ですから、イメージした声やシーンは大切なものです。このゲームは音声のオンオフ機能があるので、Keyさんがどんな声をイメージして作ったのか知りたくなったら、オンにしてください（笑）。

遠野美凪 (DREAM編) FAX Interview

CV 柚木涼香
PROFILE
81プロデュース「星方天使エンジェルリンクス／李美鳳役」をはじめ多数。

①口数は少ないのですが、ボソッと喋る一言に天然入ってたり（笑）。不思議な存在感がありました。
②照れると「ポッ♥」と言ってしまうところ（笑）。"おこめ券"や"星の砂"を出す場面も印象的です。
③この作品は、かなり時間をかけてじっくりセリフ録りを行いました。待っているみなさんにも、じーっくり楽しんでいただきたいです！

霧島佳乃 (DREAM編) FAX Interview

CV 岡本麻見
PROFILE
青二プロダクション「センチメンタルグラフティ／星野明日香役」ほかで活躍中。

①無邪気で明るい子というのが第１印象です。だんだん、明るいだけという子ではないのがわかってきて、そういうところも好きです。
②聖おねえちゃんとの姉妹シーンですね。とくにある場面のお祭りのシーンではふたりの気持ちを考えてジーンときてしまいました。
③この作品独特の世界観を堪能してください！

神尾晴子 (DREAM編) FAX Interview

CV 久川 綾
PROFILE
青二プロダクション「ああっ女神さまっ／スクルド役」など多数の作品に出演。

①キャラの絵を見たとき"えーこれがお母さん!?ほんまかいな!!"と思いましたがあとで設定を知って納得しました（笑）。それにしても美人です（笑）。
②関西の方が脚本を書いてらっしゃるのでギャグ感はすごく共感できました。
③ファンの方のキャスティング投票で私の名前がすごく多かったと伺いました。私＝晴子というご縁をくださった皆さまに心からお礼申し上げます。

みちる (DREAM編) FAX Interview

CV 田村ゆかり
PROFILE
アーツビジョン「トゥルーラブストーリー２／君子役」など多方面で活躍中。

①みちるは、元気いっぱいで周りの雰囲気を一瞬で明るくさせてくれるような子だと思いました。
②彼女が話す「思い出がないと生きていけないけど、思い出だけでは生きていけない」というような台詞が、すごく切なかったです。
③ひと夏の切ない思いでになりそうな、そんな作品です。人恋しいときに遊んでみてくださいね♥

霧島 聖 (DREAM編) FAX Interview

CV 冬馬由美
PROFILE
青二プロダクション「ああっ女神さまっ／ウルド役」などで人気の実力派声優。

①妹想いのしっかり者のお姉さん。コワクなりすぎないように気をつけながら演じました。
②彼女が何ごとにも妹を第1に考えているところや、妹のことを主人公に頼むシーンなどが印象的でした。誤解してメスを出すシーンも注目です。
③個性的な人が何人も登場しますので、いろいろなキャラクターといっぱい出会って、ゲームを楽しんでください。

神奈 (SUMMER編) NEW！ FAX Interview

CV 西村ちなみ
PROFILE
81プロデュース「おじゃる丸／おじゃる丸役」をはじめ、多数のアニメで活躍。

①凛としたイメージのあるコでした。運命に翻弄された彼女ですが、本来はただただ普通の女の子。演じていて、神奈をとても愛しいと思いました。
②やっと会えたある人の前で一生懸命練習したお手玉をするのが印象的です。
③今年の夏の予定は…決まりましたね。ただの恋愛要素のあるアドベンチャーではない、人間ドラマの世界にどっぷりハマってくださいね。

かのうぉ誌上声優オーディション結果発表!!

神尾観鈴
アンケート 1位…丹下 桜
2位…川澄綾子
3位…桑島法子

遠野美凪
アンケート 1位…岩男潤子
2位…桑島法子
3位…國府田マリ子

霧島佳乃
アンケート 1位…飯塚雅弓
2位…丹下 桜
3位…堀江由衣

神尾晴子
アンケート 1位…久川 綾
2位…林原めぐみ
3位…野田順子

みちる
アンケート 1位…かないみか
2位…堀江由衣
3位…真田アサミ

霧島 聖
アンケート 1位…林原めぐみ
2位…緒方恵美
3位…折笠 愛

国崎往人
アンケート 1位…緑川 光
2位…関 智一
3位…緒方恵美

神奈
アンケート 1位…桑島法子
2位…川澄綾子
3位…宮村優子

裏葉
アンケート 1位…井上喜久子
2位…岩男潤子
3位…皆口裕子

読者アンケート寸評

ぴたり賞は、晴子さんと往人、そして裏葉の3名。でも、川上とも子、田村ゆかりらは、5位以内に何キャラ分もランクインしていたぞ。かのうぉ読者には、丹下桜や岩男潤子が人気との結果。でも、キャスティングのプロが決めた声優陣だけに、ゲームをプレイすると、キャラとのマッチングや演技力の高さにきっと満足するはず。DC版「AIR」で新たな感動を味わえるのも、もうすぐだね。

①役のイメージや感想は？②印象に残ったシーンや台詞は？③ファンに一言お願いします。

かのうぉ

今月の表紙は8月10日発売予定の「こみっくかのうぉ」にも掲載されている依澄れい。そしてキャラクターはかのうぉ表紙初の裏葉！　かなりいいでしょ？

7/10(火)▶(木)8/9
イラストワールドNo.23

イラスト=依澄れい

描かせていただき感激です！　裏葉はとても素敵な女性ですね。描きがいがありました。実はこみっくかのうぉにも参加させていただいてます。それらもよければみてやってくださいませ。

読者プレゼント

提供：ホビージャパン

KeyコレクションTHC β Edition 5名

AIRデッキケース（神奈・裏葉） 1名

KeyコレクションTHC プロモカード 5名

AIRライフカウンター（観鈴・美凪・佳乃） 1名

「KeyコレクションTHトレーディングホビーカード」の発売を記念したレアアイテムを一挙プレゼント！　ホビージャパン系列のショップやオンラインショッピングでしか手に入らないホビージャパン謹製のKeyTHC関連グッズをどど〜んとプレゼントするぞ。欲しい人はP143の応募の決まりに従って送ってね！このグッズを手に入れられるのは、最後のチャンスかも!?　ぜひこの機会に入手しよう。

Keyパブミラー

ティーアイ東京▶稼動中

読者プレゼント 6名

ティーアイ東京から、AIRとKanonのキャラクター景品がリリースされたぞ。全6種類用意されたパブミラーは、観鈴&美凪&佳乃が描かれた3種と名雪&真琴&舞&栞&あゆが描かれた3種。全国のゲームセンターのプライズアイテムとして稼動しているのでゲットしよう！

こみっくかのうぉ

角川書店▶1500円

8月10日に発売予定のKeyアンソロジーコミック集。本誌「かのうぉ」の企画から飛び出した単行本だけに、Keyファンならかならず満足する出来に仕上がっているぞ！　他誌では真似のできない豪華な執筆陣と「AIR」と「Kanon」のキャラが共演するストーリーは必見だ！

こみっくかのうぉ

「かのうぉ」だからできた「AIR」&「Kanon」の両方が楽しめる至玉のアンソロジーコミック!!

●カバーイラスト　横田 守!
●ピンナップ　後藤圭二!
●「AIR」&「Kanon」キャラのオリジナル着せ替えが楽しめる「きせかえセット」付き!

最強執筆陣
横田守／後藤圭二／依澄れい／大橋薫／SATZ／まつおゆりこ／MAKOTO2号／桜沢いづみ／有馬啓太郎／浦乃まみ／木村屋いづみ／角田ひさし／うげっぱ／うみうし／逸架ぱずる／山田ひより／ROS／ぶるまほげろー／E=MC²／志染鑾／ごとP／千葉秀作

8.10 OnSale
定価：本体1500円(税別)　発行：角川書店

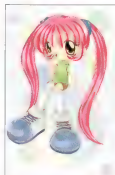
イラスト：後藤圭二

Come On！

かのうぉ's Club

いよいよ梅雨も明け、本格的な夏に突入しましたね。暑さに苦しんでいるひとも多いのでは？　そんなときは、霧島診療所へいってソーメンを食べよう！　ソーメンは私の一番の暑さ対策です。ぜひお試しあれ。

今月も投稿ありがとー！

さぁ、今月も投稿ハガキのコーナーは大にぎわいです！ほんんんっとに、読者の方々には感謝してます。さて、それでは厳選した投稿ハガキの数々をご覧ください！

福岡県／BEN　いつも投稿ありがとーございます！　横書きの絵はうれしいです。

台湾／REI　国境を越えた投稿はうれしいものですね。かなりのペースできれいな絵を送ってくれるなんて、謝々！

神奈川県／fukamass　自分なりに縮尺を考えてみるとがかわいいっす！

長崎県／松山直樹　塗りがすっごくいい感じのCG投稿ですね。美凪が最高！

富山県／とみ孔雀　初投稿の方ですが、佳乃がいい感じで描けていますよ。

奈良県／CD（ひろゆき）　羽根あゆがグッドです。また送ってくださいね。

静岡県／里央一　この方も、とってもお上手です。裏の鉛筆書きの絵もサイコー！

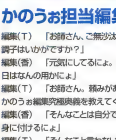
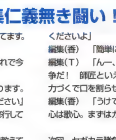
福岡県／Lahash　色鉛筆でていねいに塗っている佐祐理さんの泣い顔がいいっすね！

石川県／史遠　観鈴ちんの笑顔はいつ見てもいいよね。こんな笑顔をいつまでも！

？？県／雪月花命　常連の小田研一くんへForYouだそうです（笑）。名雪かわいー！

神奈川県／流蘭　神奈がいい感じなんですが、裏にある制服姿の神奈で爆笑です。

神奈川県／狭霙　あゆとたい焼きとハガキの構成が秀逸です。たい焼きに乗っているのは、あのあゆですね！

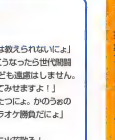
群馬県／鋭龍　うぉーKanonキャラがオールスターで勢ぞろい。次はAIRですか？（笑）

大阪府／早瀬未来　攻略参考になってよかった（笑）。来月も投稿お願いしますねー！

和歌山県／美月すずね　ちょっとワイルドな香里。思わずお姉さまと言っちゃいそう！

福岡県／夕凪みさな　栞の笑顔とショールに動きがあってとてもよい絵だと思いますよ。

千葉県／雅　珍しい水墨画での投稿です！　こう見ると神奈にはばっちりですよね。

今月の編集(T)的！観鈴ちん Love!!

長野県／神東余　初投稿の方です。いやうまいっす。自分のタッチで描けるのってセンスの賜物ですね！

かのうぉ編集継承への道

―第1回―

師匠：編集（香）
弟子：編集（T）

かのうぉ担当編集仁義無き闘い！

編集（T）「お師さん、ご無沙汰してます。調子はいかがですか？」

編集（香）「元気にしてるにょ。それで今日はなんの用かにょ」

編集（T）「お師さん。頼みがあります。かのうぉ編集究極奥義を教えてください」

編集（香）「そんなことは自分で修行して身に付けるにょ」

編集（T）「そんなこと言わないで教えてくださいよ」

編集（香）「簡単には教えられないにょ」

編集（T）「んー、こうなったら世代闘争だ！　師匠といえども遠慮はしません。力づくで口を割らせてみせますよ！」

編集（香）「うけてたつにょ。かのうぉの心は歌心。まずはカラオケ勝負だにょ」

次回、セガカラ勝負に火花散る！

まだまだ大募集!!

投稿イラスト、川柳・短歌やそのほかのネタを大募集！　上手下手より作品に対する愛情が大事です。アンケートハガキの空欄か、官製ハガキに「かのうぉ●●係」（●●には投稿するジャンルを書いてください）と明記の上ご応募ください。官製ハガキで送られる方は下記の宛先まで。

［応募先］〒102-8078　㈱角川書店　コンプティーク編集部宛CGもOK!　下記のアドレスまで。

kanowo@comptiq.com

第6回 Welcome to でじこかふぇ dejiko cafe

今月のおしながき

でじこ：……暑いにょ。じめじめむしむしで、……もうダメにょ。
ぷちこ：でじこ溶けたにゅ。仕方ないからぷちこがお仕事するにゅ。今月は、新しいお友達がたくさんにゅ。まず、お待ちかね「プリズムパレット」の詳しい情報を、いっぱい載せたにゅ。きれいなお姉さんたちが登場するアドベンチャーゲームにゅ。それから、秋から始まる新作アニメ「ちっちゃな雪使いシュガー」のことも載ってるにゅ。とっても楽しみにゅ。

にょ！

今月のおすすめランチ！

もう待てない！ 今すぐ会いたい！
“プリズムパレット”のヒミツ教えます！にょ

●AVG●Win98／Me●9月20日●価格未定●ブロッコリー キャラクターデザイン・原画／水上広樹

すべてのC.G.&ムービーを全部見るにょ！

ちっす！ ついに、「プリパレ」の全貌を明かすことができるようになって、胸のつかえが降りたような気分の下僕壱号っす。というわけで、期待の新作恋愛ゲームを、改めて紹介するっす。

「プリズムパレット」は、高校生活を舞台にした恋愛アドベンチャーゲームである。プレイヤーは主人公の高校2年生「白井正樹」（ネームは変更可能）となって、6月から翌年4月までを過ごすことになるのだ。

主人公は、基本的には明るくお人好しな性格の持ち主。だが、目的意識もなく「なんとなく生きてしまっている自分」に対して不安を抱いており、少し無気力な考え方をするようになっていた。口うるさい姉（他人からは、美人で性格も良いと評判なのだが）や、優等生の親友に囲まれて、それなりの高校生活を送ってきた彼の前に、やがていくつかの出会いが巡ってくる。

クラスメートや幼なじみの女の子をはじめ、彼の前に現われる、それぞれに魅力的なキャラクターたち。彼女たちとの出会いを通して、彼はどのように行動し、信頼を深め合い、そして最後に幸せなエンディングを向かえることができるのだろうか？ というのが、ゲームの基本的な設定。

ゲームのシステムは、アドベンチャー形式になっており、日々を過ごしていく中で、移動場所を決めたり、ときおり表われる選択肢を選びながらゲームは進んでいく。そして、うまく選択しながら進めていれば、女の子とのイベントが発生し、新たなストーリーが展開していくのだ。

こうしていくつもの体験を過ごしてして、女の子との信頼関係を深めていくと、その女の子とのエンディングを迎えることになる。さらにこの時、同じ女の子でも経過したイベントや好感度の違いで、エンディングの内容が変化するぞ。

キミは、めざす女の子と、最高に幸せなエンディングを迎えることができるか！

スタート画面

▲スタート画面を見るとわかるように、イベントCGをあとで観なおせるアルバムモードなどもある。全CGゲットをめざそう！

通常画面

▲通常は、他のキャラクターとの会話を通して、ストーリーが進行していく。ちょっとした情報を見逃さないように要注意だ。

キャスティング声優も決定！

本作品に登場する、メインキャラたちの声のキャスティングが発表されたぞ！ 恋愛アドベンチャーゲームとしては破格とも言えるほど豪華なメンバーが揃ったのだ！ ●桜木弥生：新谷良子（ギャラクシーエンジェル／ミルフィーユ・桜葉）●大倉紅葉：柳瀬なつみ（ファーストKiss☆物語／藤倉香奈）●朝霧董子：門脇舞（プリズムパレット声優オーディション準グランプリ）●睦月すみれ：宮村優子（新世紀エヴァンゲリオン／惣流・アスカ・ラングレー）●白井雪乃：篠原恵美（カードキャプターさくら／観月歌帆）●黒澄友綺：保志総一朗（最遊記／悟空）●神楽坂椿：石田彰（新世紀エヴァンゲリオン／渚カヲル）

イベント画面

▲イベントが発生すると、画面いっぱいのCGが表示される。特定のイベントや選択を通過しないと、発生しないイベントも存在するらしい。

選択画面

▲ゲーム中に表われる選択画面。ここで選んだ選択肢によっては、物語の流れが大きく変わることもある。

マップ画面

▶日曜日や休日に発生する、マップ選択画面。移動先で誰かに出会うこともあり、シナリオの流れに影響を与える。

でじこかふぇ 従業員名簿

でじこ
「プリパレ」のお姉さんたちばかりではなく、ちっちゃくてかわいい「シュガー」たちも登場。「これは油断ならないライバル続出にょ！」と危機感の募る、当店店長。

ラ・ビ・アン・ローズ
「ふん！ どんなに新しい女の子が登場しようとも、真のアイドルは、このア・タ・シよ！」と、胸を張って見せる、当店のアイドルウェイトレス。

きれいなお姉さんがいっぱいにょ！ プリパレ キャラクターアルバム

●最初に出会うのは優等生のクラスメート

ここからは、「プリパレ」に登場する人々の魅力を、クローズアップしてお送りするコーナーっす。

まずは、ゲーム中最初に出会う女の子、「大倉紅葉」から紹介するっす！

彼女は、落ち着いた雰囲気を持つ、ちょっとお嬢さまタイプの女の子。成績は学校内でもトップクラスの才女で、ベスト10落ちすることすることさえ珍しいという優秀さ。まさに「才色兼備」と言えるタイプなのだが、「勉強好き」ということではないらしい。一方、口べたというわけではないが、必要以上の会話はしないような面があり、また真面目な性格が災いしてか、ひとりで思い込んでしまう面もあるようだ。主人公とはクラスメートで、毎日顔は合わせていたが、それほど親しい関係ではなかった。ところが、クラスの図書委員に任命“されてしまった”ことから、もうひとりの図書委員である紅葉と親しくなっていくのだ。“お固い”彼女の心を解きほぐしてあげることがポイントか？

◀主人公のクラスメートである紅葉とは、同じ図書委員になったことがきっかけで話すようになる。

▶勉強していることが多い彼女と一緒に過ごすことになる場所は、委員会活動も含めて、やはり図書室ということになる。

プリパレ キャラクターアルバム 001

大倉紅葉

MOMIJI OKURA

●誕生日：9月27日●年齢（開始時）：16歳●学年：高2
●身長：166cm●体重：46kg●血液型：A型

●ちょっと照れ屋の喫茶店の看板娘

2人目は、主人公のお気に入りの喫茶店の看板娘、朝霧藍子。小柄でちょっと照れ屋だが、はきはきした性格で一本芯の通ったしっかり者。自分のことよりも、他人のことを考えて行動するタイプの優しい女の子で、誰にでも好かれることから友人も多い。ただし、勉強よりも人柄が魅力、ということか成績はあまり良くないらしい、というのも愛嬌のうち（笑）である。主人公の家の近くにできた喫茶店で働いていて、偶然そこに立ち寄った主人公と知り合うことになる。いわば看板娘的な存在だが、お店をもっと盛り上げてお客を増やそうと、いろいろなアイデアを考え出したりしているらしい。

何事につけても極めて前向きで、なんでもやってみよう！　という元気さも魅力のひとつだろう。見た目どおりにかわいらしい彼女と、単なる「お店の常連」以上の信頼関係になるまでには、どんな日々を過ごすことになるのだろうか？

◀最初は、主人公の家の近所にできたコーヒーのおいしい喫茶店「こんぺいとう」の常連とウェイトレスという関係からはじまって……。

◀学校の中で女の子の悲鳴が聞こえたので駆けつけてみると、そこには制服姿の藍子が。何があったのか？

プリパレ キャラクターアルバム 002

朝霧藍子

AIKO ASAGIRI

●誕生日：6月7日●年齢（開始時）：15歳●学年：高1
[illegible]

ぷちこ
「ぷちこよりもちっちゃい子がでるにゅ。かわいいからお友達になりたいにゅ」と、入れ込み気味の他の2人に比べて、格段に機嫌の良い、当店のクールなレジ係。

ゲマ
今度のアニメでは、その謎に包まれたプライバシーの一部が暴露されるという噂。今更ながら正体不明さ加減に戦慄させられることしきり（笑）の、当店の丸いウェイター。

下僕壱号
「9月に、ブロッコリーの情報満載のコンプ増刊の発売が決定したっす！　おはがきも募集中ッス！　詳しくは、後ろのページの欄外を見て欲しいっす！」と絶叫する、当店のマネージャー兼下僕。

新しいお友達の登場にゅ。

DATA

- キャラクター原案/コゲどんぼ
- 原作/蒼はるか
- 監督/木村真一郎
- 企画監修/桜井弘明
- シリーズ構成/やまだやすのり
- キャラクターデザイン/川嶋恵子
- 美術/小林七郎・光宗信吉
- アニメーション制作/ジェー・シー・スタッフ
- 製作/シュガー製作委員会

●コゲどんぼキャラクター原案の新作アニメ登場！

ぷちこにゅ。ぷちこたちの原作者でもある、コゲどんぼキャラクター原案の、かわいいアニメが始まるにゅ。「ちっちゃな雪使いシュガー」は、空からやってきた「季節使い」と呼ばれる妖精たちと、ひとりの女の子の出会いから始まる、とっても優しい物語にゅ。「季節使い」とは、魔法の楽器で季節を操る妖精さんにゅ。でも、一人前の季節使いになるには、妖精の国の学校で魔法を勉強して、その後に人間の町で、見習妖精として修業しなければいけないことになっているにゅ。修業というのは、「きらめき」を探すこと。でも「きらめき」って何なのかは、見習妖精さんたちにもよく分からないにゅ。そんな、季節使いの妖精さんのひとりが、小さな女の子「シュガー」にゅ。シュガーは、ステキな「雪使い」のお母さんに憧れていて、自分も一人前の雪使いになるために、地上の町にやってきたにゅ。でも、食いしん坊でぐうたらで、おっちょこちょいのシュガーは、とあるお家の軒下で、お腹を空かせてぶっ倒れてしまうにゅ。そこへ通りがかったのが、人間の女の子「サガ」にゅ。サガは、人間には普通は見る事ができない妖精の姿を、なぜか見ることができて、クタクタになったシュガーを見つけ、自分のお部屋につれて帰ったにゅ。こうして出会った2人には、それぞれのお友達や仲間たちも巻き込む、楽しい事件が次々と起こるにゅ。放送は10月開始予定にゅ。詳しくはhttp://www.tbs.co.jp/snow-suger/を見るにゅ！

▲空からやってきた「シュガー」。妖精の仕事の中で最も厳しい「季節使い」の修業として、人間の世界で「きらめき」を探すことで育つ“魔法の花”を育てている。感激すると、誰彼かまわずキスしてしまう困ったクセも持っている。

▲なぜか「季節使い」を見ることができる、ピアノが好きなまじめな女の子サガ。シュガーは雨の中で倒れているところを彼女に助けられ、その後、サガの部屋におしかけ同居することになる。

イベント情報編
デ・ジ・キャラット コンサートin ベルファーレ 開催 & 東京キャラクターショーに出展するにょ

この夏、でじこたちはイベントでも頑張るにょ！ まず、横浜アリーナでの興奮も記憶に新しいままに、「デ・ジ・キャラット コンサート」がメチャ熱く開催にょ！ 「デ・ジ・キャラット コンサート クライマックス」は、六本木ベルファーレを会場に、8月4日、5日の連続開催！ 初日は「P・K・O」、2日目は「D・U・P」と、メインのアーティストを変えたライブになるので、2回来ても違った楽しみができるにょ！ チケットは各1500人限定2000円で、全国のゲーマーズで発売中！ 夏休みは六本木ででじこと握手にょ！

それから7月21日、22日に、千葉・幕張メッセで開催される「東京キャラクターショー」では、ラジオ番組「でじこのへや」の公開録音や、アクエリアンエイジの全国大会、真田アサミさんやアクエリのイラストレイターたちのサイン会もあるので、みんな来てにょ！

BG団3幹部ユニット P・K・O ニューCDリリース！

新ユニット名「P・K・O」（Pyocola KeepingOparetions＝ぴょこら様 かいがいしく お世話し隊）となって、BG団3幹部は、ますます元気だぴょ！ 7月19日にはその勢いに乗って、ミニアルバム「P・K・O」が発売されるぴょ！ 3人のボイスメッセージも入ったスペシャルな一枚。BG団ファンは、絶対に買うぴょ！（2000円/税別）

Di.Gi.Charat Video&DVD Vol.6 アフレコレポート

ラ・ビ・アン・ローズで〜す♡ DVD&VCVol6、7の発売が、9月5日、10月5日に決定（各4700円：税別）。それに収録される新作「デ・ジ・キャラット2001 梅雨」のアフレコも無事終了しました♡ 今回はゲマの謎とか、ミナタクとあたしのクラブ活動とか、普段のあたしたちの姿をお見せしてます。お楽しみに♡

▶新キャラは出ない代わりに、でじこファミリーほぼ全員集合の、楽しいアフレコでした♡

限定情報！
デ・ジ・キャラット 夏のアニメ特番決定！

おまたせしましたにょ！ 「デ・ジ・キャラット 夏の特番」の放送が決定しましたにょ！ 今回は、8月2日（木）と3日（金）に放送される「TBSアニメフェア」の中で、2話/30分ずつ放送予定。でじこ様の活躍を見逃したら許さないにょ！

▶番組のビジュアルでも、でじこは当然まん中にょ！ でも……変な奴らもいるにょ。「ひどいや、でじこちゃん！」（BYぷちきみコンビ）

ロムゲーマーズをゲットするゲマ！

ゲマでゲマ！ 只今、ゲーマーズ各店でお買い物をすると貯まる、「ゲーマーズポイント」10ポイントで、超お徳なCD-ROM「ロムゲーマーズ Vol.1」がゲットできるゲマ！ ゲーマーズ主催の各イベントの映像レポートや、ダウンロードサービスで人気のミニゲーム「くるぺた」、「でじこの電卓」等を収録しているゲマ！

◀「ロムゲーマーズ」は、隔月で発行予定。8月10日にはVol.2が出るゲマ！ お金では買えない貴重品ゲマ！

うさだ：そろそろ閉店……あら、まだぶっ倒れてるの？
でじこ：なんとか今月も、お仕事だけはやりきったにょ。でじこは責任感の強い美少女ですにょ……ぐったり。
ぷちこ：夕べ遅くまで起きてたからにゅ。なにしてたにゅ？
ゲマ：知ってるゲマ！ 夜中まで「くるぺた」にはまってたゲマ！ バテるのも当然ゲマ！ 自業自得ゲマ！
ぴよこ：ふっふっふ…チャンスぴょ〜!! 出でよP・K・O！
P・K・O：全てはピョコラ様のために！ BG団3幹部参上！
下僕：お葉書待ってま〜〜〜すって、また外が黒い〜〜！

▶大阪府のひろねつゆきさん。ボクの白い羽根を、とってもキレイに描いてくれてありがとう。うれしいです！（BYルナ）

▶千葉県の藍川麗さん。初めてでじこを描いてくれたゲマ！ ゲマも含めてとってもかわいくて感激ゲマ！

◀奈良県の秋里銀さんよ♡ 4人をイメージカラーで上手にまとめてくれて、ステキね！

◀奈良県の瀬生みずきさん。オレたちとぷちこをセットで描くなんて、さすが常連！ 判ってるじゃん！（BYルーン）

◀最後は、神奈川県の里中りいやさん。女の子らしい細い線がキレイですによ。また送って欲しいにょ！

下僕から皆さんへのお願い

じつは！ 9月にブロッコリーのコンテンツをばっちり紹介する増刊号が出るっす！ それにちなんで、イラスト&お葉書を、どどんと大募集！ 今回は、モノクロも歓迎！ でじこたちだけでなくギャラクシーエンジェルや、プリバレ、シュガー、アクエリアンエイジなど、ブロッコリーに関わるものならなんでもOK！ 本誌への投稿と同様、よろしくお願いするっす！

投稿の宛先：〒102-8078 東京都千代田区富士見2-13-3 角川書店コンプティーク編集部「Welcome to でじこかふぇ」係まで

elementals force ミストラルージュ Mistlarouge

Monthly なのら〜PRESS

コンプが進める新たなキャラクターゲーム!

　コンプティークとサーファーズパラダイスが共同で進めているゲーム企画「ミストラルージュ」。今月から装いも新たに「なのら〜PRESS」として再出発なのら。そして読者投稿の掲載も今月から開始しちゃうのら〜♪

ミストラキャラクター解体新書

お団子にまとめた髪を留める精霊の髪をモチーフにした髪飾り。闘いの時には、相手への牽制にも役立つぞ。

美少女を発見することに優れた両目は共に視力[illegible]0。この目に捕らえられた美少女に逃げ道はない!?

見事な金色の髪は毎日のお手入れのたまもの。「天使の輪」が二重に映るほどキューティクルの調子は完璧だ。

今にもはち切れんばかりの見事なバストはヴァンのセールスポイント。いつポロリとなるかみんなハラハラ！

悩殺ものの超ビキニパンツラインがくっきり浮き出た太もも。しかし繰り出される蹴りは、岩をも砕くのだ。

腕回りと腰についているお気に入りのファーは、生まれ故郷の白虎の毛を使った高級品を使用している。

格闘家の命とも言える拳。戦闘時は腕にはめた「金剛輪」が精霊の拳を形成し、より破壊力が増すのだ。

足さばきの邪魔にならないように短くカットした特注チャイナ服。金絹糸という軽い繊維で織られている。

精霊力を吸収する効果のある鉱石・飴瑪瑙製の装飾品。精霊力がたまると爪が生え、大きく伸びていく。

関節技から蹴り技まで256種の奥義を秘めた両足は、飴瑪瑙の精霊加護により数倍の破壊力を生み出すのだ。

ヴァン・シード

仲間の行動を暖かく見守る陰のリーダー（？）…も好みの美少女を発見すると男の敵に早変わり

さて、今月の解体新書に登場するのは拳に精霊を宿して闘う、寡黙な女拳法家ヴァン・シード。「アイアンフィスト」とも呼ばれている達人だったりする。

属性：土
体重：56kg
身長：172cm
スリーサイズ：B-93　W-60　H-91
特技：口の中でサクランボの茎を蝶結びにできる
趣味：品定め
好き：美女または美少女、風呂吹き大根、骨の砕ける音
嫌い：男、臭いもの

ご覧のとおりナイスバディの持ち主だが、男にはまるで興味ナッシング。と言うよりも女好き。TPOお構いナシに好みのタイプは口説くのだ。

□What is Mistlarouge ONLINE？

「ミストラルージュオンライン」（以下「ミストラオンライン」）は、インターネットを利用してTCGを楽めちゃう「ネットワーク型トレーディングカードゲーム」なのだ。

この「ミストラオンライン」を購入するコトで、全てのプレイヤーは、インターネットを介して距離を気にするコトなくTCGをプレイできるってワケ。

と同時に、TCGの魅力の一つであるトレーディングをプレイヤー同士で行ったり、プレイヤー同士が情報交換したり、仲間を募ってサークルを結成したりといった、ユーザー同士の交流の場といった側面もある模様。これは楽しみだよね。

□ゲームの基本的な流れ

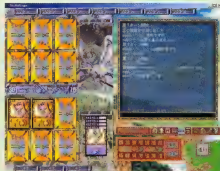
「ミストラオンライン」は通常のTCGと同様、カードを集めてデッキを組み上げ、対戦相手に勝利するゲーム。

まず、プレイヤーには一定量のカードがランダムに支給される。次に、支給されたカードを使用してデッキを構築。プレイヤーはこのデッキを使用して他のプレイヤーと対戦するのだ。

そして、プレイヤーは対戦の結果に応じてポイントをゲット。負けてもポイントは手に入るけど、勝てばより多くのポイントをゲットできるぞ。

また、プレイヤーは対戦で得たポイントを支払うコトで、更なるカードが入手可能に。「どうしてもポイントを支払いたくない！」ってキミは、大会に出場して優勝するとか、他のプレイヤーとカードを交換したりして入手するべし。

□プレイヤーの目的

「ミストラオンライン」におけるプレイヤーの目的は、主に強くなるコト。それには経験を積みゲームテクニックをより向上させる・より多くのカードを集めるコトで自分のデッキを充実させるの2点が必要だ。また、ゲームの目的とは別に、オンラインコミュニティとしての楽しみ方もあるぞ。

▲戦闘画面。上のゲームレイアウトは実際にこんな感じになるのら〜。闘いを勝利するのら。

▲チャット開発画面。ここを利用して他のプレイヤーと情報交換などができるのら〜♪

▲デッキ構築画面。せっかくの「なのら〜PRESS」だから、リューイが登場してるのら〜。なかなかカッコイイのら。

2001.6.10 イベントレポート

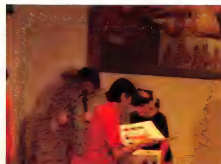
全国から『ミストラルージュ』ファンがヤマハホールに集結！

去る6月10日（日）の午後2時半、東京・銀座はヤマハホールにて「ミストラルージュ」お披露目イベントが開催された。

主演5人の声優によるトークショーや、本誌・加藤編集長とミストラ総責任者マーシー・蝦名のオヤジ対談、プロモーションアニメ＆イメージソング公開、Webドラマの先行公開、プレゼント抽選会と、波状攻撃のようなプログラム。もちろん、会場は熱気に包まれたまま、無事に終了したのは言うまでもない。

それにしても…関係者の大半が知らなった驚愕の新事実発覚に、スタッフは驚きを隠せなかったとだけ言っておこう。

▲なんと、おりりんコト天織龍樹先生が抽選会でサイン入りポスターを…

▲会場内はミストラのファンでギッシリ。今後の活動へのよい励みだね

読者参加企画ついに始動～♪

イラスト&文章投稿で新キャラおよびコスチュームを考えてね！

先月号から読者参加企画として、以下の部門を設けてみたけど、早速やって来ましたよ、投稿が。この企画の盛り上がりは読者のキミたちしだい。ドシドシ投稿してきてくださいな。

また、絵が描けなくても参加は可能だ。イラストを描きやすいように、イメージを細かく文章にしてくれればOK。秀逸なイメージで天織龍樹先生が「これはイイ！」となれば、描き下ろしでお披露目しちゃうぞ。

以下はサーパラとの共同募集要項だ。

●小説キャラ部門

現在HP上で好評連載中の小説版「ミストラルージュ」に登場するオリジナルキャラクターのデザインを大募集！

●オリジナルキャラ部門

「ミストラルージュ」の世界観に添った新規キャラクターのデザインを大募集！　職業・能力など細かい設定まで決めてあるとなおベター。

●コスチュームデザイン部門

ミストラ5人娘の新しいコスチュームデザインを大募集！

各部門よりそれぞれ選出。最優秀賞受賞者には、関係者にのみ配布される幻の超レアアイテム「スタッフ用ミストラテレカ」をプレゼント！

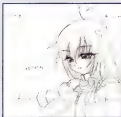
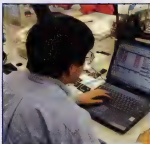
また、受賞者のデザインは公式デザインとして「ミストラルージュ」製作委員会オフィシャルデザイン認定。さらに「ミストラルージュTCG」のキャラクターに採用されるかもしれないのだ。もしかしたらプロデビューのチャンスかも？

[illegible]／ヒラサカ　●[illegible]リのシーダも、こんなコスチュー[illegible]と柔らかさが伝わってきてイイ感じ。カラーは青、見えそで見えない[illegible]

[illegible]／井上[illegible]　●設定としては東の方から旅してきたおて[illegible]で、実はその正体は「じぱんぐ」というお姫様という感じで[illegible]

ミストラ製作委員会マーシー・蝦名の今月のナイショ話

▶マーシーの机の引き出しの中からこんなラフを発見！

黙々と作業するマーシー・蝦名氏

6月10日のお披露目イベントも無事終わり一段落かと思いきや、7月の東京キャラクターショー、8月のコミックマーケットと大イベントがめじろ押し。さらにゲーム発売を節目として新たなプロジェクトが水面下でスタートするなど相変わらず目の回る忙しさ。この号が発売するころにはその片鱗をかいま見ることができるかも。ここで一つ特報。「ミストラルージュ」のサントラとドラマCDがランティスレコードさんからこの秋発売決定！　どんなCDになるか今から楽しみ！

また来月号で会いまひょ！

チュミー、チュミー……アタシ、リリやん。ミストラの隠れた人気者なのだわさ。さて、今月から「なのら～PRESS」ってコーナーに変身したけど、アタシはいつもココにいるわさ。それに投稿ハガキも届きはじめたし「ようやく始動！」してきたって感じぃ。来月は今以上に投稿ハガキが届くのを待ってるわ～ん。できればアタシのコスチュームもあるとうれしいんだわさ。だから、いっぱい投稿してきてね～ん……チュミチュミー。

By 隠れた人気者・リリやん

●ミストラルージュ公式HP　http://www.mistlarouge.com/

REEN KADORERファンページ

ほげぷー情報局

「顔のない月」「將姫」「恋ようび」などなど、CARNELIAN先生が原画を手がけたゲームは数知れず。それらの作品をトレカにしちゃったのが、今回紹介する「CARNELIAN COLLECTION」。もうコンプリートするしかない！

CARNELIAN作品11タイトルがトレーディングカードに!!「CARNELIAN COLLECTION」登場!!

まずはズラリと並んだカードをご覧あれ。最新作「顔のない月」があれば、懐かしの「Re - leaf」や「Revolver」も……。そう、これはCARNELIAN先生が98年から2000年までに手がけた11作品を、ギュッと凝縮させたトレカセットなのだ！

もちろん、それだけではない。Puzzle CardやHolography Cardなどは、今回のトレカ用に新たに描き起こされたもの。つまり過去の足跡だけでなく、現在のCARNELIAN先生の作品も見られるってワケ。今回は非売品の激レアカードを中心に、ドーンと公開していくぞ。

なお、発売元はティーアイ東京。現在、アニメショップを中心に各所で発売中！

Lucky Card（1種）

◀このカードが出れば、非売品の「Holography Card」がもれなくもらえる!! 鈴菜ちゃんがほげぷーさんを抱える、キュートな絵柄の1枚。

Holography Card（1種）

◀新たに描き下ろされたこのカード。「Lucky Card」を手に入れた人だけもらえる激レアカードだ。

▶こちらも非売品。パックの中にアタリ券が入っていたら、このカード3枚とミニバインダーがもらえる。

Present Card（6種）

全107種類!!

原画集も8月発売予定!!

その名も…
「CARNELIAN COLLECTION」

ここでコンプティーク編集部から、重大なお知らせが！ なんと角川書店では、現在CARNELIAN先生の原画集を制作中!! タイトルはトレカと同じく「CARNELIAN COLLECTION」。先生が手がけた数々の作品を、まるごと1冊に閉じ込めた本を予定している。しかもおまけとして、描き下ろしトレーディングカードを1枚封入！ 8月下旬には書店に並ぶ予定なので、ファンの方は楽しみに待っててね!!

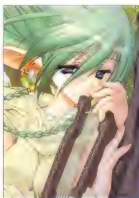
オリジナルカードつき!

◀なんと！ CARNELIAN先生描き下ろしのトレカが付録なのだ！

「CARNELIAN COLLECTION」 1パック-400円 1BOX15パック-6000円

- 「EVE ZERO -ark of the matter-」（8種）
- 「顔のない月」（8種）
- 「恋ようび」（8種）
- 「將姫」（8種）
- 「White Angel」＆「White Angel Fun Disc 天使のこばこ」（8種）
- 「マシンメイデン」（8種）
- 「Revolver」（8種）
- 「Re - leaf」（8種）
- 「レンズの向こう側」（8種）
- 「WAM xxxnovel.wetandmessy.com」（8種）
- Puzzle Card（9種）
- Special Card（10種）
- Lucky Card（1種）
- Holography Card（1種 非売品）
- Present Card（6種 非売品）

懐かしのゲームから最新作まで、カードバリエーションをちょっと公開!!

Puzzle Card（9種）

9枚集めると1枚の大きな絵が完成するPuzzle Card。描かれた絵柄は、パッケージで使用されているもの。もちろん今回のトレカ用に描き下ろされたものだ！

Special Card（10種）

各ソフトのパッケージイラストをあしらったカード。前種類並べてみると、CARNELIAN先生の歴史が一目瞭然！

顔のない月（8種）

2000年年末、ROOTより発売された「顔のない月」より。こちらはまだ記憶に新しいよね。いまだに人気沸騰中！

EVE ZERO ark of the matter（8種）

2000年6月、シーズウェアより発売された人気シリーズ。しかしこの時期の先生は、本当に多作でした……。

恋ようび（8種）

2000年4月、アクトレスより発売。先生はキャラクターデザイン、原画、彩色を担当。制服のデザインがめちゃキュート。

将姫（8種）

2000年4月、シーズウェアより発売。脱衣麻雀は数あれど、ここまで粒ぞろいの女の子が登場する作品は珍しい！

White Angel&White Angel Fun Disc 天使のこぼこ（8種）

2000年1月、Lightより発売。現代ものの学園ラブストーリーを手がけたのは、実はこれが初めてだったそうだ。

Revolver（8種）

1998年8月、PILより発売。これが「原画家CARNELIAN」のスタートとなった。今と比べると、作風がちょっと違うみたい？

Re - leaf（8種）

1998年12月、シーズウェアより発売。ちょっぴり少女漫画テイストな、線の細い絵柄に仕上がっている。

マシンメイデン（8種）

1999年2月、Evolutionより発売。廉価版も出ているので、まだプレイしていない人はこの機会にぜひどーぞ！

レンズの向こう側（8種）

2000年6月、MINAより発売。普通の女の子にメガネをかけさせてしまおうというメガネ属性の人、垂涎の逸品！

WAM xxxnovel. wetandmessy.com（8種）

1999年8月、PILより発売。PILらしく、ハードなエッチがてんこもり!　あ、もちろんトレカはそんなエッチじゃありません…。

●プレゼント●「CARNERIAN COLLECTION」1BOXを2名の方にプレゼントします。詳しくは126ページをご覧下さい。

新要素続々「顔のない月 LIMITED COLLECTION」発売迫る!!

お待たせしました！　発売日が延びていた「顔のない月　LIMITED COLLECTION」、あなたの手元に届く日はもうそこまで迫っています!!　トレカコレクションで出費がかさむのはわかるけど、こっちもこっちでファン必携のアイテム。まだ予約していないなーんて人、まさかいないよね？　限定２万本なので、早めにショップへゴー！　というわけで、今月も気になる中身をチェックしていこう。新たに描き起こされたミニアドベンチャーの原画はもちろん、壁紙の絵柄（もちろん描き下ろし！）やおまけのグッズまで、最新情報を公開しちゃうぞ。「顔のない月」本編のファンとしては、やっぱり番外編のミニアドベンチャーゲームがいちばん気になるのでは？　このソフトでは、ミニアドベンチャーをなんと２本も収録。本編では語られなかったキャラクターの秘密やストーリーの謎、トゥルーエンディング後の後日談などがわかるしくみになっている。ファンなら好奇心をくすぐられる内容になっていること、間違いなしだ！　また右のラフスケッチを見てのとおり、このゲームのために描き下ろされたCGもたっぷり収録。発売まで楽しみに待とう！

みどころ1 ミニアドベンチャー2本収録!

▶こちらはアドベンチャーで使用される鈴菜ちゃんの原画かな？　おたまやフライパンを握り締めてるところを見ると、羽山のために料理をつくっているシーンみたい（うーん、うらやましい！）。右側のむくれた表情から察するに、本編とはちょっとイメージの違う、コミカルな彼女の素顔が覗けそうだね。もちろん水菜ちゃんも登場するので、彼女のファンもご安心あれ！

なんと新キャラクターも!?

▲うーん、この人はいったい……？　どうやら本編では登場しなかった新キャラクターも顔を見せる模様。果たしてどんな活躍を見せてくれるのかな？

●AVG●Win95/98/Me/2000
●8月3日●7800円●ROOT●18禁

みどころ2 デスクトップアクセサリーにも注目!

▲本編のイメージにあった、クラシックなデザインがステキな壁紙コレクション。鈴菜ちゃんの笑顔で、あなたのデスクトップを飾ってしまおう！

◀本誌とROOTの人気投票では、ちょっとランクが低かった千賀子サン。そんな彼女の壁紙だってあるんです！

▶女性ファンのみなさん、注目!!　「恋人にしたいキャラナンバーワン」（？）の衣緒くんが壁紙になりました！

みどころ3 おまけも充実!

キーホルダー

▲巫女さん装束に身を包んだ鈴菜ちゃん。ラバーキーホルダーなので、傷つく心配がないのが嬉しい。

CDケース

▲同梱の音楽CDは、このキャリングケースに入れて持ち歩こう。可愛いイラストが、小さくプリントされているのがポイント。

コレクター必携!「顔月」グッズ続々登場!!

発売から半年以上たった今でも、いまだに「顔月」グッズの売れ行きは絶好調！　今月はイベント限定テレカとガレージキットを紹介するぞ。

このふたつは、どちらもフツウのショップでは買えないレアアイテム。テレカはイベント限定、ガレージキットは角川書店「キャラクターモデル」の誌上通販でのみ購入できる。コレクターは早めにゲットせよ！

テレカセット

ホビージャパンがイベント用に制作したテレカセット。３枚で4500円となっている。このテレカを手に入れるラストチャンスは７月21日、22日の東京キャラクターショウ。欲しい人は、幕張メッセの会場へ行こう！

ガレージキット

角川書店「キャラクターモデル」の通信販売で買えるガレージキット３種。欲しい人は、最新号をチェックしよう。価格は、鈴菜の胸像が１万8000円、知美、沙也加がそれぞれ8000円。

▲組み立て、塗装が必要なので注意。なお、この商品は「キャラアニマガジン2001spring」で先行要約を受け付けたものと同じ。

ほげほげイラストGALLERY

なんとCARNELIAN先生がじきじきにキミのイラストにコメントを加えるゾ！漫画家志望の人も投稿してね!?

今月もたくさんのお便り、感謝！

◀ほげぷーさん大のアップ!!もうリンカド主役の座は決定ですな……（千葉県／柴崎悠平）

▲凛々しく男っぽい姿の鈴菜ちゃんっていうのもなんだかステキです。でもやっぱほげぷーさんがイチバンかも。（千葉県／海月光魚）

▶衣緒くんとほげぷーさんのツーショット。なんだか困惑している姿がカワユイね。（神奈川県／ひまわり3世）

◀これって嫉妬に狂った鈴菜ちゃんがほげぷーさんを食べてるってシチュエーションなのかな。（静岡県／里央一）

ほげぷーさんの大特集だぞ!!

CARNELIANが選ぶ 今月のイチバン!!

▶東京都／渚エル

先生からひとこと
■渚エルさん
鈴菜がゲキカワイイ1枚！何気に彼女の髪型って描きにくくありませんか？私はいつもバランスに悩みます……（汗）

◀愛知県／チュー助

先生からひとこと
■チュー助さん
最近ははがきに見かけなくなったプルシェさん。よじれほげぷーさんとセットでほのぼのしてていいですね。お気に入りの1点です。

沖縄の方は
梅雨明けしたらしい……

先月皆さんにお知らせした
ほげぷーさんが無事予約数に
達し製作決定となりました！
後は出来上がりを待つだけ……♪
オプションで雲がつくのですが
私はまんが肉もよかったな〜
なんぞと思います。
リンカドもそろそろ……。
もう少し待っててね!!

6月某日
CARNELIAN

スローテンポな更新ですが遊びに来てね！
CARNELIAN HOMEPAGE
http://members.jcom.home.ne.jp/carnelian/

おまけ4コマ劇場 vol.15

限界

作：ドレン・チェリー

お便りボ集!!

このコーナーではCARNELIAN先生とその作品＆「リンカド」をさらに盛り上げるべく、みんなのお便りを大募集するぞ。題材はリンカドに関係あることだったらイラストでも文字ネタでもカラーでもデータでも何でもOK！ 宛先は以下のとおり。ヨロシクだぷー。

〒102-8078 東京都千代田区富士見2-13-3
角川書店コンプティーク編集部「ほげぷー情報局」係
投票はメールでもOK！
hoge-poo@comptiq.com
http://www.clover.gr.jp/root/index.html

新世紀エヴァンゲリオン 綾波育成計画

コンプレポート

予想のできない綾波の行動に、楽しさと適度なストレスを味わえる「綾波育成計画」。マイペースに進むリプレイの、第3回はどうなるのか!?

●育成SLG●Win95/98/Me●発売中●8800円●ガイナックス

今度こそ誓いの綾波ゲット 波乱含みの再スタートの行く末は……!?

碇司令「キミの任務はレイの保護者代理となり、エヴァパイロットとしての最適な教育を施すことだ……」「ハッ、了解しました！」僕はネルフ臨時職員の高中三尉。この僕がファーストチルドレン・綾波の育成担当に選ばれるなんて……イテッ！ （背後からどつかれ地面に突っ伏す高中三尉）「イテテ……。これは極秘リポートの提出先、コンプ編集部の担当様ではないですか」「これはじゃない！ なんで突然、どこかで見たようなOPなんですか」「いや実は、前回の目標“レイをモノにする”が結局達成できなくて、それならいっそ仕切り直しか〜なんて」「……」「ダメ？」「始めちゃった以上、仕方ないでしょ！ そのかわり今回は、絶対レイをゲットしてくださいよ！ いいですね!!」「うい(OK)」

……というわけで育成2周目。おそらく前の敗因は、シンジ君に会わせたことにあったのだろう。ふむ、どうやら学校に行かせなければ、レイが向こうになびくことはないようだ。それならいっそ……！

■4月10日／今日から再び、育成レポートを開始する。今期の目標はズバリ「籠の中の雛鳥」だ。余計なインプットを防げば、自動的にレイは僕になつくはず。ククク、まさに悪魔的頭脳の冴えっぷり！

■5月3日／GWはひたすらレジャー三昧だ。外部との接触を極力絶って、育成は順調に進んでいる。

今回の方針

▶学校のテストに備えて（補習はイヤだしね！）「知能強化」と「精神強化」をこなしつつ、「メンタルケア」で好意をかせぐ。「精神」で「精神防壁」が上がるので、使徒戦も十分耐えられるはずだ。

▲スケジュール編成は、知能強化・精神強化・メンタルケアのカクテル爆弾。これで知能と対使徒の精神防壁を固めつつ、主人公への好意も確実！

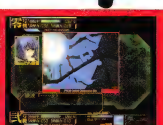
▲休日は遊園地などに。メンタルケアの回復分と合わせれば、ジュースと食事程度で疲労回復は十分になる。

▶ライバル碇親子に会わねば、綾波の心は主人公へ。6/7に配達イベントが起これば完璧。

今号本誌CD-ROMにスペシャルデータが！

本誌・ガイナックスが共同開催した「綾波コスチューム大募集」。その最優秀作の海月光魚さんの作品が、実際にゲームの綾波に着せられる追加データとしてついに完成！ 今号CD-ROMに収録されているのだ！ CD-ROM内の説明をよく読んで、キミもコンプオリジナルの新コスチュームをゲットしよう。

涙・ナミダの前回結果……

適度な運動と登校で、使徒の攻撃を跳ね返す「鋼鉄のファーストチルドレン」に成長した前回のレイ。クラスメートとの交流で社交性も上がり、明るく元気な彼女はクラスの人気者だった。しかしそこに忍び寄る影ひとつ……ヤツの名は碇シンジ！ 無類のナイーブっぷりでレイの心を引きつけた彼は、育成計画を大きくねじ曲げてしまったのだ。（高中：クリスマスの夜に出かけられた時点で気づいておくべきだったな〜） あわててメンタルケアなどを増やし、レイを取り戻そうとする主人公。しかし2人の争いは結局ドローゲームに終わり、結局主人公は進学し、テニスプレイヤーとなったレイのコーチ役に甘んじる結果になった。まあ、レイの性格も明るいし、無難なエンディングではあるのだが……。「自分だけの綾波を作る！」という目標のため、今回の涙の再プレイとなった。

▲クリスマスと共に好意を漏れる…バレンタイン。だが結果は市販義理チョコ。

そして綾波は……

◀幾多の障害を乗り越えてレイを取り戻すことに成功した主人公。しかし彼女との関係は、テニスのコーチに就任するもそこ止まりだった……。

発見！　プレイヤーの秘められた過去!?
魔のイベントの向こうに待っているものは……

■7月2日／ネルフからの支給金を計算したら、ほとんど全額手つかずの、8万円近く余っていた。考えてみたら内装や綾波の機嫌を損なう薬品は買わず、疲労回復にもほとんどお金を使っていない。ひょっとしてこれなら……と足を延ばしたのはアニメイト。思ったとおり、前回は手を出せなかったチャイナやネコミミ衣装が購入できるぞ。

■同日／買ってきた服は、見事にレイに拒否された。あれだけ心を許していても、やっぱり恥ずかしいのかなぁ？　ただ、同時に懐かしさから買ってきた夏コミカタログを、彼女が興味げに見ていたような～。

■8月16日／今日は年に2回のお祭りだ。レイも興味を示していたし、ちょっと会場へ行ってみるか。これも人間観察だよな。

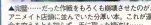
■同日／レイが“ヲタク”化した。メガネも似合うが、僕は大きな間違いを……!?

▲会話を欠かさなければこんなシーンも。短冊に素直な気持ちを書いていたレイだが……。

▲完璧……だった作戦をもろくも崩壊させたのが、アニメイト店頭に並んでいた分厚い本。これが運命を変えるとも知らず、手に取った綾波は……。

グローイング AYANAMI PART3

「コミックマーケット」はセカンドインパクト前から続く一大同人誌即売会。85回目の今回も、市内の会場に多数のサークルが集う。入場には7月発売のカタログが必要。

▶ヲタクになってしまったとはいえ、まだまだ普通の格好も喜んでくれる綾波。8月19日のイベントでは、ミサトさんに着付けてもらった浴衣姿で、夏祭り見物にお出かけだ。

綾波コスプレ化計画発動！

◀しかし同時に、特殊なコスチュームに対する抵抗も薄れてきたのか、チャイナやネコミミもOKな状態に。精神防壁が高いから（←関係なし）これで表もへっちゃら！　でも、やっぱり恥ずかしいかも。

▲あ、いくら趣味にうつつを抜かしても、任務は忘れておりません。一応精神強化のおかげで、防御力は万全といえる。

▲そして季節は秋……。秋といえば行楽シーズン。前回は右上・第八使徒の襲撃が早くて修学旅行に行けたけど、今回は温泉旅行に切り替え。……最初からこの方が良かったかな？

コンプレポート 次回予告

三尉がまとめ買いしたや●い同人誌に当てられて、見事にハマってしまったレイ。止める知り合いもいないから、まさに直進状態だ！　この まま彼女はどこへ行くのか!?　次回

カット画／ひぐちきみこ

CD-ROMがさらにパワーアップ!!
今月から**新作ゲームのカタログ**が入っています!

▲Cut off ▲Cut off

●新連載最新ゲームはコレでCHECK!

Perfect Game Catalog

- ●Special ×3
- ●Demo & Tryal ×2
- ●MP3 ×6
- ●Desktop Accesary & more...

Windows95/98/Me Only
コンプティーク8 2001
CD-ROM

◆CD-ROMの使い方

◇内容に関しては153ページをご覧ください◇
[CD-ROMをご利用の前に]

●このCD-ROMは、Win95/98/MeそしてWin2000の一部に対応しています。
●このCD-ROMには、各社より発売中、または発売予定のソフトの体験版、デモ版、フリーウェア、シェアウェアおよびCG、音声、ムービーデータなどが収録されています。
●収録されたファイルに関しては、各フォルダ内"readme.txt"などの文書ファイルを読んで必要な設定を行なってください。
●適切な動作環境が整わないときは、動作しなかったりシステムエラーなどの問題が発生する場合がありますのでご注意ください。
●画像データの中には、元のデータに圧縮をかけているもの、解像度を下げているものがあります。
●デモや体験版の中には動作が不安定なものもあります。
●このCD-ROMに収録したソフトウェアにより生じたいかなる損害についても、弊社では責任を負いかねますのであらかじめご了承ください。
●このCD-ROMの内容を著作権保有会社の許可なく第三者へ配付すること、賃貸、販売、パソコン通信による伝送及び二次的著作物の創作を禁じます。
●特に記述がある場合を除き、ソフトの体験版、デモ版について発売元では問い合わせを受け付けていません。

東京キャラクターショー2001
割引券
¥1,200→¥1,100
幕張メッセ 国際展示場9・10ホール
7月21日(土)7月22日(日)
コンプティーク

さよならは言わない。
必ず戻る…
1941年12月7日、ハワイ諸島・真珠湾――
歴史が世界を巻き込みながら動き出した。
若者たちは、時代に翻弄されながらも戦う。
明日への希望、そして愛と友情を胸に――
本年度全米サマー・シーズン
NO.1大ヒット
（オープニング・ウィークエンド4日間）
ベン・アフレック
「アルマゲドン」のチーム再結集――
ジェリー・ブラッカイマー製作/マイケル・ベイ監督
PEARL HARBOR
パール・ハーバー
配給：BUENA VISTA INTERNATIONAL (JAPAN)
www.movies.co.jp
7/14〔土〕より
超拡大ロードショー！

Illustration.佐倉尚義

●Comptiq Artist Collection：佐倉尚義
●クリエイターズコラム：安田　均（グループSNE）、大野哲也（ぱじゃまソフト）、渡辺晃一（古川電気）、林　保成（プロデューサー）、林家志弦（マンガ家）、逸架ぱずる（イラストレイター）、箭本進一（ゲームライター）、山本和枝（スタジオ・エゴ）、高瀬一矢（I've）
●コンプ アニメチックコレクション：SAMURAI GIRL　リアルバウトハイスクール
●コンプティーク情報局：ケロロ軍曹（FIGURE）など

VOL.11　佐倉尚義

柔らかいタッチが魅力の女性絵師！

プロになってからが本当の仕事の始まり！

メールゲームのイメージイラストから、コミック誌のカラーイラスト、小説の挿絵まで手がけるイラストレイター・佐倉尚義。高い潜在能力と可能性を秘めた絵師が、イラストレイターになった経緯から次なる目標までを語ってくれたぞ。

――イラストレイターになったきっかけは？

佐倉：投稿雑誌に投稿したイラストを編集の方が見て、連絡をくださったのがこの仕事を始めたきっかけです。その投稿雑誌は、すごい競争率で、「載れたらいいなぁ」ぐらいの気持ちで描いていたので、プロとして仕事をするなんて思ってもいませんでした。最初の仕事がメールゲームのカット絵でしたので、文章の多いページでどうイラストを構成するかが難しかったですね。でも、イラストを描き始めたときは、こういう感じで描いて欲しいというオーダーに応えるのが楽しかったんですけど、しばらくたってから真剣に悩むようになりました（笑）。小さいころから絵は描いていたんです。そういう子供に対してよく周りの人たちは「漫画家になったら？」といいますけど、子供心に簡単になれるとは思っていませんでした。だから、絵を見てくれた編集の方に声をかけてもらったときは嬉しかったですよ。

▲佐倉尚義公式ホームページ「BAD KINGS」。プロフィールやお仕事情報、ギャラリー集から、ほぼ毎日更新される日記も見どころ。いろいろなタッチが見られるギャラリーは一見の価値アリ。BBSもあるぞ。
http://www.it.sakura.ne.jp/~amiche

ART WORKS

▲「COMICガム7月号（620円／ワニブックス）」の表紙も飾っているのだ。COMICガムでは毎月カラーイラストを描いているぞ。

▲4コママンガ笑スタジアム「トロンにコブン―ロックマンDASHシリーズ―（657円／宙出版）」で描く4コママンガも一見の価値あり。

▲スーパーファンタジー文庫「慟哭の城XXX（作：田中啓文／619円／集英社）」では、カバーイラストと挿絵を担当しているぞ。

野望は想像を刺激するイラスト

周りの仲間からの刺激で成長する!

——その後、雑誌に描き出したのですね?

佐倉：はい、友達から「誌面もいいよ」と言われて、ある人の紹介で文庫の挿絵を描きました。半年ぐらい前からは、「COMICガム」でカラーイラストのお仕事もしています。それと、ホームページで制服が好きですって言ったら、そのお仕事もいただきました。制服を借りられたときは、「コスプレをしろ」と編集さんには言われますが(笑)。

——彩色はどのようにしていますか?

佐倉：やっとCGを覚えたので、最近はコンピュータです。それまでは、カラーインクにリキテックスを混ぜて塗っていました。CGの利点はやり直しがきく点ですね。でも、細かい手作業が減っていくので、ペンで描く技術とかを忘れそうなのが心配です。

——イラストの仕事をする上で両親の反対は?

佐倉：ずーっと家で、紙とペンを離さなかったので、両親も「好きなら仕方ない」と思ってくれているようです。大阪からこちらに出てくるときも、知らない間に住む部屋まで決められていました(笑)。

——影響を受けた人や作品などはありますか?

佐倉：今、考えると家にあったテレビアニメの絵本に影響されたのかもしれません。"仕事"面では、周りの友達からプロとしての考え方をはじめ、いろいろなことを教えてもらいました。そういう意味では、いい刺激を与えてもらえる環境にいると思います。

——ペンネームの由来を教えてください。

佐倉：佐倉は、自分が昔作ったキャラ名です。友達に"響きがいい"と言われたので、この名前にしました。下の名前は本名の読み方を変えただけなのですが、誰も読めなくなって……。昔から、四角く収まる名前に憧れていたので満足はしているのですが、もしかしたら下だけ変えるかもしれません(笑)。

——それでは、今後の野望を教えてください。

佐倉："魅せる絵"を描けたらいいなぁと思っています。まだまだ勉強中なので、いろいろな物を見て自分のなかに蓄積しています。将来は、一枚のイラストから想像力をかき立てられるような絵を描きたいですね。ゲームの原画やキャラクターデザインも、いつかやってみたいです。まだまだ売り出し中ですので、たくさんのお仕事お待ちしています(笑)。

▲(左)同人誌から抜粋。(中)COMICガムで連載中の「制服のどつぼ」で案内役を務めるキャラクター・つぼみちゃん。(右)「エルハーダの秘宝エターナル/ホビーデータ」用のラフ。

Present

「コンプ・アーティスト・コレクション」の登場を記念して、佐倉尚義直筆サイン&絵入り色紙を1名様にプレゼント！欲しい人は、P143の応募の決まりに従って送ってね。女性らしいタッチとかわいいキャラクターが秀逸な色紙だけに、ファンならずとも、ぜひ手に入れておきたい一品だぞ。

2001年11月号の当選発表をお楽しみに!!

応募はアンケートハガキで!!

クリエイターズコラム

ジメジメした季節ももう終わり！　気分はもう夏に向かってまっしぐらです。今月はちょっと普段と違う人にも寄稿してもらい、別のおもしろさもありますよ。今回もいろんなクリエイターの生の声をお届けします！

安田　均（グループSNE／ゲームデザイナー）

久しぶりにコンプティークに記事が書ける。ロードス島に始まり、D&Dのゲーム日記を連載していた頃が懐かしい――といっても、最近の読者にはピンとこないかもしれない。

そう、近頃ではモンコレ名人ヤスティの方が通りのいい安田均です、よろしく。

今回、コンプティークの増刊でTCG特集号が出るというので、そのPRに登場したというわけ。

TCGはみなさんご存じ、たくさんのカードを集め、それでゲームをしよう、というものだが、できたのは比較的新しい。1993年からというと、まだ８年も経ってないね。

でも、最初の「マジック・ザ・ギャザリング」に始まって、この形はあっというまに非電源のゲームでいちばん人気のある座についてしまった。

ぼくらのモンコレも、もちろんその一つだけれど、これだけ急に人気を得たゲーム形式というのは、RPG以来ほとんどない。

どこがおもしろかったかというと、やっぱりカードが無数に出て、それを使ってゲームでさまざまな作戦がとれること。それまでカード集めのトレーディングカードだけでもおもしろかったのに、ここにゲームがくっついたとなれば、そりゃ止められないよ。

ゲームも２人用の対戦型だから、場所や人数、時間をそうとらない。忙しい現代にはぴったりというゲーム形式だった。

で、マジックやモンコレは快調にカードを出し続けているけれど、TCGをそうした対戦型だけに押し込めておくのはもったいない。　かつてのRPGがそうだったように、小説やリプレイ、いや、ゲームそのものにだって、まだまだいろんなタイプが考えられるはずだ。

ということで、今度の増刊には、TCGのまだまだおもしろそうな部分を広げようという企画がいろいろ載るはず。

ぼくらも、新しいTCG「精獣戦争－ブルージハドー」を発表するので、ぜひどんなものか知ってほしい。これは一人でも楽しめるし、対戦もばっちりというニュータイプ。見逃す手はないぞ。

▶モンコレ名人に近づくためにも、今すぐTCGを始めよう！　スターター・パックは大絶賛発売中（発売元：富士見書房／1300円）TCGでこの夏は、普段よりもっと熱くなる！

大野哲也（ぱじゃまソフト／イラストレイター）

『プリズムハート』がドリームキャストに移植されることがきまりました。

フラン○ルジュの時はノンタッチでしたが、
今回は企画の部分から参加して、新キャラのデザイン、
性格、ストーリー等いろいろやりました。
原画修正もできる限りやろうと思っています。
まだ作っている最中ですが、結構納得のいくものが
できるんじゃないかな～と思っとります。

それはそ～と
大方の予想ど－り、池袋までの散歩は続きませんでごじゃりました……。
いやっ！梅雨だから雨降ってて…それに『パンドラの夢』の方が忙しくて……
とゆーわけで最近は家でＤＤＲをやってます。…これまたいつまで続くやら…

TETSUYA OHNO

渡辺晃一（古川電気／パソコンゲーム仕入れ担当）

ムシ暑い上に、月末のタイトル数に冷や汗かいてヘコミまくっている今日この頃ですが、皆様はいかがお過ごしでしょうか？

我が古川電気の店員には「ツケでソフトが買える」という特権があるのですが、コイツがかなりクセモノで、月末に店員たちを震え上がらせています。「店員＝ゲーム好き」なので、彼らは欲しいソフトは必ず買ってしまう恐ろしい習性があります。また「職場＝ゲームだらけ」なので、目に付くソフトは全て欲しくなってしまいます。この図式を考えてみると、そこに恐ろしい現実があるのではないかと、みなさまも容易に想像できると思います。

そして決め手になるのが「ツケ」というシステム。この恐怖の法則にハマッた店員は数知れず、給料が赤字に転落する者さえ…。さらに考察を進めると…なんと「店員の給料＝売上」という、恐るべき図式が浮かび上がるのです！　人件費の大半が売上としてお店に戻るこの画期的なシステムは、ビジネス特許が取れるのではと思えるほど、ゲーム店の経営にゆとりと可能性を与えます。店員たちの経済を破綻させてしまうという副作用もありますが、店にとってはどうでもいい事なので、この際忘れましょうという店側の姿勢にも凄まじいものを感じます。

もはや何のために働いているのか分からない状態で、今もせっせとツケを返すためだけに働く彼らを見ると、この世の無常を感じずにはいられません。

▶諸悪の根源。その名も「店長ふるかわひろし」。今にも性犯罪に走りそうなこの目つき。この顔を見たら１１０番だ。

林　保成（林組／プロデューサー）

うおりゃあああああっ!!　感じが悪いと言われてる俺様ああああああっ!!　実際に会うと、もっと悪いぞぉぉぉぉおっ!!

そんなわけで今回は業界の１年後について。

相変わらず業界の先行きの見えない今日この頃。もっとも、ユーザー的には「えっ？　景気悪いの？」と思う人もいるだろうけど、結構悪いです。興味ないだろうけど。ウチのような弱小は当然としても、大手さんも割と厳しい状況なのではないだろうか。つっても、別に苦労話をするつもりはない。それこそユーザーには興味のない事だと思う。だから今回は、「この業界の1年後には、どうなってるのだろうか？」という事を考えたい。

そう考えたとき、あまり楽観的なイメージが湧いてこないのが実情だ。

前にも書いたと思うが、現在の業界不振は、メーカーの分裂、および他業界からの流入によるブランドの増加が原因なわけだ。

おおまか、こういった状況になると、数社のメーカーが連合を組むことにより互いの補強をする。となるのがパターンである。それ自体に問題はない。

しかしながら、そういった環境は、とかく連合間の争い事が発生しやすい。

今、この業界に必要なのは、自浄作用によるダメメーカーの消滅であり、不毛な潰しあい、足の引っ張りあい等では決してない。

俺の予想では１年後、複数のメーカーによる連合が乱立し、互いに牽制（足の引っ張りあい）をしながら自分たちだけが生き残ろうと躍起になっている。そんなギスギスした業界になっていると思う。

はたして、それは良い事だろうか？　俺的には、どう考えても末期状態にしか思えない。

そうなる前に業界の人間に言っておきたい。本当にこの業界が好きならば、そしてこの業界で生きていきたいと思ってるならば、せせこましい縄張り意識や、みみっちいプライドを満足させる為に、業界を荒らすようなマネは絶対にするなよ。

気の合う連中と、楽しんでゲームが作れたらいいじゃん。楽しく行こうぜ、楽しくよ。

林家志弦（マンガ家）

▲電撃大王（メディアワークス刊）にて「SISTER RED」が連載中。コミック・イラスト・ゲームなど、さまざまなところで活躍中。その昔コンプでも連載をして貰っていたのだ。もし、もっている人がいたら、は94年くらいのコンプを紐解いてみるべし。

逸架ぱずる（イラストレイター）

箭本進一（ゲームライター）

どんどん昼間が長くなる夏。中学校の頃の夏休みは、1日が永遠に終わらないような感覚がありました。今、なんやかんやあって母校の近くに住んでいるのですが、十数年前と同じ季節の同じ場所で、1日の短さを嘆いています。

…似合わない書き出しですね？　箭本　進一です。

二次元女性がフィーチャーされたゲームジャンルといえば「美少女ゲーム」と「ギャルゲー」。片や18歳未満購入禁止、片や全年齢購入可能と両極端に見えるのですが、両者はどんどんボーダーレスになっています。ギャルゲー＝二次元女性キャラをフィーチャーしたゲームで性描写の無いもの…なのでしょうが、元が美少女ゲームであった「同級生」シリーズや「Kanon」「AIR」の移植や、全年齢向けにも関わらずベッドシーンのある「ゆうわくオフィス恋愛課」等を見ていると、その定義も大まかに過ぎるような気がします。事実、「ギャルゲー」という言葉は、使う人によっては「いささか不名誉な称号」として使用されている場合もあり、そういう意味で最も混乱しているゲーム用語です。

▲絶望的な世界観の中、戦いつづける学徒兵の人間模様を描くSLG。口コミで大ヒット。

◀この作品ではプレイヤーにストレスを感じさせない事に、実に様々なソフト技術とシステム芸が費やされている。

つまり「二次元女性キャラをフィーチャーしたゲームで性描写の無いもの」というジャンルとしてのギャルゲーという単語と、「いささか不名誉な称号」としてのギャルゲーという呼称がごっちゃに使用されている訳で、この状況がギャルゲーマーと他ジャンルゲーマーとの間の溝を深めているといえるでしょう。

例えば、話題の「ガンパレードマーチ」ですが、この作品はSLGとしてハードなシステムを持ちながらもキャラクターとの恋愛要素も含んでいる為、当所はジャンル分けに混乱が生じました（その後の口コミによる大ヒットは皆さんご存知の通りで、正にネット時代を象徴した作品であると言えます）。また、ドリームキャストの超大作である「サクラ大戦3」は「いささか不名誉な称号」としてのギャルゲーとしてカテゴライズされる事がままありますが、アドベンチャーパートとムービーとSLG部分がシームレスで繋がり、読み込みの待ち時間というものが殆ど存在しない技術力に、制限時間内に行動の決定を迫られる「LIPS」の様々なバリエーション、

▶「美少女ゲーム」と「ギャルゲー」のボーダーレス時代を象徴する移植作品たち。

いい意味で全年齢向けのシナリオなど、決して（「いささか不名誉な称号」としての）ギャルゲーの一言では片付けられない内容です。

このように、「ギャルゲー」という単語は再定義が必要とされています。「ギャルゲー」が「いささか不名誉な称号」として使用されてきた陰にはそれなりの理由があるのですが、SLGに恋愛要素が加わり、恋愛をパラメータの増減で表現するなど、ミスマッチとも言える要素の混合とそれによる進化が進む現代のゲーム界において、作品を正当に評価できなくなる、ゲーマー同士が分かり合えなくなる可能性があるのです。普段何気なく使っている「ギャルゲー」という単語について、一度その意味を考えてみるのもいいかも知れません。

山本和枝（Studio e·go!／イラストレイター）

今日はもう6月26日です
原画大丈夫ですか 山本さんの巻.

この2日後に原画は完成しました。 アイフェア エンジェル いつものエゴとは ひとあじちがうので よろしく

高瀬一矢（I've／サウンドクリエイター）

最近、仕事の息抜きに"ビッグレーシング"という、昔流行った玩具で遊んでいる。小学生時代、私のクラスにいた徳宇（背丈も家までもそのまんまスネオ）と言う奴が所有していて、それで遊びたいがために彼の家をよく訪れていた。その時代とても高価な玩具で、おこずかいは貰っていなくて、テレビは1日1時間と決められていた私には、それこそ夢にまで見た玩具だった。

ところがです！ 先日、一法師に頼まれていたラジコン戦車（BB弾発射可能）を買いに、中沢を引き連れ"トイザらス"に行ったところ、あの"ビッグレーシング"が売っているではないですか！ それを目の前に、狂喜乱舞して説明している私に中沢が一言

「な、なんすか、これ？」はぁ？

「いや…ビッグレーシング…」

「知らんすわ」

おぞ！ そうだった！ こいつはまだ24歳、知らなくても当然だ！ こんな不幸な奴がここにいた！ 色々説明してみたが、奴は"ミニ四駆"の世代で、最初から用意されているコースに操縦のできないマシンを走らせる。勿論、より速くするために、自分で改造したりする。それに比べ"ビッグレーシング"は、コースを組み立てるところから始まる。自由に組み立てて良い(上手にコースを作るために、かなり頭を使う)。走る車は130モーター搭載、コースに敷いてある2本の電板より電気を供給される(Nゲージのイメージ)。熱く語らなければならないので、とりあえずTo be continuedだぜ!!

◀こいつがビッグレーシング！ ここまで大きくしたけど、次は4レーンに挑戦だ！

ファンレターや要望はこちらへ！

ファンレターやコラムに書いてもらいたいコトや質問などがありましたら、編集部までお手紙ください！ さぁ、彼らからさまざまなコトを学ぼう!!

〒102-8078
㈱角川書店・コンプティーク編集部
「クリエイターズコラム」係

SAMURAI GIRL リアルバウトハイスクール

コミックドラゴンや富士見ファンタジア文庫で人気沸騰中の「リアルバウトハイスクール」がいよいよTVアニメになって登場する。凝縮された全13話。原作ファンもコミックファンも見逃す手はないぞ!

●CS放送キッズステーション7月30日より毎週月曜20:30から先行放送●DVD(10月予定)6000円(予価)

御剣涼子 いわずとしれたヒロイン。身長は175センチというラージサイズ! K-ファイトには愛用の木刀を引っさげて参戦する。CV=木村郁絵

ダイジェスト リアルバウトハイスクール

自由な校風で鳴らす大門高校には、ひとつの風習があった。それはK-ファイト。校内で発生したあらゆる揉めごとを、格闘技の対決で決定する解決する喧嘩ファイトだ。主人公の涼子は、時代劇にあこがれつつ、精神鍛錬のために剣道部に在籍する武道愛好者。それと同時に、K-ファイトで連戦連勝を重ねる正義のアイドルだった。

そんな彼女が、来年度の部費争奪戦に勝利したとき、異変が起こった。まわりの時間が止まると同時に、巨大なモンスターが目前に現われたのだ! 逃げようとする涼子に、謎の巫女が告げる。「戦え」と。幾多の人間を退けてきた涼子は、化け物を倒すことができるのだろうか!?

▶涼子が大活躍するコミックス(既刊3冊、角川コミックスドラゴンJr.、各580円)も絶賛発売中なのだ!

このイラストの色は制作中のものです

草薙静馬 謎の喧嘩殺法を使う格闘家。涼子の通う大門高校へ転校生として登場し、全校を格闘の嵐へと狩りたてる導火線の役割をする。CV＝関智一

鬼塚美雪 無口であまり感情を表に出さない女の子。原作では、まだワンカットしか登場していない。普段は巫女さんをやっている。CV＝野川さくら

東海林監督　おおいに語る！
見て驚け！一話から最終回！

東海林真一　ストリートファイターII THE MOVIE　アクション監督　ゲートキーパーズ演出など　空手、新空手、古武術、沖縄空手などを実践する武闘派監督

めざすところは、一話完結型の時代劇風格闘技アクションですね。でも、根底に流れる「裏設定」が用意されているので。その設定に関しては、最後まで見ていただくと「おぉ！」と唸ってもらえると思います。

見どころは、やはり格闘技をネタにしているからには、当然格闘シーンです！　そんな格闘シーンで、まず驚いてほしいのは必殺技のときに使われているエフェクト。ここは、従来の2Dのセルの上に3Dのエフェクトをかけるという新しい表現方法が使われているんですが、口で説明してもわかりづらいですから、ぜひ見てください。

それから、自分でも格闘技をやっているからわかるんですが、本当の格闘技は動きが少なくて意外に地味なんです。映像の中で、それではつまらないので、リアリティーのある格闘技というよりは香港映画のような、大振りで派手なアクションを意識しています。主人公「涼子」が刀使いなので、時代劇のような美しい殺陣をめざしているといったほうがいいかも。ですから、マニアの人はアクション映画を観ているつもりで楽しんでほしいです(笑)。

この作品では、武器vs素手とか刀vs薙刀というあまり見られないシチュエーションが多いです。普通なら、素手が勝てるはずはないですよね。じゃぁ、アニメの中ではなぜ勝てるのか？　ですから、そういったところはリアリティーを求めてますよ。どうやって勝つかはまだ秘密ですけど、お互いの心理的な駆け引きとかをチェックすると、よりおもしろく見られるはずです。

帝撃ついに銀幕へ
～サクラ大戦活動写真～

サクラ大戦がついに劇場アニメ化決定だ！　しかも、年末のクリスマスにばっちり合わせたゴールデン！　さらに、同時上映で「スレイヤーズぷれみあむ」が観られるという豪華２本立てなのだ!!　ちなみに、松原秀典描き下ろし限定ポスター付き前売り券が、7月20日から各劇場窓口で購入可能。東京キャラクターショーでも購入可能だぞ。

さて、気になる劇場版帝撃だが、大神中尉が巴里に旅立ってしまった後の帝都が舞台。心のよりどころとなっていた中尉がいなくなって士気の下がったメンバーの前に、新隊員が配属された。しかし、彼女たちは新隊員との関係がしっくりいかない。そんなとき、新たな敵が姿をあらわす。帝国華撃団最大のピンチ！　どうなる帝撃！

▶さくらクリスマス公演衣装
◀さくら用光武改

コンプティーク情報局

梅雨ももうすぐ終わり、ついに夏本番！　夏といえば海や山、はたまた「夏コミ」という人もいるだろうけど、「そんな予定ないよぉ〜」という人は、情報局オススメのグッズとともにクーラーの効いた部屋で過ごすのはいかがかな？

C-モデル ケロロ軍曹 FIGURE

メガハウス●各500円●8月発売予定

カエル型宇宙人のヘッポコな地球征服を描く、吉崎観音の人気コミック「ケロロ軍曹」（弊社発行）がフィギュアになって登場するのだ。発売されるのは正装アンゴルモアを除き、2キャラセットの全6種類。写真のほかにシークレットもあるらしいので要チェック！

フリクリ ニナモリ エリ FIGURE

コトブキヤ●7800円●7月発売予定

魅力的なキャラクターとスラップスティックなストーリーが話題となった、ガイナックスのOVA「フリクリ」より、人気ナンバーワンのメガネッ娘委員長、ニナモリのフィギュアが発売！　大人びた表情はもちろんのこと、傘を握りしめた指の緻密な表現や髪の質感などは、かなりのクオリティーの高さを感じられる仕上がりで、ニナモリファン必携のアイテムだ。

▶未塗装ながらも全高180ミリ、総パーツ数22点という大型サイズ。作りがいのある作品だ。

▲実はダテ眼鏡だったニナモリだが、眼鏡バージョンも欲しかったかも。

Natural2 -DUO- 鳥海千紗都&空 FIGURE

a-brand●各4800円●発売中

秀逸な美少女フィギュアを登場させているa-brand。今回は、2人の義妹とラブラブになってしまう、フェアリーテールの「Natural2 -DUO-」から千紗都と空が登場。それぞれ台座付きで、千紗都は165ミリでパーツ数18点。空は175ミリで、パーツ数は10点。千紗都のほうはドレスの質感が、空は髪の表現がすばらしく、思わず指で触って確かめたくなるほどだ。

▶どちらもレジンキャストキットで、定価は4800円。やっぱり「お兄ちゃん」としては、2体そろえなきゃ……ね。

Canvas～セピア色のモチーフ～ TRADING CARD COLLECTION　CARD

エンターブレイン●1パック400円●7月13日発売

カクテルソフトの人気ゲーム「Canvas」が、エンターブレインの「マジカルキュート　トレーディングカードシリーズ」として発売される。本編では使用されなかったビジュアルをはじめ、秘蔵の設定画やラフ画なども数多く収録されているのが特徴だ。

◀9枚のカードをそろえると、こーんな大きなイラストが完成するぞ。

ときめきメモリアル2グッズ　GOODS

コナミ●価格・発売日は、各参照

ファンのニーズに応え、次々と新アイテムが発売される「ときめきメモリアル2」グッズに、今月も新作が登場！　今回紹介するのは、コースターセットとドッグタグ。コースターは5枚組で、専用のスタンド付き。また、ドッグタグは300枚限定で、女の子の顔が彫り込まれたプレートが収まっている。

▶コースター5枚セット…各800円

◀7月21日発売。

▶ドッグタグ(300枚限定)…各1200円

▶ドッグタグの絵柄は、陽ノ下光、八重花桜梨、麻生華澄の3種類。7月28日発売。

E.L.O. テレカ・ピンズセット　GOODS

ムービック●各2000円●発売中

謎の女学院を舞台とし、有名作家を起用した商品展開をしている、「E.L.O.」の第3弾が発表された。今回は吉崎観音、あいざわひろし、下北沢鈴成ら6人が美少女のイラストを描き下ろしている。このテレカ・ピンズセットのほかに、ポスターもあるぞ。

▶左から、ほっけうるふ、しかなげき、吉崎観音作のキャラクター

Close to ～祈りの丘～ トレーディングカード　CARD

キッド●1パック(8枚)400円/1ボックス(15パック)6000円●7月13日

▶描きおろしテレカはレア度抜群！　ファン垂涎のアイテムだ。

キッドのDC用恋愛AVG「Close to」のトレカが発売される。カードは各イベントシーンや原画などを収録した90種類。16ボックスに1枚の確率で入っている当たりカードは、ごとP氏の描き下ろしテレカと交換できる。

笑顔がNO.1! やっぱりネ シスタープリンセスデビューシングル　CD

キングレコード●1200円●発売中

ゲームだけでなく、TVアニメも大人気の「シスプリ」。その中で12人の妹を演じているボイスアーティストが競演したシングルがこれ。タイトル曲を含めた3曲とOFF VOCAL VERSION3曲が収められているぞ。

花右京メイド隊 サウンドトラック1　CD

ポニーキャニオン●2000円●発売中

UHF局ネットで放映されたアニメ、「花右京メイド隊」のサウンドトラックが発売。内容はTV放送で使われたオリジナルBGMだけでなく、メイン声優のバラエティートークなども収められた豪華版だ！

高機動幻想ガンパレード・マーチ オリジナルドラマ①夢散幻想1　CD

ムービック●3150円●発売中

全7作で構成される「高機動幻想ガンパレード・マーチ」のドラマCD第一弾。PS用ゲーム本編では使用されなかった幻のシナリオをドラマ化したもので、これを聴けば「ガンパレ」の本当の姿が明らかになる！

こみっくパーティー TVアニメサウンドトラック　CD

F.I.X.RECORDS●2427円●発売中

先日、最終回を迎えたTVアニメ「こみっくパーティー」。そこで使用された楽曲を収録したサントラが発売！　OPテーマの「君のままで」、EDテーマの「形のない街を目指して」など、作中で使われた曲が詰まっている。

機動天使エンジェリックレイヤー 詩と音楽の思い出 section 1　CD

エイベックス●3059円(税込)●7月18日

連続3枚リリースされる予定の、TVアニメ版「エンジェリックレイヤー」アルバム第1弾！　今回はOP曲やED曲など、全22曲が含まれており、3枚すべて購入すると「みさきちのエンジェルカード」がもらえる。

海賊王　フリクリ サントラ＋ドラマ　CD

キングレコード●2913円●7月25日

ガイナックスのOVA「フリクリ」の、サウンドトラックとオーディオドラマが収録されたCDの第二弾が発売。「the pillows」の楽曲を存分に楽しみつつ、キャストの魅力が存分に味わえるドラマが楽しめるのだ。

ONE～輝く季節へ～ 第1章「雨の誓・茜・前編」 DVD

ケイエスエス●2800円●8月10日

多くのファンが待ち望んでいた、人気ゲーム「ONE」のOVAがついに発売！ 第1部は、雨の似合う里村茜がメインのお話。彼女が雨の中、たたずむ理由は……!? ゲームに続き、OVAでも感動！

▲出会ったとき、彼女は傘の中で憂いの瞳でうつむいていた。

▶茜ちゃんの笑顔が戻る日は？ 彼女の過去には、どんな切なさがあるのか！

破邪巨星Gダンガイオー 壱 DVD

エイベックス●5040円(税込)●7月25日

テレビ朝日の深夜枠で放送されたアニメ「破邪巨星Gダンガイオー」が、早くもDVDで登場。第1話と第2話が収録された今回は、本編のほかか音声特典として、副音声を使っての出演声優座談会も収録。

▲弾劾凰の頭脳となる弾劾凰Fのパイロット。海潮真波。

▶弾劾凰の必殺技炸裂！ 登場する個性的な敵のメカにも注目！

G-taste 水越沙耶香 DVD

ビームエンタテインメント●DVD:5800円 VIDEO:6800円●8月25日

セクシー美女が登場する「G-taste」のOVAシリーズ第4弾は、ドキドキするような女教師の水越沙耶香。しかも今回は原作者、八神ひろき本人も脚本に参加しているとのこと。これは見逃せないぞ！

▲フェティッシュなお色気シーンが満載でキミの煩悩を直撃する！

▶お色気女教師の水越センセ。こんな先生に教えてもらいたかった！

THE SOULTAKER ～魂狩～ 1 DVD

パイオニアLDC●5500円●7月25日

WOWOWで初のハイビジョンアニメとして放映された「ソウルテイカー」がDVDで登場！ 高画質なハイクオリティ映像が存分に楽しめる。全13話を、今後全5巻でリリースする予定となっている。

▲ヒーロー物の本家ともいえるタツノコ製作だけあって熱いぞ！

▶SFやメカなどのクオリティはもちろん、美少女だっていけてるのだ。

http://www.comptiq.com/
Comptiq.com出張版!!

コンプティーク オフィシャルWebサイト

コンプティークの公式ウェブサイト「Comptiq.com」を見てくれたかな？ 先月にかなり大幅なリニューアルをしたんだけど、実はまだまだ変わっていく予定なのだ！ 注目は、毎週更新される最新ゲームのレビューと編集部おすすめのソフトを紹介するPickup ITEMSのコーナー。 また、清水香里ちゃんとドン・マッコウによる「おしゃべりコンプ」も、ソフトハウスの方々を呼ぶコーナーができて大変身！ 毎週水曜日の更新は見逃せないぞ！

各コンテンツはココから!

サイトにある基本的なコンテンツは、このサイドメニューからカンタンにアクセスすることができます。興味のあるコンテンツを選んで、アクセスしてね。トップページにもココから戻れます。

オリジナルコンテンツはココ

コンプティークだけのオリジナルなコンテンツは、ここにバナーで表示されています。特に注目は、毎週更新の「おしゃべりコンプ」！ 新たにブロードバンド対応の高画質版も同時配信中です！

最新ゲームの紹介&レビュー

7月のはじめから、スタートした最新ゲームのレビューと、Pickup ITEMSのコーナーの最新のヘッドラインがココに表示されます、さらに詳しい情報は[前文へ]をクリック！

サイト内のすべてを検索!

ウェブサイト上に有るすべての情報を検索できる検索エンジンを搭載しました。「あのゲームの情報あったかなぁ？」とか、「あの記事は、何月のコンプだっけ？」というときなどに利用してね。

最新号の内容をGetしよう!

最新のコンプティークの表紙や内容を発売前にチェックできるのが、このコーナー。月末には、次号の内容がどこよりも詳しくわかるのだ。特集や、付録の内容をいち早くチャックしてキミも事情通に！

STEVEN LABORATORY

真・女神転生 ファンクラブ

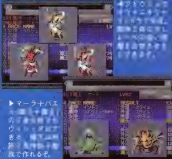
私の研究室へようこそ。今回は悪魔合体でもっとも複雑な3身合体についてのレポートをお伝えする。特に魔神と天魔は3身合体でないとほぼ作れないので、きっとお役に立つだろう。

ヒーロー：3身合体って法則が面倒だから、あまり使わないんだよね。ほとんどは2身合体で間に合うしさぁ。
スティーブン：それだと魔神や天魔が仲魔にできないよ。
ヒロイン：でも強い悪魔はイベントで仲魔になるしぃ～。
スティーブン：でも、ニュートラルルートだと、倒したうえで悪魔を作らないとダメだから、覚えておいて損はないよ。3身合体の基本的な法則は、1体目＋2体目で大種族を求める。今回関係あるのは神族（魔神、女神）、鬼神族（天魔、鬼神、鬼女、邪神）、魔族（魔王、妖魔、夜魔、妖精）かな。
ケルベロス：バウ（それに3体目を足して種族が決まって、平均レベルに8足して一番近いヤツが合体結果だガウ。）

魔神のつくり方レシピ

魔神は下記の法則でできる。インドラあたりまでなら楽勝なんだけど、最強のヴィシュヌをつくろうと思うとレベルがネックになる。普通にレベルを82まで上げるのは結構辛い。それに加えて平均レベル＋8で82に近づけようとすると、各種族の最高レベルの悪魔が必要になってくる。

(神族＋鬼神族)＋神族
(神族＋魔族)＋魔族

▶マーラ＋バエ[illegible]族で作れるぞ。

天魔のつくり方レシピ

天魔は下記の法則。問題になるのは最高位のシヴァのレベル88！ これを越すのも、合体で近づけるのもひと苦労。とにかく終盤も終盤にならないと不可能な合体パターンだ。ちなみに、イベントをこなさないと合体不可な悪魔もいるけど、ラスト付近だから問題はないはずだ。

(神族＋鬼神族)＋鬼神族
(鬼神族＋鬼族)＋神族

◀鬼族には闘鬼、妖鬼、地霊、邪鬼がいるが、[illegible]のは闘鬼のヤクシャ。それでも[illegible]

神田明神でスタッフ一同おはらい

去る某日、東京神田にある神田明神で、加藤編集長以下関連スタッフ8名が「おはらい」へ行ってきた。これは、祟りがあることで有名な、将門様のお怒りに触れぬようにとの配慮から。その甲斐あってか、弊社発行の攻略本「真・女神転生～キャラクタープロファイル～」の売れ行きは好調で、関連スタッフ一同胸を撫でおろすと共に、次回作の攻略本への闘志を燃やすのであった。ちなみにお払い料金は、30人までなら一律で3万円以上。ほかにもさまざまなコースがあるので、興味のあるファンは、同志を集めて行ってみるのもいいかも。

▲ここが、かの有名な？ 神田明神。ケルベロス似の狛犬が御出迎え。

◀御土産に将門せんべいと御守り、神酒がもらえるうえ、巫女も見られる。

真のメガテニストたちが集う「ネオ・カテドラル2001」

というわけで今回も、読者諸君から送られてきたイラストを紹介するぞ。送られてくるお便りが増えれば、このコーナーも拡大できるんだけど、まだちょっと少な目。

このコンプティークにおいて、家庭用ゲーム機のコーナーがあるのはここだけなので貴重なのよ。

ケルベロス：ガウガウ（なんかプレゼントでも出せばもっと反響があるかも知れないガウよ。世の中不景気なんだから、ハデに行かんとイカンガウよ。悪魔との交渉も、やっぱり最後にモノをいうのはモノガウ。）

というワケで、もっと盛り上がれば、何か出せるかもね～。

▲東京都 みさおさん。これはまた見事な作品。「Ⅰ」だけでなく「Ⅱ」とかの作品でもOKなので、こぞって送ろう！

あて先は…

〒102-8078 東京都千代田区富士見2-13-3
株式会社角川書店
コンプティーク編集部 スティーブン研究所係

イラスト：ままるん

↑まるたん　　↑あおきちゃん ↑まるたん2号

職業はなんと約40種！
さらに戦闘時の必殺技や
アイテム作成や修理に
使う特殊技能である
「スキル」は全80種類!!

ヒール

ぬぬう！

キャラは男女各７種類の計14種類！　色違いの４色を加えるとなんと合計56種類も選択可能だ！

まるたんの見たものは!?　プロバイダ料金未払いがバレたのか？　はたまたカフェインとりすぎによる幻覚か？　待て！　次号!!

まるたんの　どうということもないハナシ

ENIXのPCゲームってすっごい久しぶりだよね～。俺なんて、もしかしたら「ポートピア連続殺人事件」以来かも(それは古すぎ)。この機会にまた色々出して欲しいな～。それはそうとこのゲーム、サーバ集中型だからちと心配してたんだけど、かなり快適プレイなんでビックリ！調べてみたらあの「ストーンエイジ」のスタッフが参加してたんだな～。なる～。

CROSS GATE

ジャンル：RPG
対応OS：Win95/98/2000/Me
発売元　：ENIX
発売日　：今夏発売予定
価格　　：価格未定

コンプティーク9月号増刊
コンプティークTCG
7月31日発売 定価650円
『モンスター・コレクション』の
最新エキスパンション「魔法帝国の興亡」
の全貌が明らかに！
話題の美少女TCGから、本格ファンタジー
TCGまで多角的に徹底紹介！
スクープ！
グループSNEの最新TCG
精獣戦争
ブルージハド
トレーディングカードゲーム
TCGとは何か？
そのすべてがこの1冊に凝縮！
人気ゲームを完全解説!!
モンスターコレクション
アクエリアンエイジ
ガンダムウォー
リザレクション
AIR TCG
真・女神転生
アニムンサクシス
ファイアーエムブレム
F&C TCG
エターナルヴォイス
レイフィールド
サクラ大戦
特別付録
プロモーションカード全5枚
モンスターコレクション／AIR TCG／エターナルヴォイス／リザレクション

東京ミュージック＆メディアアーツ尚美 デジタルアニメ学科

将来アニメクリエイターを目指す君たちのための

アニメ教室2002 有名クリエイター夏休み最後の特別授業

2001/8/25(SAT)

13:00〜17:20（開場:12:00） 会場：尚美学園バリオホール

授業プログラム

●ホームルーム●1限目／脚本家教室●2限目／監督(演出家)教室
●3限目／アニメーター教室●4限目／アニメ誌編集長教室＆応募作品コンテスト
●放課後(榎本温子ミニライブ)

榎戸洋司

〈1限目 脚本家教室講師〉

えのきどようじ（脚本家）／デビュー作は「美少女戦士セーラームーンS」('94)。「美少女戦士セーラームーンSuperS」('95)では総合的に脚本をまとめ上げるシリーズ構成も務めた。その後も「新世紀エヴァンゲリオン」や「少女革命ウテナ」、「フリクリ」といった話題作に参加。小説（「少年王」「フリクリ」ノベライズ全3巻など）や脚本集も手掛ける。

榎本温子

ATSUKO ENOMOTO

えのもとあつこ（声優、司会）／「新世紀エヴァンゲリオン」の庵野秀明監督作品「彼氏彼女の事情」('98〜'99)の主役で声優デビュー。その後も「鋼鉄天使くるみ」や「機動天使エンジェリックレイヤー」など数々の話題作で主役を務め、若手声優の中では屈指の人気を誇る。現在ラジオやTVアニメで5本レギュラー番組をもち、写真集も発売中。この5月に発売した「エンジェリックレイヤー」の主題歌シングルもヒットし、シンガーとしても実力を発揮。

参加者募集

無料

川元利浩

〈3限目 アニメーター教室〉

TOSHIHIRO KAWAMOTO

かわもととしひろ（アニメーター）／2000年度の各アニメ誌でNo.1に輝き、海外でも放映されて人気を博し、今夏劇場公開される「カウボーイビバップ」。そのキャラクターデザインと作画監督を務める、今もっとも旬なアニメーター。デビュー作は一大ブランド「機動戦士ガンダム」シリーズの中の「機動戦士ガンダム0083」。その後、PS版「攻殻機動隊」にも参加した実力派。

鶴巻和哉

つるまきかずや（監督、演出家）／アニメファンの間で人気No.1の制作会社GAINAXの屋台骨を支える。「青の6号」「新世紀エヴァンゲリオン」などの演出を担当し、劇場版「新世紀エヴァンゲリオン」で庵野秀明総監督のもと、監督デビューを果たす。脚本家榎戸氏と組みアニメ界に新風を吹き込んだ「フリクリ」は話題を呼んだ。次代を担うカリスマ的クリエイター。

夏の夢クライマックス

この夏休みの締めくくりに。
有名クリエイターを招き一大イベントを開催します。
今、第一線で生きるアニメクリエイター達が
将来のアニメクリエイター達と共に、
アニメの世界、将来の夢や希望などを語り合う。
きっと、この夏は二度と忘れられない夢を見るはず。
次のアニメ界を支える
未来のクリエイター諸君に告ぐ
このアニメ教室に参加せよ。

●参加応募方法／本紙の綴じ込みハガキに、個人申込みまたは団体申込みの区別、氏名、郵便番号、住所、電話番号、年齢、学校名、学年、職業、団体名・団体の出席者全員の氏名（団体申込みの方のみ）を明記し、アンケートにお答えのうえお送りください。●宛先／〒113-0033 東京都文京区本郷4-15-9 （〒113-8790は、綴じ込みハガキ専用番号です。）東京ミュージック＆メディアアーツ尚美　アニメ教室2002事務局係 ●応募締め切り／平成13年7月31日（当日消印有効）●参加者の発表／受講票の発送をもって発表にかえさせていただきます。（定員400名）

応募作品によるコンテスト開催！

応募作品は、授業の中で審査されます。
※作品の応募は、イベント参加への必須条件ではありません。

〈応募要項〉作品はオリジナルの動画、原画、デッサン、脚本で応募者ご自身のものに限ります。本紙綴じ込みの「アニメ教室2002」応募ハガキに記入し、作品と同封のうえ事務局宛にご郵送ください。作品返却希望者はその旨お書き添えください。

主催／東京ミュージック＆メディアアーツ尚美 デジタルアニメ学科

●作品応募・お問合せ先／〒113-0033　東京都文京区本郷4-15-9　東京ミュージック＆メディアアーツ尚美 アニメ教室2002事務局係　TEL.フリーダイヤル0120-039881

広がるCONCERTO.の世界！OVA／ノベル／音楽CD発売決定!

小説…ハーヴェストノベル　8／1発売

OVA…発売：株式会社ジーアンドジー／販売：ミントハウス　9／7発売

音楽CD…Venus hill　8／3発売

SUCCUBUS

オリジナル・タイトルや人気アニメのノベライズが勢揃いのスニーカー文庫は毎月１日発売です!!

July, 2001

スニーカー・タイムズ

Sneaker times

イラスト：鈴木 猛

ラグナロク・キャンペーン2001

ユニバーサル・スタジオ・ジャパン™にご招待

安井健太郎&TASAとのお茶会招待状付きだ!!

「ラグナロク9」と「ザ・スニーカー8月号」を買って、話題のユニバーサル・スタジオ・ジャパン™に行こう!

A賞 ユニバーサル・スタジオ・ジャパン™スタジオ・パス（安井健太郎&TASAとのお茶会招待状付き）……20組40名

B賞 ラグナロク特製テレホンカード……100名

※スタジオ・パスは、ユニバーサル・スタジオ・ジャパン™の入場当日、すべてのアトラクションが利用できます。有効期限は平成14年3月31日（有効期限内1日限り）です。なお、ユニバーサル・スタジオ・ジャパン™への交通費・宿泊費などは含まれておりません。すべて自己負担になります。

※ご当選者は、当選の権利を他の方へ譲渡、換金はできません。

※安井健太郎&TASAとのお茶会は、ユニバーサル・スタジオ・ジャパン™近くのホテルにて行う予定です。日時については当選者にのみお知らせいたします。

応募要項

官製ハガキに下記の項目を必ず記入し、スニーカー文庫最新刊「ラグナロク9」の帯に付いている応募券と「ザ・スニーカー8月号」の39ページについている応募券の両方を切り取り、糊付けして、下記の宛先までお送りください。1枚のハガキにつき、応募券2枚1口のみ有効です。

記入事項：①郵便番号・②住所・③氏名・④電話番号・⑤年齢・⑥性別・⑦職業・⑧メールアドレス

宛先：〒102-8078　角川書店スニーカー文庫編集部　ラグナロク・キャンペーン2001係

締切：2001年7月30(当日消印有効)

応募資格：どなたでもご応募できます。ただし、18歳未満の方は親権者の承諾が必要です。

発表：賞品の発送をもってかえさせていただきます。

賞品：抽選のうえ、A賞、B賞のいずれかが当たります。賞品の選択はできません。

最新刊 ラグナロク9 背神の遺産　安井健太郎　イラスト：TASA　シリーズ最新刊は、リロイが目印!

ザ・スニーカー 8月号（好評発売中）

全国書店で「ラグナロク・フェア」開催中　―ラグナロクを読まずして夏はこない!

エンターテインメント新時代を切り開け!

第8回スニーカー大賞原稿募集中!!

賞金100万円
■応募資格＝年齢、性別、プロアマ不問
■募集作品＝ホラー・伝奇・SFなど幅広い意味でのファンタジー小説。未発表作品に限る。
■原稿枚数＝400字詰め縦書き原稿用紙200枚以上350枚以内。ワープロ原稿可。

第6回角川学園小説大賞原稿募集中!!

賞金100万円
■応募資格＝25歳までのアマチュアに限る。性別不問。
■募集作品＝①ヤングミステリー&ホラー部門（未発表作品に限る）②自由部門（未発表作品に限る）
■原稿枚数＝400字詰め縦書き原稿用紙200枚以上350枚以内。ワープロ原稿可。

※詳しくは「ザ・スニーカー」掲載の応募要項をご覧ください。

原稿送り先
〒102-8078
東京都千代田区富士見2-13-3
角川書店アニメ・コミック事業部
「第8回スニーカー大賞」係
「第6回角川学園小説大賞」係

7月1日発売の最新刊

- トラブルシューター シェリフスターズSS mission02　神坂一　イラスト：光吉賢司
- ラグナロク9 背神の遺産　安井健太郎　イラスト：TASA
- カルシファード緋炎伝3 熱き銀の誓い　友野詳　イラスト：TAKAMICHI
- オーラバトラー戦記9 オーラ壊乱　富野由悠季　イラスト：草彅琢仁／田中久仁彦
- 双星記4 凍てつく月の戦い　荻野目悠樹　イラスト：結城信輝
- みんなの賞金稼ぎ2 略奪ベイビー。　池端亮　イラスト：白亜右月
- フラットスキャナーズ 香ちゃん、光る!　富永浩史　イラスト：河合しんご
- 総理大臣のえる! 彼女がもってる核ボタン　あすか正太　イラスト：剣康之
- ファンタシースターオンライン② 闇の因子　庄司卓　イラスト：水野暁一(SONICTEAM)、現津みかみ
- ぷにぷに☆ぽえみぃ ～小林伝説～　黒田洋介　イラスト：大越秀武
- 真ゲッターロボ対ネオゲッターロボ㊦　原作：永井豪・石川賢　著：遠藤明範　カバーイラスト：石川賢
- ジーンシャフト㊦ 色めきたつ少女たち　著：浅川美也　原作：サテライト・赤根和樹　イラスト：大島康弘
- ティム・バートン版 猿の惑星 New Blood　ジョン・ホイットマン　訳：矢口誠

8月発売予定のラインナップ

- シェアード・ワールド・ノベルズ 百鬼夜翔 蛇身の追想　小川楽喜／川人忠明／清松みゆき　イラスト：あるまじろう
- 坂物語り ～キミを見つけた冬の朝　大倉らいた　イラスト：甲斐智久
- やさしい竜の殺し方④　津守時生　イラスト：橘水樹・櫻林子
- オーラバトラー戦記10 重層の刻　富野由悠季　イラスト：草彅琢仁／松本高春
- トリニティ・ブラッド Reborn on the Mars Ⅱ　吉田直　イラスト：THORES柴本
- 赤影1　重馬敬
- DEKU 親愛なる訪問者　佐藤茂　イラスト：小菅久実

※発売タイトルや題名等は変更されることがあります。ご了承ください。

三國志Ⅷ コーエー

3名

1 コーエーの看板タイトル最新作の登場だ。さらにパワーアップした大迫力の戦闘で戦乱の中国を戦い抜け！

太閤立志伝Ⅳ

コーエー

600人もの主人公で楽しめる、戦国SLGの新作。多彩なミニゲームとキャラ育成で天下人をめざして生き抜け!!

2 3名

雨あがりの猫たちへ

HOOK ＊

タイムスリップした過去の学園で、亡くなった少女の忌まわしい悲劇から学園を救う本格派学園アドベンチャーストーリー。

3 1名

快落 ＊

ルージュ

悪魔に捕まって堕天使になった主人公が、かつての恋人だった天使の姉妹を快楽によって堕天使に調教する凌辱SLG。

4 2名

贖罪の教室 BADEND ＊

ルーフ

人気作「贖罪の教室」を別の視点で描いた新作。学園内で行われる、陰湿なイジメや凌辱を受ける少女たち。

5 2名

水夏 〜suika〜 ＊

サーカス

夏を舞台にしたサーカスの新作。ノベル形式とAVG形式で進行する、3組の愛の物語と死神少女の心にまつわる物語。

6 3名

探検道 スペシャルデモCD

日本クリエイト

20名

7 アフリカの最奥部を探検するSLGの、ムービーやオリジナルデータが入ったお楽しみCD。

雨あがりの猫たちへ おまけCD&ポスター

HOOK

発売日に購入した人のみもらえた、原画の武田弘光のサインが入ったおまけCDとポスターをセットで。

5名

8

BITTER SWEET FOOLS テレカ

minori

3名

9 新ブランド「minori」の第1弾タイトル。「癒し」がテーマの本作に登場する「ティ」という女の子のテレカ。

独占サイン色紙&ラミネートカード

ルーフ

2名

10 原画の鳥有あつののサインと、本作のヒロイン「つむぎ」が描かれた色紙と裏面にメッセージ入りのカード。

同人誌 Neko-Mono2

ねこねこソフト

3名

11 「みずいろ」登場キャラの設定画や、オモシロページ満載のねこねこソフトの大人気同人誌の第2弾。

Railway 〜ここにある夢〜 パウチイラスト

EMU

3名

12 「秋葉原美少女ゲームフェスティバル」でのみ販売された、キャラ総登場のパウチされている大判イラスト。

その他のページのプレゼント

ページ	ページタイトル・賞品	人数
P84	[illegible]	
	AIRデッキケースセット（神奈・裏葉）	1
	AIRライフカウンターセット（観鈴・美凪・佳乃）	1
	KeyコレクションTHC βエディション ブースターパック	5
	KeyコレクションTHC プロモーションカード	5
	Keyパブミラー	6
P92	ほげぷー情報局	
	CARNERIANコレクション トレカBOX	2
P105	Comptiq Artist Collection	
	佐倉尚義サイン色紙	1

真・女神転生 告知用ポスター

アトラス

本誌連載コーナーでも好評のメガテンより、金子一馬が新しく描き下ろしたかっこいい発売告知ポスター。

13 3名

HAPPY☆LESSON サイン入りポスター

ケイエスエス

ラジオに出演中のかほり&きみきみのサインが入った、OVAのDVD発売告知ポスター。

14 5名

超V.I.P.村瀬日加里&米田奈美子トレカセット

ビームエンターテインメント

最新ビデオ&超新人タレント番組「超V.I.P.」のトレカ発売を記念してのサイン入りのプロモーションカード。

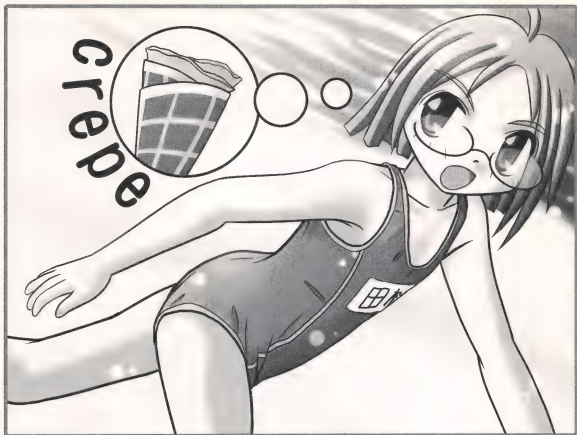
15 3名

＊印の賞品は18歳未満の方は応募できません。ソフトは表記のあるものを除き、Windows用のソフトです。

Project：〝Petit〟Girl Primary-school

ぷちッ子学園

作：鷹取かずき　画：みしきさかな　監修：大塚英志
（物語環境開発）

田村さんに泳ぎを教えてて ナゼかおぼれてしまった……

7月○日(月)はれ

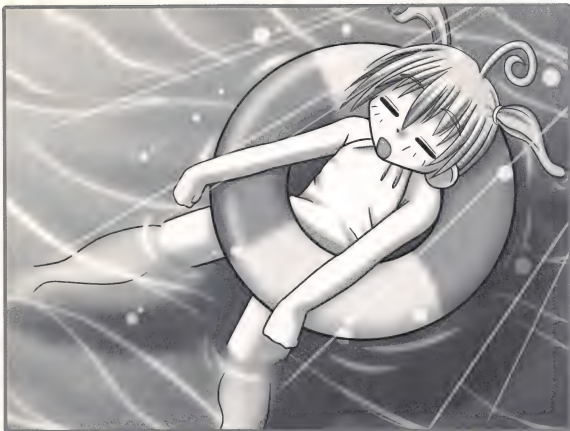
「あの……本当にやるんですか?」
　準備運動をしている僕に、田村さんが不安そうに話しかけてきた。
「もちろん。だって、この間約束したでしょ?　僕が教えてあげるって」
「それはそうですが……」
「やっぱり、怖い?」
　僕の言葉に、田村さんがこくんとうなずく。
「あ、あはは……でも、もし泳げるようになったら、クレープおごってあげるって」
「早速やりましょう」
　うわ、すっごい変わり様。
　田村さん、自分から海のほうに走って行っちゃったよ。
　……ま、いっか。

「それじゃあ、まずは顔を水につける練習からしようか」
　海に入った僕は、まずは、基本中の基本から教えてあげることにした。
「は、はい」
　田村さんは、ちょっと怖そうに海面を見つめている。
「最初にたっぷり息を吸って、ゆっくり顔を水につけるの。そしたら、そっと目を開けばいいんだよ。最初は目にしみるかもしれないけど、すぐに慣れるはずだから」
「はい」
「それじゃ、まず僕がやってみせるね」
　僕はそう言って、まずは息をたっぷり吸い込んだ。
　そして、顔を思いっきり水につけて、目を開ける。
　……うん、大丈夫。
　僕はこのまま、しばらく顔をつけ続けた。
「ぷはぁっ!」
　僕は顔をあげて、田村さんのほうを見た。
「はあっ……どうだった?」
　びっくりしているような顔の田村さんだったけど、すぐにいつもの固い表情に戻ると、
「私には、無理です」
　ありゃりゃ。
「大丈夫だよ。これぐらい普通だって」
「でも、私には」
「できたら、クレープおごってあげるよ?」
「しかし……」
　むぅ……こうなったら。
「んじゃ、イチゴをトッピングに」
「やりますっ」
　そうそう、その意気、その意気。
「それじゃ、まずは顔を水に近づけてみて」
「はい」
　田村さんは、顔を水面に近づけた。
　そして、僕は田村さんの頭に手を添える。
「な、何をするんですか?」
「顔をつけられるように、手助けをね」
「は、はぁ」
「じゃあ、息を思いっきり吸い込んで」
「すうっ……」
「それじゃ、1、2、3で行くよ?」
　こくんと、田村さんがうなずく。
「いち、にの……さんっ!」
　軽く田村さんの頭を押そうとした、そのときだった。
「うわっ!」
　僕の手が、田村さんの髪で滑って……

　ぼちゃんっ!

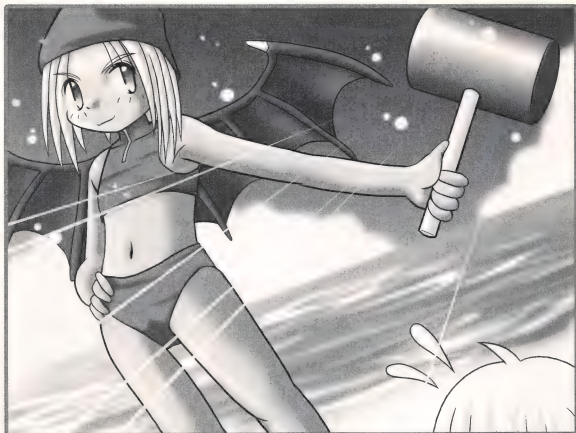
「がぼっ!?」
　僕は頭から水に突っ込んじゃった。

「ご、ごめんなさいっ!」
　浜辺に上げられた僕の目の前で、田村さんが何度も頭を下げている。
「私が、顔をつけるのを嫌がったばかりに」
「い、いや、別にいいんだよ」
　僕はそう言って、笑ってみせた。
　でも……なんか、前途多難な予感。

波に揺られながら寝るのってきもちいいけど危ないよ

6月×日(火) はれ

「ふぅ……」
今日も田村さんに水泳を教える。
でも、やっぱりなかなかうまくいかなくて、何も進まないまま浜辺に戻って休憩することにした。
遠泳も疲れるけど、田村さんに教えるのはもっと疲れるよ……
まあ、約束しちゃったからしょうがないか。
僕は持ってきた水筒を手にして、砂浜に座り込んだ。
そして、水筒の中の麦茶をコップにくむ。
「いただきまーすっ」
ひとくち、お茶を口にする。
……あーっ、生き返るっ！
疲れた身体にしみわたるよ～。
もうひとくち……そう思いながら、目を海に向けたときだった。
「あれ？」
向こうのほうで、なんか見慣れた髪型の子がゆらゆらゆれてる。
「あっ」
目をこらしてみると、その子は浮き輪でぷかぷか浮いている野原さんだった。
なんか、気持ちよさそうにゆれてる……いいなぁ。
僕はお茶を飲みながら、そんな野原さんのことをぼ～っと見ていた。

あ～、気持ちいい。
一休みした後、さっきまでの急な泳ぎはやめて、マイペースな泳ぎにしたんだけど、やっぱりこっちのほうが楽しいや。
田村さんは、砂浜のほうで他のみんなとビーチバレーをやってて楽しんでるみたいだし、今はゆっくりと泳いでよっと。
「……ん？」
そういえば。
僕は、水から顔を上げて沖のほうを見た。
さっきまでいたはずの野原さんの姿が、どこにもない。
まわりを見回してみると……
「ああっ！」
いたっ！
もっともっと沖のほうで、野原さんがさっきみたいにぷかぷか浮いている。
このままじゃ、もっともっと沖のほうに流されちゃう……！
僕は急いで潜ると、野原さんのほうに向かって泳ぎだした。

「ぷはぁっ！」
しばらくして、僕はなんとか野原さんの近くまで泳ぎ着いた。
野原さんは、相変わらず流さていた。
「野原さんっ！」
声をかけたけど、反応はない。
もう少し近づいて、野原さんの浮き輪に手をかける。
「野原さんっ！」
強引にこっちに振り向かせて、声をかける。
と……
「……すー」
えっ？
ね、寝てる……の？
野原さんは、気持ちよさそうな顔をしながら目を閉じていた。
「の、野原さ～ん」
軽く、ぺちぺちと頬を叩いてみる。
「……ふぇ？」
ゆっくりと、野原さんの目が開く。
「あ～、おはようございます～」
いつも通りの、のんびりとした声。
「おはようじゃないって！　野原さん、流されてたんだよ?!」
「ふぇ？」
野原さんが、きょろきょろとあたりを見渡した。
「あらら～。気持ちよくて、ついつい寝ちゃいましたぁ～」
「つ、ついついって……」
結局、僕は野原さんを浜辺まで連れ帰った。
……こりゃ、明日も明後日も注意しなきゃ。

黒部さん、僕はスイカじゃないよ……

7月△日(水) はれ

「う～」
　3日目も、田村さんに水泳を教えることに。
　でも、やっぱり進歩なし。
　休憩するために浜辺に戻った僕は、そのままクラスの荷物があるパラソルのところまで、よろよろと歩いていった。
　そして、そのまま倒れ込む。
　つ、疲れた……
　ずっと田村さんに水泳を教えて、昨日は野原さんを助けに行ったりしたし……なんか、結局ずっとバタバタしてて、休むヒマもほとんどない。
　いくらなんでも、これだけ疲れたらもう泳ぎたくないよ。
　あおむけになって、パラソルを見上げる。
　ここならあまり暑くないし、ゆっくりと休めるよね。
　んじゃ、ちょっとだけ……おやすみなさ～い……

んー……
なんか暑いや。
…………
……だめだ。
寝苦しい……
……あれっ？
　寝返りをうとうとしても、うてない。
　というか、なんだか身動きがとれないんだけど。
「んっ……」
　目を開けてみると、
「……あれっ？」
　なんか、異常に土が近く見えるんだけど。
　うつむけば、あごに土がついちゃうし……
「んっ」
　それに、両手が動かない。
　それどころか、両足も動かない。
　じたばたしようとしても、無理。
　な、なんで？
「なんで埋められてるのっ!?」
　なんとか首をまわしてみても、あるのは近くにスイカが一個だけ。
　他のみんなは、海で相変わらず遊んでるみたいだった。
「おー、起きたか」
「えっ？」
　顔を上げると、黒部さんがにやにやしながら僕のことを見下ろしていた。
　手にしてるピコピコハンマーが、なんかいつもより大きく見えるんだけど……
「く、黒部さん。これは一体……」
「あー、ちょっとスイカ割りでもしようかなって思ってね」
　かがみながら、僕のことを見下ろす。
「す、スイカ割りで、どうして僕がこんなことになってるのさ」
「ああ、なんだか気持ちよさそうに寝てたからさぁ」
「……それで？」
「ムカついたから埋めた」
「ちょっとぉぉぉ！」
　なんか、むちゃくちゃ理不尽なんだけどっ！
「おっと、文句言っても無駄だぜ？　今のお前は、手も足も出ないんだからな」
　そう言うと、黒部さんは立ち上がって後ろに下がった。
　そして、ピコピコハンマーを手にして……
「あ、あのー」
「なんだ？」
「目隠しは？」
「そんなことしたら、ジャストミートできないじゃん」
「そんなぁぁっ!!」
「ふっふっふっふっ」
　黒部さんは不気味に笑いながら、僕のほうに近づいてきた。
　でも、いくらじたばたしても抜け出せない！
「くらえぇぇぇっ！」
　しかも、フルスイング!?
「うっ、うわぁぁぁっ！」
　だめだぁぁぁぁっ！

　ぴこっ♪

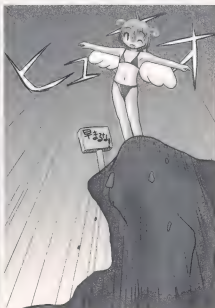
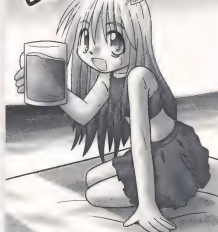
ぷちッ子学園 臨海学校のしおり

聖ミューズ学園
2001年度
小学部4年次

臨海学校のしおり

臨海学校は、自然とのふれあいや母なる海に親しむことを目的とした学習の場です。海で遊ぶのは楽しいことですが、はしゃぎすぎてケガをしたり、病気になったりしないように注意しましょう。このしおりに書かれている注意事項は必ず守りましょう。

きけんな場所に行かない

海には、イッパイきけんな場所があります。岩場などケガをしやすい場所が多いので注意しましょう。また、ハネがあるからといって飛び込みは禁止です。

海の水は飲まないように

海の水は、塩分を大量に含んでいて、しょっぱいです。飲みすぎると気分が悪くなったりするので、調子に乗って飲んだりしないように気をつけましょう。

食べすぎや買い食い禁止

ナゼか、海で売っている焼きそばや、焼きトウモロコシは美味しそうですが、値段のワリに実はそんなに美味しくないので食べないようにしましょう。

日焼けのしすぎに注意

日焼け止めなどを使わずに長いあいだ日にあたっていると日焼けします。時代は美白です、ガングロやゴングロは時代遅れなので気をつけましょう。

2001年7月10日
聖ミューズ学園

ココに書いてあることは、今までのセンパイたちが身をもって体験した経験をもとにしています。たんなる注意事項だと思っていると、かなりヒドイめにあうので気をつけてくださいね。多分来年は、さらなる注意事項が増えることでしょう、みなさんの体験によって……期待しています。

みなさんのセンパイより

4年3組学級新聞 8月号

ぷちッ子TCG 基本ルール発表

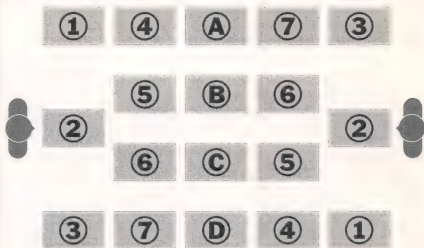
今月は、いよいよTCGの基本的なルールの発表です。まず、右の「全カードの配置方法」の見方ですが、左右の端がプレイヤーで、各カードの置き方は以下のようになっています。

①　：自分のデッキ置き場
②　：ヒロイン
③　：パイルカード置き場
④〜⑦：インナー（敵陣はアウター）ライン
Ⓐ〜Ⓓ：ランドカード置き場

このゲームは、ひとりのヒロインと、彼女と友達の4人（インナーライン）の計5人の女の子同士を戦わせます。最終的にヒロインが倒されると負けです。ただし、ヒロインを攻撃可能なのは、インナーラインでリバースになっているキャラのみです。プレイは、ヒロインとインナーラインにキャラを配置し、交互にランドカードを配置しながら、ヒロインやインナーラインのキャラカードに、コスチュームやアイテムのカードをセットしたり、イベントカードを駆使してアウターラインを攻撃します。

カードの種類

- キャラクターカード
- コスチュームカード
- アイテムカード
- ランドカード
- イベントカード

全カードの配置方法

次回はカードの内容について!?

今回は、カードの配置方法と、簡単なゲームの進め方を紹介しました。次回は、いよいよ各カードの詳細な内容を紹介します。

そうそう、千葉県浦安市の佐藤くん、詳細なTCGのルール投稿ありがとうございます。参考にさせていただきます。カードを配置する場所に学校のそれぞれの場所の名前を使うというアイディアはちょっと気に入ったのですが、今回はランドカードとして場所を使用するので見送りにしました。同じ班の女の子5人がそろったら敵にダメージというルールは、ぜひとも採用させていただきたいと考えています。

さらなる投稿、お待ちしてます。

キャラカードのセット方向

GOOD（正位置）
自分がキャラクターカードを配置したときの状態。意味は、プレイヤーに好意的な状態。

Neutral（中立）
敵対プレイヤーからの攻撃やイベントによって、プレイヤーに対する好意を失った状態。

Reverse（逆位置）
中立状態を超えて、プレイヤーに敵対している状態。ヒロインがこうなると負けが決定。

お便り・イラスト・設定・ショートストーリーなど大募集!!

新学期のエピソードを募集!!

さて、今月のお題は夏休み明けの新学期です。小説登場の5人以外にも、クラスの女の子の誰かを使った新学期のエピソードを描いたイラストや設定を募集します。イラストはこのページに掲載されたりCD-RMに収録されたりします。

キミもショートストーリーを書いてみよう!!

今月号のような、日記風ショートストーリーをあなたも書いて投稿してみませんか？　登場させる女の子は、4年3組の女の子なら誰でもOK。彼女たちの、日常を描写して、ドンドン送ってください。メールでの投稿もお待ちしています。

というワケで、すべての投稿は、下の「すべてのあて先」まで送ってくださいね。投稿の形式は、はがき・封書・データ(FD・MO・CD-R)・メールなどなんでもOKです。ドシドシ送ってくださいね。

すべてのあて先
〒102-8078（株）角川書店 コンプティーク編集部　ぷちッ子学園○○係
e-Mail：petit@comptiq.com　Web：http://www.comptiq.com/petit/

TCG はじめて物語

トレーディングカードゲーム

デジタル世代のコンプティーク読者には、あまり馴染みがないかもしれないけれど、巷ではトレーディングカードゲーム（以下TCG）が大人気！ 興味はあるけど実際に手にしたことがないという人のために、TCGのいろはを丁寧に紹介するぞ!!

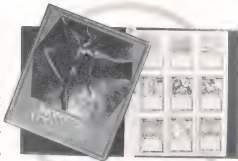
Introduction of TCG

TCGとは？

コンプティーク読者のみなさんには、「TCG」という３文字は、あまりおなじみじゃないかもしれませんね。TCGっていうのは、「トレーディングカードゲーム」の略称なのです。

「トレーディングカード」と言えば、ゲームやアニメの登場人物や、有名スポーツ選手などが印刷された手のひらサイズのカードをイメージされることでしょう。多くの場合、ひとつのシリーズのカードには、数十から数百のバリエーションがあり、１枚から複数枚のカードがランダムに選ばれて、中身の見えない袋にパックされて売られています。複数のバリエーションがあれば、それを全部そろえたいと思うのが、コレクター魂というもの。しかしながら、カードが「ランダム」に選ばれている以上、確実に欲しいカードだけを手に入れる方法はありません。加えてカードによっては、その印刷枚数自体が少なかったりするものですから、ただ散漫とパックを買っているだけでは、同じカードが何枚もそろってしまって大変なことになるのは必至です。それを防ぐために、いつしか同好の士がカードを持ち寄り互いの不要カードを交換しあい（トレーディング）、コレクションを完全なものに近づけるという行為が行なわれるようになりました。まさにこれが「トレーディングカード」という名の由来であります。海の向こうのアメリカでは、スポーツ選手のトレーディングカード収集が、何十年もの伝統を誇る、由緒正しいホビーだとか。後述するようにTCGがアメリカで発明されたのも、その伝統が基になっているのでしょう。

▲TCGの醍醐味といえば、「デュエル」と呼ばれる対戦をすること。ゲームの勝敗もさることながら、他のプレイヤーとのコミュニケーションも楽しみのひとつだ。

「カードゲーム」とは、みなさんもよくご存知の「トランプ」であるとか「uno」、あるいは「百人一首」「花札」のように、内容の決まった数十から百枚前後のカードを用い、ルールに従って勝敗を競う遊びのことです。カードのセット内容は同じであるにもかかわらず、カードをシャッフルすることによって、毎回異なったゲームの展開を楽しむことができます。また、多くのカードゲームはひとりで行なうものではなく、２人から多人数で行なう対戦ゲームです。人間相手のランダムな要素のあるゲームですから、そこには絶対的な必勝法はなく、個人の技量と運のバランスによっては、初心者がベテランを負かしてしまうような番狂わせも起こることが魅力のひとつです。

▲TCGにはカードを集めていくコレクション性もある。専用バインダーにたくさんのカードがあるだけでも十分楽しいのだ。

「トレーディングカード」のコレクション性、そして「カードゲーム」の対人対戦ゲームという、それぞれの持つ魅力がひとつにまとまったもの、それが「トレーディングカードゲーム」なのです。個々のカードの入手にはランダム的な要素があり、手に入れたカードで対戦ゲームを行うことができる。不要なカードをトレードすることで、より一層コレクションの拡大を図ることも可能。どうです、なんだかおもしろそうじゃありませんか？

TCGの歴史

▲豊富なイラストや練りこまれたゲームシステムで、業界NO.1の人気を誇る「マジック：ザ・ギャザリング」。このゲームがなければ、現在のTCGは存在していなかったといっても過言ではないだろう。
■マジック：ザ・ギャザリング 第7版入門セット ■価格：1,900円
■日本総発売元：ホビージャパン

世界最初のTCGが世に出たのは、1993年8月のことでした。当時アメリカに住んでいた数学講師だった、リチャード・ガーフィールドが制作した「マジック：ザ・ギャザリング」が、ウィザーズ・オブ・ザ・コーストより発売されたのです。当初ウィザーズは、マジックを6ヶ月かけて売ろうと考えていたようですが、そのあまりの人気にわずか6週間で完売してしまったという逸話が残っています。

日本にも、海外ゲームを取り扱う店などを通じてマジックが輸入されてきました。英語版しかない当時から熱烈なファン同士がトレードや対戦を楽しんでいましたが、本格的にブームに火がついたのは、1996年にホビージャパンより日本語版のマジックが発売されてからのことです。マジックは世界規模で展開されており、プロプレイヤーまで存在しています。現在でも最大の勢力を誇るTCGと言えるでしょう。

そして1997年8月、富士見書房／グループSNEによる国産TCG「モンスターコレクション」が発売されました。以後、国産TCGが百花繚乱のごとく登場しました。中には、あだ花のように終了してしまったゲームもありましたが、ほとんどのTCGが数多くのファンを集め、追加のエキスパンションが生産され続けています。

ガンダム生誕20周年の1999年4月、「ガンダムウォー」が発売され、またたくまにTCGファンの間で流行しました。絶大な人気を持つ「ガンダム」のキャラクターを巧みに使用し、原作の持つ世界観を壊さないように考えられたゲームシステムは、賞賛にあたいするといっても過言ではないでしょう。これは先に紹介した「モンスターコレクション」と逆のパターンであり、TCGというジャンルがメディアミックス展開の一部として、認知された結果だといえるのではないでしょうか。

▲日本のTCG市場は、「マジック：ザ・ギャザリング」（MTG）のような輸入ゲームから、国内のキャラクターTCGへと移行しつつある。これはMTGにより市場が開拓されたことと、国内キャラクターに親しみを感じやすいという理由もあるだろう。■モンスターコレクション ■価格：1,300円（スターター） ■発売元：富士見書房

▲さまざまなメディアで展開している人気作品がTCGになることは、もはや珍しいことではない。今後も続々とTCGが発売されていくことだろう。
■GUNDAM WAR 正義の創痕 ■価格：1,200円（構築済スターター）
■発売元：バンダイ

キャラクターTCG

▲アクエリアンエイジは、独特な世界観と多彩なイラストレーター陣で、現在のオリジナル美少女TCGの基盤を作ったとも言える。
■アクエリアンエイジ ■価格：1,300円（スターター）
■発売元：ブロッコリー

▲リーフファイトは、各ゲームの人気キャラクターが総登場するTCG。基となったゲームのイメージを損なうことなく、オリジナルの世界観を広げることに成功している。 ■リーフファイト
■価格：1,500円（スターター） ■発売元：ティーアイ東京

▲こちらのハーレムマスターも、アリスソフトの人気キャラクターが総登場するTCG。もとのゲームが、ほとんど統一された世界観であるため、原作を知っているプレイヤーなら2倍楽しめる。 ■ハーレムマスター
■価格：1,500円（スターター） ■発売元：ティーアイ東京

近年、日本におけるTCGは、発祥の地であるアメリカとは若干異なる展開を見せています。純粋にゲームとして楽しむことよりも、カードに描かれたキャラクターのイラストを楽しむことに重点を置いたTCGが登場しはじめたのです。特定のお気に入りカードをゲームに使用する枚数を上回って収集し、悦に入っている人が日本各地に見られるようになったのです。

代表的なキャラクターTCGは、1999年3月ティーアイ東京から発売された「リーフファイト」でしょう。これはみなさんご存知のゲームブランド「リーフ」のゲームに登場するキャラクターを使用したTCGです。ルールはいささか複雑な部類に入り、マニアックな印象が強いゲームでしたが、これが空前の大ヒットとなりました。TCG業界では後発組と言えるティーアイ東京と、イラストレーターのあずまきよひこ氏の名を広く知らしめ、キャラクター・ゲームというものの規範を作ったのです。同社はその後もパソコンゲームを原作としたTCGで「Kanon」「ハーレムマスター」などを継続して制作しています。

1997年7月、ブロッコリーから出た「アクエリアンエイジ」は、より一層キャラクターに重点を置いた造りになっています。ほとんどのカードは、有名イラストレイターによる美しいイラストが描かれており、カード面積に占めるイラストとルールに関する記述の比が、そのままこのTCGの性格を表していると言えるでしょう。このゲームを「美少女トレーディング」として収集している方も多いというのも、その証拠ではないでしょうか。

また、イベント限定品や、商品に同梱されているプロモーションカードの数の多さでも、他のTCGの追従を許さず、コレクターの収集欲を刺激し続け、現在も「美少女TCGトップシェア」の栄冠を輝かせているのです。

美少女TCG最新作!!

■AIR
■価格：1,500円（スターター）
400円（ブースター）
■発売元：ティーアイ東京

■デ・ジ・キャラットC.C.G
■価格：1,000円（スターター）
200円（ブースター）
■発売元：ブロッコリー

■サクラ大戦ドラマチックカードゲーム
■価格：1,500円（スターター）
400円（ブースター）
■発売元：メディアファクトリー

ここではコンプティーク読者のために、最新の美少女TCGを紹介しましょう。

まずはティーアイ東京から発売された「AIR」。同名のアダルトパソコンゲームからのTCG化で、前ページでふれた「KANON」と同様のゲームシステムを採用しているので２つのTCGを合わせて遊ぶこともできます。ただし、対戦時にはカラースリーブを使ってカード面を見えないようにしておく必要があるでしょう。ゲームの主軸となる「コスプレバトル」では、同じキャラクターでも着ている衣装で能力が変わるので、お気に入りデッキを組んで、好きなキャラクターのコスプレ姿を楽しむのもいいのではないでしょうか？

次はメディアファクトリーから発売された「サクラ大戦」です。原作となった同タイトルのゲームソフトは、もう説明の必要はないでしょう。プレイヤーは、「さくら」をはじめとする帝国歌劇団のメンバーを率い、公演を成功させて収入を得るという独特のルールを採用しています。当然、対戦プレイヤーに対する攻撃は「公演をジャマする」こと。ドラマッチクカードゲームと銘打たれているのがわかるような気がします。

最後はブロッコリーから発売されている「デ・ジ・キャラットC.C.G」。ブロッコリーのマスコットキャラクター「デ・ジ・キャラット」を主人公としたトレーディングカードゲームで、まったく違う２タイプのゲームを楽しむことができ、ひとつで２度おいしいTCGとなっています。どちらのゲームも非常にわかりやすいルールを採用していますし、なにより登場するキャラクターたちのイラストが、大変楽しいTCGなので、初心者の方にもオススメといえるでしょう。ちなみに「C.C.G」は誤植ではなく、キャラクターカードゲームの略なのでお間違えのないように。

デュエルスペースへ行こう!!

TCGを扱っているお店の中には、店内の一部分をデュエルスペースとしている所があります。そうした場所で、同好の士とゲームやトレードを楽しむのも一興でしょう。また店によっては、デュエルスペースでゲームの大会を開いているところもあり、参加すれば見知らぬ人との対戦の機会も得られます。ゲーム後の意見交換をきっかけに、思わぬところで友人ができるかもしれませんよ。ただし、デュエルスペースで快適なひとときを過ごすためには、守るべき最低限のマナーがあります。

①社会人として常識ある態度をとろう。

初対面の人にいきなりタメ口をきいたりすることはやめましょう。また、１週間お風呂に入っていない状態でやってきたり、他人を不快にさせる格好は控えたほうがいいでしょう。デュエルに負けて相手に殴り掛かったり、初対面の異性にナンパ行為を働くといった行動は論外でしょう。

②荷物は最小限に。

よく手持ちのカードを全部持ってくるような人がいますが、その分デュエルスペースを占領することは控えるようにしましょう。トレードに出るようなカードも限られていますから、カードの紛失のような事態を避けるためにも、デッキ１つとアルバム１冊ぐらいの軽装で行くようにしましょう。

▲デュエルスペースは、ＴＣＧ専門店が併設していることが多く、カード購入のついでにデュエルを楽しむことができる。トレーディングや情報交換の場には最適なので、一度行ってみるといいだろう。
■問い合わせ先：イエローサブマリン秋葉原デュエルセンター
TEL：03-5289-7671　営業時間：AM11:00～PM8:00

③話は快活でもボリュームを落として。

デュエルスペースは、多くの人が集まる場です。ゲーム中などの発声は、ハッキリと話しながら、他のプレイヤーの気に障らないように行ないましょう。

④トレードは自己責任で。

残念ながら、不公正なトレードをしようとしている人がいるのは事実です。カードの価値をよく理解した上でトレードに望み、納得がいかなければ、あきらめる勇気を持ちましょう。

TCGは相手の存在するゲームです。いろんな人とゲームをするうちに、中にはトラブルが起きることもあるでしょう。逆に言えば素晴らしいプレイヤーと出会うことだってあるはずです。そうした出会いが、あなたのゲームライフをより豊かにしてくれることを願います。

イベントもあります！
ジャパンゲームコンベンション

▲上の写真は、毎年夏に行なわれるアナログゲームの祭典、ジャパンゲームコンベンション（通称ＪＧＣ）のデュエル風景だ。国内のアナログゲームメーカーが、ほとんど参加するイベントで、開発中のＴＣＧを体験プレイできることもあるぞ。イベント以外にも限定商品の販売や、豪華ゲストのトークショーがあり、アナログゲーマーなら1日中楽しめること請け合い。ぜひ足を運んでほしい。

■問い合わせ先：ＪＧＣ2001運営事務局　TEL：03-3294-2244
受付時間：AM11:00～PM5:00　（土・日・祝日はお休み）

TCG用語解説

【エキスパンション】 基本となるセットに対して、ゲームの幅を拡大するために出されるセット。各ゲームによってその意味合いが違う場合が多い。

【カウンター】 ①ゲーム上の数値情報を表わすためにカードや場に置かれるもの。ガラス製のビーズや硬貨などが多用される。②使用されたカードの効果を「打ち消す」こと。

【コンプリート】 あるセットに含まれる種類のカードをすべて収集したこと。「コンプ」と略すとコンプティークの略にもなるので注意。

【コンボ】 別々の効果を持ったカードを合わせて使うことで、より大きな効果を発揮するカードの組み合わせのこと。ゲームに慣れてくれば、コンボを考えながらデッキを構築するのが楽しみになっていく。

【サーチ】 パックを開封することなしに、カードの内容をある程度類推すること。これができるようになれば、もう初心者ではない。

【シールド戦】 未開封のスターターやブースターを開けてその場でデッキを作り対戦する方法。デッキの強さは、運に左右される。

【シャッフル】 カットとも言う。対戦前にデッキ内のカードの順番が、ランダムになるように混ぜること。トーナメントなどでは、イカサマをしていないことを示すために、最後のシャッフルを対戦相手に行なってもらうのが一般的である。

【スターター】 カードの発売形態のひとつで、ゲームに必要なカードとルールブックがひと箱に入れられている。ゲームを始めるのに必要なものだが、ルールによってはスターターだけでゲームをすることができない場合がある。

【ストレージボックス】 スリーブに入った状態のカードを収納しておくケースのこと。手持ちのカードが増えてきたら必要になるが、ブースターの箱がストレージボックスになっている便利なTCGもある。

【スリーブ】 ①カード保護用の袋。カードを素手で扱うと手垢や汗で汚れるので、それを防ぐために用いられる。さまざまな色や厚さの商品があり、プレイヤーの好みで選べる。②袖。ここにカードを入れるのはイカサマ。

▲写真は、過去に某イベント会場のみで販売された『レイフィールド』のβ版商品。

▲デッキケース：ルールに慣れてくれば、お気に入りのデッキができてくるもの。その際は、ボックスにひとまとめにしておけば便利だ。

▲スリーブ：カードの保護を目的としたカードケース。とくにレア度の高いカードの保護には必須のグッズだ。

【ターン】 多くのカードゲームは野球のように、交互に自分のプレイする。その表・裏それぞれに当たるゲーム上の区切り。

【デッキ】「ひと組のカード」を表わす英単語「deck」より、各プレイヤーが構築してゲームに使用するカードの束。なお、原語の発音は「デック」に近い。

【デッキケース】 組んだデッキが散逸するのを防ぐための箱のこと。ゲームには直接関係しないが、キャラクターなどが印刷されたものが多く、プレイヤーの好みを反映する。

【デュエル】「決闘」のことで「マジック：ザ・ギャザリング」におけるひと試合をこう呼んでいたことから、ほかのゲームでもそう呼ぶことがある。

【ドロー】 ①山札からカードを引くこと。②「引き分け」のこと。日本人には①と区別がつかないことが多い。

▲カードによっては、レアリティを示す印がついているものもある。写真のカードの場合は、カード左下にあるマークがレアリティの参考になる。

【ハイレア】 入手の難しいレアカードで、強力なカードのこと。トレードにおいては非常に高い価値を持つ。

【ブースター】 カードの発売形態のひとつで、一定の枚数のランダムに選ばれたカードが袋に封入されている。コレクションをブースト（増大）するためのものだが、ブーストしすぎて失速するプレイヤーは数知れない。

【ファンデッキ】 勝つことを目的とせずに、お気に入りキャラだけを投入したり、特定のイラストレーターが描いたカードだけを使うなど「テーマ」を持って作られたデッキのこと。

【フェイズ】 各ターンの中をさらに細かく区切ったもの。内容を表わす名前がついていることが多い。

【プレコン】 あらかじめ決まった種類と数のカードで構成されたプレコンストラクテッド・デッキのこと。プレコンは、内容がすべて同じなので入門用として販売されることが多い。「構築済みデッキ」とも言われる。

【プレミア】 特別なカードに付けられる特別な付加価値。プレミアム加工されたカードに多いが、全部がそうであるとは限らない。

【プレミアム】 カードの表面が金属的な光沢を示すように加工されたカード。プレミアが付くことが多い。

【プロモカード】 プロモーションカードの略称で、イベントやトーナメントの参加者にだけに配られたり、特定の商品にしか付属しない非売品カードのこと。

【β版】 ベータ版と読む。正式に商品として販売される前に、テストと評価を目的として作られた開発版のこと。ルールやゲームバランスに不備があることもあるが、コレクターには必須アイテムといえる。

【ボックス買い】 コンプリートまたは特定のカードを引き当てるために、パックではなくボックス単位でカードを買うこと。別名「おとな買い」とも言われる。

【レアカード】 カードの希少さの度合いを表わす語で、一般的にもっとも希少なものを指すが、ゲームによってはさらに希少なものも多数存在する。

いよいよ大詰め「幻燐の姫将軍」後半の章を紹介

幻燐の姫将軍

発売日 2001年4月29日　価格 8800円　メーカー エウシュリー　環境 Win98/Me/2000 18禁

先月に引き続き、主人公リウイの戦いを描いた幻燐の姫将軍の後半戦を攻略していく。前半と違い力押しではクリア不可能な場合が多いので、きちんと読んだ上で戦略を立てながら進めてほしい。

なお、いちどでもエンディングを迎えると南海の孤島「エウシュリーちゃんの家」に行くことができる。ここで発生する「エウシュリーchan」との戦闘に勝つと、以後「エウシュリーchan」を自軍ユニットとして使うことができるようになる。イベントCGが1枚追加されるだけでなく、圧倒的な戦闘力をもっているので、ぜひとも仲間にしよう。そして、仲間に加わっている状態で「○○（色の名前）の羽根」を「エウシュリーちゃんの家」に持って行くと、レベルアップや資金増加、さらに死んだ仲間の蘇生などを行なってくれるぞ。「○○の羽根」を入手できたら、足を運んでみよう。

第5章 遼遠の紅玉宮

勝利条件：グレゴールを倒す

敗北条件：50ラウンドの経過

④グレゴール　⑤ファーミシルス　⑥ラダム

事実上、今の魔族の王であるグレゴールと対決するのがこの第5章。中盤の山場なので心してかかろう。

左右対称の構造となっており、まず右か左のどちらかへ進むことになる。ただ、二手に分かれて進むのは控えよう。通路を抜けるとファーミシルス（⑤）かラダム（⑥）が動きだす仕組みとなっているからだ。どちらか一方から通路を抜け、それぞれ倒していったほうが無難だぞ。

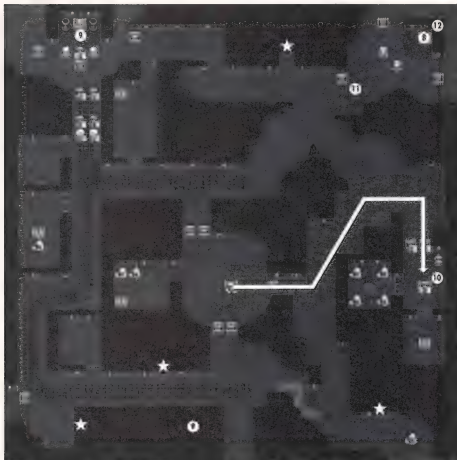
また中央に陣取る「闇の暗殺者」はシーマのクラスチェンジに必要な「魔弓ゼオ」を所持している（①）。このクラスチェンジは、Hイベントも発生するので必ず「闇の暗殺者」を倒して、「魔弓ゼオ」を入手しよう。

ほかにも北側と南側のそれぞれに計4つの隠し部屋があり、各部屋にアイテムがある。重要なものとしては、南西の部屋の「SG-5」（②）と南東の部屋の「地獄の石版」（③）だ。②はカーリアンをソルガッシュにクラスチェンジするために必要であり、③は全体マップから「地獄の門」へ行くために必要なアイテムだ。

なおこの戦闘終了後に回収できるイベントCGは全部で3パターンある。詳しくは次ページのコラムで紹介するので、ぜひ参照してほしい。

アイテム：①魔弓ゼオ（闇の暗殺者）②SG-5 ③地獄の石版

第6章 叡智と死線の嘲笑

勝利条件：カリアス王子とアイゼン将軍を倒す
敗北条件：50ラウンドの経過

アイテム：7 精霊の言霊

第5章 戦闘後のイベント

第5章の戦闘終了後に発生するイベントは、じつは3パターンある。ここまでどのように進めたかで分岐しているのだが、パターンによって以後の展開も大きく左右されるので、ひとつひとつの条件を確かめながら進めていこう。

第1のパターンは、ファーミシルスとのHイベントが発生し、その後仲間になるイベントだ。第5章で、ファーミシルスを倒したあとでグレゴールを倒すとこのイベントに突入するぞ。

第2のパターンは、ファーミシルスがイリーナを殺害し、リウイがファーミシルスを凌辱するイベントだ。第3章でイリーナの誘拐に「成功」後、第5章でファーミシルスを倒さずにグレゴールを倒すとこのイベントに突入する。

第3のパターンは、ファーミシルスがケルヴァンの罠にかかり、ソルガッシュ化したファーミシルスが仲間になるイベントだ。第2のパターンと逆に第3章でイリーナの誘拐に「失敗」後、第5章でファーミシルスを倒さずにグレゴールを倒すと、このイベントに突入する。

▲リウイにさらわれた直後は「自分がどうしたらよいか分からずに怯えていた」。だが、彼女も少しずつリウイ心を開くようになる。そしてリウイ自身もまた……。

8 アイゼン

⑨カリアス王子

イリーナ奪還に燃えるカリアス王子と、カルッシャのアイゼン将軍の部隊によって、自軍が四方から囲まれた状態でスタートするのが第6章だ。

1ラウンドが終わるごとに敵の増援が登場するため、囲まれたままの位置にいては自軍に余程の力がない限り苦戦する。増援は4ラウンドが終わるまで続くので、開始したらすぐに東側の陣地（⑩）に移動（避難）して、少しずつ敵を倒していこう。

5ラウンド以降には、敵の増援との戦いにケリをつけて、カリアス王子とアイゼン将軍を倒すことを念頭に置こう。ただし、アイゼン将軍は（⑪の位置に）近づくと後方（⑫の位置）から大部隊が登場する。必ず体力などを回復した後で近づこう。

また、終盤まで敵の数が多いので支配力にも気を配ること。自軍のユニット数を目一杯出撃させていたら、あっという間に支配力が0になってしまう。ここは、多少苦戦を強いられることを覚悟で、敵の数がある程度減るまで少数精鋭で挑もう。

隠し部屋は計3ヵ所あるが「精霊の言霊」（⑦）のある部屋以外は、とくに重要なアイテムはない（「精霊の言霊」は全体マップから精霊王の谷へ行くことが可能になる）。しかし、場所が「金鉱」というだけあって、探索するとあちこちの部屋で「金塊」や「金の錘」などを見つけることができる。お金を稼ぐにはベストの場所なので、自軍の資金に余裕がない場合は、根気よく探してみよう。

戦闘終了後、リウイ軍の本拠地は「城塞都市カウルーン」に移ることになる。ただし、クラスチェンジのイベントや一定条件を満たすことで発生するイベントは、従来どおり「リウイの根城」で発生する。つい忘れがちだが覚えておこう。

第7章 白亜の聖騎士

勝利条件：
聖騎士シルフィアを倒す
敗北条件：
50ラウンドの経過

アイテム：⑬赤い羽根

◀聖騎士の称号をもつメンフィルの英雄シルフィア。美しい外見とは裏腹にニクい攻撃を仕掛けてくる。さらに特殊攻撃の射程範囲が広いことにも注意。

⑭聖騎士シルフィア

カリアス王子を失った失意と魔族への恐怖に怯えるメンフィル。そこへ、頼みの綱、最後のよりどころとして帰国したのが聖騎士シルフィアだ。第7章のポイントは彼との対決なのだ。

マップ北西に陣取るシルフィアは、「運」の能力値が飛びぬけて高くクリティカルヒットを多発する。命中すれば体力や防御力が低いユニットは一撃で倒されるのでユニットのパラメータには注意。

マップの流れとしては城壁を北東から時計回りに進軍すると正面から敵とぶつかるのだが、噴水付近（⑯）に自軍ユニットを進めると前後から大部隊が出現するので注意。多くの敵を一度に相手にしないように細い路地へ誘い込んで確実に倒そう。

また南東の城壁内部に「魔力の柱」が立っている場所は、リスティやファーミシルスなど、羽が生えていて空を飛べるユニットであれば、城壁を越えて進入することができる（⑮）。基本的には自軍ユニットが固まって正面入り口まで進軍したほうが安全だが、攻略の案としては仲間にエウシュリーchanがいる場合に限り、城壁から進入して内部の敵を一掃後にアイテム回収に走らせてもいい。

隠し部屋は北東の窪みのほかに、扉のある建物はすべて進入することができる。さすがに終盤なので直接イベントに絡むようなアイテムはないが、回復系や能力修正など価値のあるアイテムがあるので、余力のある際には建物を探索しよう。

戦闘終了後、ここまでの進め方次第では最終章を迎えることなくエンディングとなる。また最終章がある場合でも、指定日数に達するまでは最終章が始まらない。指定日数条件を満たしていない際は全体マップからあちこちを回り時間を潰そう。

クラスチェンジ用アイテムを取るために

エスカーナが仲間になっている第4章以降に「開拓民の集落」を何度も訪れると、隠し部屋を発見できて選択肢が現れる。ここで「軍を招集して制圧する」を選択すると戦闘が始まり、勝利すればエスカーナのクラスチェンジ用アイテム「蜥蜴の尾」を手に入れることができる。また、カーリアンは「闇の紋章」を使用して行うクラスチェンジのほかに、ソルガッシュへクラスチェンジもできる。第5章で手に入る「SG-5」（⑫）を使用すると、レベルに関係なくクラスチェンジするのだ。この「SG-5」は、先史文明時代の巨人兵ということ以外にまったく詳細がわからないアイテムで、クラスチェンジというよりも兵器との融合に近い。戦闘力は抜群に高いが、痛々しい姿に変貌してしまうことを考えると……。

▲「魔族」として彼女を扱うか……それとも「戦力」としての彼女をとるか……作品の展開を考えると非常に悩むところだ

最終章 幻燐の鼓動

勝利条件：
勇者ガーランドを倒す
敗北条件：
50ラウンドの経過

アイテム：⑰青い羽

▲ガーランド軍の奇襲によって廃墟と化した「城塞都市カウルーン」。その廃墟にひとり残してきたイリーナを待ち受ける運命とは一体……？

イリーナを残してきた「城塞都市カウルーン」を襲い、城内に侵入してきたガーランド軍。最終章は、父グラザを殺したこの仇敵とその軍勢との決戦となる。

今までの戦闘と違い、最終章では侵入してくるガーランド軍を迎え撃つ流れとなる。このため、終始防衛戦となることを覚悟しよう。戦闘が始まったら、うまく戦力を半分に振り分けて、最初いた中央の部屋の両脇通路で戦うか、もしくは自軍の戦力に自信がなければその場から動かずに入り口付近までやってきた敵を集中攻撃していこう。

1～4ラウンド終了時には敵の増援が登場し、5ラウンド以降はガーランド自らがこちらに向かって進んでくる。アイテムを回収するのであれば、その前に自軍のユニットを進めていこう。ガーランド移動後はアイテム回収が困難だ。

隠し部屋は最初にガーランドがいる場所の両隣にあり、目に見える宝箱も多い。特に重要なアイテムはないが、能力修正系のアイテムは少しでも有利な展開を考慮して、手に入れておいて損はない。

また、ガーランドの仲間である女性キャラクターのナユラとマリアのふたりは、倒すとその場でリウイの部下たちによる凌辱イベントが発生する。

戦闘終了後、最終章までの行動によって全部で3パターンのエンディングを迎える（左のコラム参照）。そして各キャラクターの後日談が語られ、スタッフロール。そのまま2周目に突入となる。

すべてのエンディングを見てみよう！

この「幻燐の姫将軍」のエンディングは、ゲームオーバーを除いて全部で4つ。プレイ時間が長いため全部のエンディングを見るのは困難かもしれない。そこで各エンディングを見る条件を掲載した。これをもとに効率的にプレイしよう！

イリーナエンド

- 「第[illegible]章でイリーナの[illegible]」
- 「第[illegible]章で[illegible]になっている」
- 「前号で紹介した主要キャラクターのうち、第7章の時点で死亡しているのは3人以下」

ティナエンド

- 「第[illegible]章でリウイがティナを捕まえている」
- 「第[illegible]章でイリーナ[illegible]」
- 「第[illegible]章で[illegible]がイリーナを[illegible]」もしくは「第3章でイリーナの[illegible]」

[illegible]王エンド

- 「第[illegible]章でイリーナの[illegible]」
- 「第[illegible]章で[illegible]になっている」
- 「前号で紹介した主要キャラのうち、第7章の時点で4人以上死亡している」

バッドエンド（第7章で終了するエンド）

- 「第[illegible]章でリウイがティナを捕まえて[illegible]」
- 「第[illegible]章でイリーナ[illegible]」
- 「第[illegible]章で[illegible]がイリーナを[illegible]」もしくは「第3章でイリーナの[illegible]」

「暴れん坊プリンセス」最新情報

iモードコンテンツが8月よりスタート!

PS2ゲームは10月の発売にむけて鋭意制作中!!

▲「暴プリ」最新画面その1。ヒロインのルージュは勝手でわがままな一面があるぞ。

▲「暴プリ」最新画面その2。「ぷぁ〜か」はココの口ぐせ。きまってるね！

桝田省治、桜瀬琥姫、アルファ・システムといった超一流の仕事人たちが手を組んだPS2「暴れん坊プリンセス」（以下「暴プリ」）。6月号では本誌にも登場し、注目しているひとも多いのでは？

そんなキミに朗報！　なんと「暴プリ」がiモードゲームコンテンツとなって8月より登場する。コンテンツ内容は「古文書の解読」と「それいけ！　ケロケロ団」の2つの予定だ。

「古文書の解読」はランダムに生成された数字を推理して当てるゲーム。クリアをすると「暴プリ」の主要キャラ待ち受け画面のダウンロードなどのごほうびがもらえるぞ。「それいけ！　ケロケロ団」はユーザーが魔物の弟子に指示を出してミッションをクリアしていくメール活用型アドベンチャーゲーム。クリアデータはサーバ内に保存され、PS2「暴プリ」を購入し、クリアデータをダウンロードすれば、さまざまなユーザーメリットが提供されるぞ。

なおアクセスの仕方は次の通り。「iメニュー」→「エンターテイメント」→「雑誌／バラエティ」→「Newtype - i」→「暴れん坊プリンセス」だ。

暴れん坊プリンセス●10月発売
●ロールプレイングゲーム●プレイステーション2専用
●予価：6800円

◀「それいけ！　ケロケロ団」では、話の途中でこのような画面がでてくるぞ。おなじみのキャラクターも登場。

◀左のルージュたちの画面は第1話。このココの画面は第2話。一体どんな状況なのか、早く確かめたい！

◀この画面はプレイヤーが指令を与えることになる弟子の内のひとり。3人(匹?)の中からひとりを選ぶのだ。

▲「それいけ！　ケロケロ団」は全13話。それに何通りかのエンディングがあるけれど、良い結果を残せばアイテムをもらえるぞ！　ちなみに、どんなエンディングを迎えても先のシナリオには進めるし、再挑戦も可能だ。

「真夏の学園祭in東京キャラクターショー2001」開幕!

7月21日、22日は幕張メッセへGO!

夏の風物詩「東京キャラクターショー」が今年もやって来るぞ。おなじみ「真夏の学園祭」も出典！　右の表にあるように当日は豪華イベントが盛りだくさん（出演者は予定）。キャラグッズもテレカ30種以上、総数100アイテム以上を販売するぞ。

さらにインターネット連動イベント「バーチャル東京キャラクターショー」が現在好評開催中だ。「真夏の学園祭」最新情報、バーチャル東京キャラクターショー」アドレスはともに「http://www.chara-ani.com/vtcs」。今すぐチェックしてみよう！

真夏の学園祭 主なイベント

日	イベント	出演者
21日(土)	X歌とトークショー	鈴村健一 諏訪部順一
21日(土)	新白雪姫伝説プリーティア トークショー&サイン会	吉田百合子 櫻井孝宏
21日(土)	ガンダム・ジ・オリジン トークショー&サイン会	安彦良和
21日(土)	トラブルシューター・シェリフスターズ トークショー&サイン会	神坂一 光吉賞司 とまとあき
22日(日)	フルメタル・パニック! サイン会	賀東招二
22日(日)	魔法戦士リウイ トークショー&サイン会	水野良 横田守
22日(日)	クロノクルセイド ドラマCD発売記念イベント &サイン会	千葉進歩 川澄綾子 森山大輔
22日(日)	召喚教師リアルバウトハイスクール　トークショー&サイン会	雑賀礼史 いのうえ空

「RED SHADOW 赤影」

完全攻略極秘ガイド8月1日発売!

先月このページで紹介した映画「RED SHADOW 赤影」。その完全攻略極秘ガイドが公開直前の8月1日に発売されるぞ。21世紀によみがえった「赤影」を、豊富な写真、設定、豪華キャストやスタッフの証言をもとに徹底解説。キミも新感覚NINJA MOVIEを体験してみよう!

RED SHADOW 赤影　完全攻略極秘ガイド●影一族保存会編
●8月1日発売●定価：本体1600円（税別）

「狗神」「弟切草」

7月13日、21日DVD版リリース!

21世紀の初頭を飾った角川ホラーの名作が登場!!

「狗神」は名匠・原田眞人がメガホンをとり、ベルリン映画祭に正式出品された作品。予告映像、ベルリン映画祭出典映像、メイキング映像、インタラクティブアクト機能を収録。じっくり名作を鑑賞したいひとにおすすめだ。

「弟切草」は鬼才・下山天がつくりあげた斬新な作品を、インタラクティブDVDとしてゲームと融合させた。まず注目したいのは、世界初の30P対応高品位プログレッシブ再生対応。本編を検証するモードではインタラクティブアドベンチャーを楽しめる。さらにフォトギャラリー、メイキング映像集、5.1CH版主題歌、オーディオコメンタリーなどを収録。ゲーム感覚で楽しみたいひとは大満足するはずだ。

狗神●7月13日発売●定価：4700円（税別）
弟切草●7月21日発売●定価：4700円（税別）

8月号プレゼント 応募の決まり

コンプティーク8月号をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。アンケートにご協力いただいた方の中から、抽選で賞品をプレゼントさせていただきます。

174ページのアンケートはがき表面のプレゼント欄にページ数、番号、賞品名をひとつ書いてお送りください。126ページ以外のプレゼントに関しても、特別な指定がない限り、アンケートはがきのプレゼント欄に掲載ページ、商品名を書いてご応募ください。郵便番号(7桁)が記入されていない等、プレゼント発送に関係する部分に不備のあるはがきは選考から除外される場合がありますのでご注意ください。

締切りは8月9日㈭(当日消印有効)。発表は11月号(10月10日発売)誌上で行います。

なお、雑誌公正競争規約の定めにより、ひとつの懸賞に当選された方は、小誌の他の懸賞に当選できない場合があります。

アンケートはがきの記入例

アンケートはがき裏面の解答欄の枠内に、以下の質問について該当する番号、およびアルファベットを記入例に従ってご記入ください。

はがきに書かれた内容は、小誌に掲載させていただくことがあります。

	例1	例2	例3
	回答が8のとき	回答がAのとき	回答が15のとき
よい例	8	A	15
悪い例	8	A	15

【1】今月号でいちばんおもしろかった記事ひとつをあげてください。
(P7の目次ページにある1～28の数字からお選びください)

【2】今月号でいちばん役に立った記事ひとつをあげてください。
(P7の目次ページにある1～28の数字からお選びください)

【3】読まなかった記事をひとつと、その理由をカッコ内にをお書きください。
(P7の目次ページにある1～28の数字からお選びください)

【4】コンプティークをどのくらいの頻度で購読されていますか?
①毎月(カッコ内にいつくらいから購読されているかお書きください)
②時として ③初めて

【5】職業・学校
①小学生 ②中学生 ③高校生 ④予備校生
⑤短大・大学・大学院生 ⑥専門学校生
⑦会社員 ⑧アルバイト ⑨自営業
⑩その他(カッコ内に記入してください)

【6】いま持っているパソコンは?
①WindowsPC ②Macintosh ③持っていない

【7】コンプティーク以外でよく読む雑誌をカッコ内にお書きください。

【8】今月号の表紙についてどう思いますか?
①よい ②ふつう ③よくない ④その他(カッコ内に具体的な要望をお書きください)

【9】コンプティークのホームページをごらんになったことがありますか?
(見たことのある方はカッコ内にご感想をお書きください)
①見たことがある ②見たことがない

【10】今回の付録CD-ROMでいちばんおもしろかったコンテンツはなんですか?
(P8～P9のCD-ROM目次ページにあるA～Uのアルファベットからひとつお選びください)

【11】今回の付録CD-ROMで役に立ったコンテンツを1つお選びください。
(P8～P9のCD-ROM目次ページにあるA～Uのアルファベットからひとつお選びください)

【12】コンプティークで充実してほしい記事をひとつお選びください。
①PCゲームの新作情報 ②PCゲームの攻略情報
③家庭用ゲームの新作情報
④家庭用ゲームの攻略情報 ⑤アニメ情報
⑥グッズ情報 ⑦ゲームメーカー情報
⑧ニュース・業界ネタ ⑨書き下ろしイラスト
⑩CD-ROMコンテンツ ⑫付録
⑬その他(カッコ内に記入してください)

【13】付録CD-ROMで充実してほしいコンテンツは何ですか?(ひとつ)
①ゲームカタログ ②デモ&体験版 ③攻略
④ムービー ⑤アクセサリー集 ⑥フリーソフト
⑦修正ファイル ⑧企画モノ ⑨その他(カッコ内に具体的な要望をお書きください)

※以下の質問はパソコンをお持ちの方のみお答えください。

【14】パソコンを使って何年になりますか?
①1年以内 ②1～3年 ③4～5年
④6～8年 ⑤8年以上

【15】パソコンをパワーアップ(拡張)したことがありますか?
①はい ②いいえ

【16】今、パソコンで拡張、もしくは欲しいパーツや周辺機器があればカッコ内にお書きください。

＊ご協力ありがとうございました

6月号プレゼント 当選者発表

P10 「夜が来る!」が来た!!

・表紙テレカ 100名
北海道/筑野憲人 北海道/鍋谷祐輝 北海道/佐々木優 青森県/佐藤一晃 青森県/佐藤謙亮 青森県/戸賀澤祐一 宮城県/佐藤弘幸 宮城県/神孝之 宮城県/青沼義郎 宮城県/菊地康之 岩手県/中村栄勝 岩手県/星拓也 山形県/後藤信幸 山形県/小池俊一 山形県/森谷雄一 茨城県/柳澤裕一 茨城県/阿部拓馬 茨城県/大越康弘 栃木県/大場俊克 栃木県/塚原芳行 栃木県/岩瀬猛 栃木県/小曽戸洸介 群馬県/橋壁太樹 群馬県/枠田好朗 群馬県/原沢孝行 群馬県/赤石雄 埼玉県/坂田正一 埼玉県/竹田康人 埼玉県/山口高麗夫 埼玉県/岩下翼 千葉県/池田健二 千葉県/大森忠孝 千葉県/加藤博 千葉県/林雄佐 東京都/田中大介 東京都/戸祭勝也 東京都/佐藤政雄 東京都/長井隆浩 神奈川県/照屋達郎 神奈川県/鈴木佐武 神奈川県/川口和寛 神奈川県/藤原佳 山梨県/大木信也 長野県/若林大輔 新潟県/嶋津佳延 新潟県/渡辺博之 新潟県/捧拓也 富山県/島田元気 富山県/森井章滋 富山県/畠谷一樹 石川県/宮本昌彦 石川県/井上智裕 石川県/曽田征志 福井県/芝原洋介 岐阜県/宇佐美貴則 静岡県/石田博幸 静岡県/深沢卓芳 静岡県/曽根大輔 静岡県/河原翔 愛知県/室圭 愛知県/高野祥智 愛知県/所村一明 愛知県/杉田真一 三重県/鈴木尚之 三重県/下川床八千代 滋賀県/堺信之介 滋賀県/片山靖人 京都府/小杉暢彦 京都府/小山佳生 京都府/守田祐一郎 京都府/大山康晴 大阪府/二宮真吾 大阪府/垣内俊介 大阪府/笹部涼太 大阪府/生嶌康秀 兵庫県/山下裕大 兵庫県/磯部郁弥 兵庫県/中薗信大 兵庫県/關野修 和歌山県/大西耐治 鳥取県/山本亮作 島根県/納田洋行 岡山県/松岡弘樹 岡山県/森長拓志 岡山県/曽根良高 岡山県/小川太一 広島県/半田直也 広島県/野々上幸志 広島県/岡村勇作 広島県/畑中亮 山口県/阿部敦仁 山口県/野口百香 香川県/岡直樹 愛媛県/岩市仁志 愛媛県/一色俊吾 福岡県/山本英明 宮崎県/鷹橋俊尋 宮崎県/佐伯友樹 鹿児島県/小林潤平 沖縄県/木島彰太

P30 News & Views

・SPYサイン色紙 3名
東京都/吉田明良 愛知県/飯塚美代子 大阪府/西沢洋平

P32 Shop's Choice

・特典付きソフト 5名
福井県/宮下謙一 静岡県/石坂洋文 山口県/森重孝介 徳島県/佐伯誠一 福岡県/植村将史

P52 コンプリーフ

・アニメ版こみっくパーティーポスター 3名
茨城県/大島正行 千葉県/羽生田英亮 大阪府/木曽久雄

P72 かのうぉ

・AIRプロモーションカードセット 10名
北海道/松村早希子 岩手県/鳥谷禅之介 神奈川県/宮下徹 埼玉県/松下尚夫 山梨県/手塚三陽 石川県/戸井口精 兵庫県/折尾仁志 和歌山県/大谷俊樹 広島県/戸川裕志 熊本県/後藤英治

・KanonTCG キャリングケース 3名
栃木県/高下次郎 群馬県/星野秀和 滋賀県/浅野航

P92 Comptiq Artist Collection

・剣康之サイン色紙 1名
佐賀県/井手口高士

P101 コンプティーク情報局

・マジカルキュート 3名
千葉県/鈴木高志 兵庫県/高山雄一 広島県/清水祐介

P123 読者プレゼント

・指極聖 3名
埼玉県/宮崎浩之 千葉県/北山宏史 大阪府/難波啓太

・真・脳力者 1名
北海道/甲野京一

・ふぉ～か～ど 1名
福島県/喜古敬一

・ブルゲ的脱衣将棋 2名
愛知県/高下慶之 岡山県/田渕忠則

・雪のにおいと風のいろ 1名
岡山県/浜野大輔

・「トゥルーラブストーリー3」名刺ケース 5名
茨城県/村田啓 岐阜県/田代和明 福岡県/藤井秀男 愛知県/堀井兼 宮崎県/久保亮二

・「自慰」ノベル 2名
北海道/加藤俊夫 福島県/竹内大介

・「淫美ノ魔剣」ポスター 15名
千葉県/山崎恵介 千葉県/秋葉俊亮 神奈川県/桜井修一 新潟県/中村聡史 富山県/千田健介 静岡県/木村仁 愛知県/田中肇 京都府/野中雅紀 大阪府/森真吾 岡山県/渡辺達也 香川県/沼田伸一 愛媛県/小池善久 福岡県/高橋篤史 福岡県/山口圭介 大分県/久保和史

・「アメリカンセクシーチャンネル3」グッズ&テレカ2枚セット 3名
千葉県/千種隆夫 東京都/斎藤優太 大阪府/小栗文泰

・「デ・ジ・キャラット」ポスター&しおり 3名
愛知県/磯村幸治 愛知県/鈴木章宏 徳島県/白井大基

・「21～TWO ONE～」リーフレット&ポスター 5名
東京都/神谷元紀 石川県/井上高志 石川県/細川拓郎 三重県/田中維一 徳島県/坂東淳

・「RUNE」グッズセット 2名
秋田県/長岐康徳 神奈川県/篠原純

・「マヨちゃん」テレカ&ペン 3名
東京都/佐藤誠 埼玉県/坂田征彦 大阪府/音揃啓子

・「Present～プレゼント」ポストカードセット 5名
青森県/加藤剛志 愛知県/青木淳 兵庫県/安田宏和 福岡県/桶谷健一 福岡県/楠本裕

・「Riddle in Riddle」ポスター&ポストカード 5名
茨城県/海老原誠 千葉県/芝田仁志 東京都/上田卓哉 愛知県/谷俊助 広島県/中沢靖彦

▲青森県／天存川宇羽子
ネタ的には可ってことで。ここ、今回はかなり迷ったぜ。

読者投稿的 はがぱら Hagakin Paradise 開放空間伝説

登場人物

チャンプ羽賀原：通称ハガキング。コンプ制圧の手始めにDQM2の配合にいそしむ。

お姉さん：はがぱらアシスタント。コンプ制圧後は女幹部をやるかどうかは不明。

ゴロタン：はがぱらアシスタントその2。戦闘員よりも怪人よりも巨大ロボを希望。

ちゃらららららー、ちゃらららららー。ドドーン。
はい、えー、というわけでですね。
今月もはがぱらの時間がやってきたわけですけれども。
いったい、どうなってしまうのかっ！

はがぱら テーマイラスト

はい、そこまで！…ってなワケで今月のテーマは「期末試験」。なんだか知らんがいつもよりネタがたくさん届いたぜ。みんな苦しんでんだな。

今回のテーマは「期末試験」

▲香川県／偽善者
上になにかかけてやるのがいいのか、起こして勉強させてやるのがいいのか。ちょっと難しい問題かもしれないね。

▲広島市／星丸 旭
オレが思うに、ルリはテストとか受けなくてもよさそうだな。ところでサークル始めたって？ なにをやる集まりなのかな。

オレの叫びを 聞いて聞いて!!

ゲーム、アニメ、コミック、コンプの感想、思いついたネタなど、なんでもいいっす。

今月号の特集（F&C）でのインタビュー記事ですが、笹岡社長より加藤編集長の方がインパクトありすぎで、（なんか怖そう）夜も眠れません（笑）。で、実際怖いんですか？　（愛知県／いふうひめと）

ハッキリ言って、こーゆー質問をしてくるキミのほうが怖いぞ。よけいな心配しなくていいから夜は寝なさいよ。（4点）

コンプ初めて買いました。それはなぜかとゆーと「イースI・II」のデモをみたいからでーす。私は、パソコン持ってないから、姉の友達の家で、みせてもらいました。すごくきれいでした。パソコン持ってない人のために移植してくださいよ～PSかDCに～!!　（茨城県／堵羽沙未）

自分でパソコンを持っていないにも関わらず、付録CD-ROM目当てにコンプを買うとはタダ者じゃないと見た。つーか、パソコンないから付録いらないという人には見習ってほしいぐらいだね。で、ゲームはどうする？　個人的にはかなりオトクだと思うけど。移植についてはオレらじゃどうにもならんので、ファルコムに直接どうぞ。（5点）

▼神奈川県／猪岡浩二
この表情からすると、あまり調子が芳しくないみたいだな。がんばれ！

▲福岡県／夢一夜
こーゆー都合のいい夢を見られるってのは、余裕があるってことでは？

▼香川県／楓葉優樹
観鈴ちんって、実際の試験はどうやって切り抜けているんだろうな。謎だ。

▲兵庫県／緋月ほたる
これは追試決定の通達書？　戦時中の赤紙チックでいや～んな感じだな。

▼埼玉県／長吉
栄養ドリンクってけっこう高価だから学生には痛いんじゃないかね。

▲兵庫県／リンドブルム
ふだんからちゃんと勉強してる人にはあまり縁のないものではないかと。

▼山口県／みかんの人
かなりシンプルなんだけど、そこが逆にいいね。今月かなりウケた一枚。

静岡県／水瀬 凪
「また」？　またなんなの？　と、傷口に塩をぬりこんでみたりしてな。

局員だより

今月はとくにお知らせもお詫びもナシ。あえてお詫びがあるとすればポイント関連ぐらいなわけだけど、できるだけたくさんの人にプレゼントできる方向で検討しているので期待して待っててほしい。途中経過については、そのうち掲載しようと思っているけど、スペースの問題とかもあるんで、これまた検討中。決してサボってるわけじゃないからね（笑）。

最近ますますロリになった私です。大丈夫かな。チャンプさんはどうですか？　（栃木県／しゃん）

どうかって言われても困るんだが。オレは別にロリコンじゃねえし。それよかロリっていうと対象物のことになっちゃうから意味が変わってくるぜよ。（3点）

某コーナーのアシスタントのゴ○タンは、何を燃料にしているのでしょうか？　気になってなかなか18禁ゲームに集中できません。
（京都府／田渕厚司）

そんなことに気をとられてるようではまだまだなのダ。ッていうか意味のない伏せ字は使わぬがよいのダ。ちなみにゴロタンは諸君らの煩悩とか萌えエネルギー、肉や野菜などの食料によってカツ丼、もとい活動しているのダ。（3点）

夏、イベントの季節ですねー。自分は物販に走って目的のものを購入後……のりで、色々とまた購入……帰宅後落ち込むことってありませんか？
（東京都／まだない）

イベントとか物販というのはありませんけど、つい衝動買いして困ったということはちょくちょくありますよ。服とか小物とか、よく考えたら必要なかったっていう物、多いですよね。（3点）

最近一般ゲーム（18禁以外のパソゲー）で、おもしろそうなのが見かけないし少なくなってきたような気がする。18禁でなければ売れないのだろうか。　（千葉県／葛西弘幸）

前にも似たような意見を紹介したけど憶えているかな。オレの持論としては、一般ゲームだっておもしろいということ。よく探せば見つかるはずだぜ。（2点）

最近、今は亡き編集（香）さんらしき人を秋葉原で見かけるのですが。本物？　それとも彼の意識体？
（埼玉県／H.O.T.）

それは本人ダとしてもなんら不思議はないのダ。アキバは編集部からもそう遠くないのダ。ゴロタンもときどきというか、かなりの頻度で行ってるのダ。エネルギーが満ち溢れてくるのダ。（3点）

ぼくはこの本をはじめてかいました。ぼくはデ・ジ・キャラットにはまってしまいました。ぼくは抽選で応募したけどあたったことがないのでこれこそほしいです。
（長崎県／オギー）

プレゼントに応募してくれたのね。当選したかどうかは私はわからないけど、はがぱらで紹介しますね。まあ、今回ダメだったとしても、まだ若いんだからそのうちなにか当たると思いますよ。（5点）

CSで放送していた「Vガンダム」の最終回見逃しました（泣）。
（千葉県／鈴木喜貴）

そりゃ災難だったね。オレは本放送のときに録画してたけど、実はちゃんと観てないんだよね。あと、オレの場合は1回目を見逃すことが多いんだよな。（3点）

コントローラーが使い易いとDCも良いのだが、大人にはちと使いづらいので。ちなみにN64はとても使い易いのでgoodです。パソコンも使いやすいコントローラー、ゲームパッド作ってほしいです。
（群馬県／あーち）

ゴロタン的にはパソコンでも使えるパッドはあると思うのダが。まあ、どうしてもというならプレステのコントローラーをパソコンにつなぐツールも売っているので、それを買うといいのダ。（3点）

来月号で購読1年。そろそろ本格的にハガキ投稿しようかと思う今日このごろです。
（高知県／totawi）

1年前はまだ「はがぱら」はなかったけどな。たくさん載ればプレゼントも出すから、気合入れて送ってこいよ！（4点）

最近、気がついたら秋葉にいることが多い。ヤバイー。
（神奈川県／かま）

それは帰巣本能が働いているダけなので、心配する必要はないのダ。てゆーかそのネタには引ッかからないのダ。（3点）

▲埼玉県／仁嶋隼砥
オレの通った高校だと38点は評価4なのでセーフだったけどな。ところで、今月はけっこうネタ系の投稿が多かったみたいだぜ。

▲京都府／雪之丞
ド○えもんの道具じゃないんだから、ページを食べても憶えられないぜ。

▼石川県／鈴音
イラストは掲載字の大小で1～3点になってるぜ。あとはここじゃムリ。

▲福岡県／BEN
テキストの上で睡眠をとっても、顔に跡がつくだけで記憶は残りません。

▲神奈川県／かたひら諒
口が減らないというかなんというか。勉強の成果は追試で明らかに？

▼静岡県／くろねこ
ま、当然の結果だろ。0点とかでないだけよかったとすら思える次第。

▲京都府／寿
「みずいろ」の清香ということなのでいちおう書いておこうっと。

次回のテーマは「遠足」

ハッキリ言って現段階ではまったく実感がわかないが、ここで募集するネタが掲載されるのは10月号なのよね。つうわけで、秋の遠足に決定。

登場人物

稲荷揚太＝ひょんなことからコンプちゃんの封印を解いたコンピュータ系専門学校生。アニメ&ゲーム好き。

コンプちゃん＝昔々坊主に置物にされた狐娘。呪いを解いてくれた揚太を慕って居候するコトに。

ティーくん＝コンプちゃんが魔法で出した狐火。シニカルな性格。

は・み・ぱ・ら
家庭用ゲームも本格的なオンライン時代に突入ですね。（兵庫県／ぺんぎん博士）●はい、そーですね。ってーか短いよオマエ（笑）。まあ、いいけどよ。オンラインね。「ファンタシースターオンライン」とか「エイジオブエンパイヤ」とかな。でも思うんだけど、みんな接続はどうしてんのかね。テレビと電話が近くなくて困らないか？（3点）

プレステ2を買って、友人に「これでエロDVDが見れる！」ってメール打ったら「……クズやね」って返事が帰ってきた。その通りだよコンチクショウ。（兵庫県／増田槙一）

オレもその友人に激しく同意するね。ま、ある意味お約束って感じだな。で、仮にそうだったとしても、黙ってりゃわからなかったんじゃないのか？（3点）

今度、職場で野球大会がある。自分としては、このくそ暑い日に外で野球をする人の気がしれないのだが参加しなくてはならない。それも休みの日に。休日は家でゲームというのが日課だったのに。

（山口県／賢い太郎）

……えーっと（苦笑）。たまには外で体を動かすのもいいんじゃないかと思うけど、どうかな。部屋でゲームというのも悪いとは言わないけど、そればっかりじゃいけないと思いますよ。（2点）

パーツ購入後、1か月過ぎ、ようやく自作パソコンが起動しました。組むのは簡単でしたが、その後が分からなかったです。でも自作は最高です。もうメーカー製は買わないでしょう。（滋賀県／wind）

自作機って男の子的にはたまらなく魅力的なんだよな。パーツを探したり、組み立てたり。完成すればゲームとかもできるしな。とりあえずおめでとう。（4点）

CD-ROMの調子がおかしい。付録CDも読み取れない。レンズクリーナーさえ読み取れない。どうやってもダメなので新しいのを買おうと思う。今度のコンプ発売までに金がたまるかは疑問。でも買いますよ。コンプも。（滋賀県／寛也）

ドライブ取り替えるだけだったら何千円かの出費ですむはずだから、コンプを買うのに深刻なダメージがあるとは考えにくいんだけど。ま、がんばれ。（3点）

最近すごく眠いんで1日24時間のところを6時間ほどのばせませんか？（愛知県／あんじん）

なに、カンタンなのダ。常人が24時間サイクルで生活しているところを貴様は30時間にすればいいのダ。たダ、一般社会とはかけ離れていくのが難点なのダ。（2点）

缶コーヒー、ものすごく種類が増えましたね。人それぞれの好みにより飲み分けることができますね。まるで恋のよう。えっ、なぜかって!?そこでなぞかけ。缶コーヒーとかけまして恋愛ととく。その心は甘いものから苦いものまで色々あります。どうでしょうか？（北海道／しば舟）

おみごと！　座布団2枚ぐらいあげたい感じ。ちなみに私はちょっと甘いカフェオレが好きなんです。心理ゲームみたいでおもしろいですね。こういったタイプのコーナーもおもしろそうなので、反響があれば新設したいな。（5点）

就職活動が無事終了したけれど、配属先はどこだろう……？　東京に近ければ、秋葉原に黒歴史が刻まれてしまふ……。（ぐはっ！）

（山口県／冒険ねこ☆）

フッ。安心するのダ。アキバは貴様ごときが攻めてきたとしてもビクともせんのダ。それどころか、そんな野望すら包み込んでしまう大きな街なのダ。（4点）

初めてかいました。友達からは「エロい」って言われたけど、これからもかうつもりデス。（←はやり）（青森県／ナスエもん）

なんか今月は若い新人ちゃんが多いな。さて、実際コンプを読んでわかったと思うが、そんなにドギツイ画面とかは出てないだろ？　とりあえず、これからもよろしくな。できればその友達にも読ませてやってくれよ（笑）。（4点）

テーマフリーのイラストコーナー。メンズサロンは増量サービス中となっております。って、マジかよーって感じですが、まあいいや。掲載しきれなかったイラストやカラーで送ってもらったものは、付録CD-ROMに収録のものもあるので、そっちも見なきゃイヤ。

◀東京都／穂波金魚
ほわっとした感じがいいね。これからもよろしく。http://15.tok2.com/nekoko/usagisu/

▶兵庫県／葉月
はい、よろしく。文字は多少はいいけど、量が多くなるようなら裏に書いたほうがいいかもな。内容にもよると思うけど。

▼岡山県／木野森マナ
オレはやってないんだけど、大人気だよな。このソフトがもっと早く出ていれば……。いや、何も言うまい。

▼神奈川県／北川れい
反メガネッ娘か。今は亡きコンバット殿が聞いたら説教されるところじゃ。

▲愛知県／田上光之
雰囲気出てるね。つーか、PN書いてなかったけど、これでいいのか？

▼愛知県／鳴瀬結香
説明不足ですまないね。ポイントが貯まると特製テレカがもらえるズラ。

▲大阪府／り～ま
ほんと、時間のたつのは早いね。はがぱらももうじき一周年になるしな。

▼岡山県／シエル
絵柄を見ればすぐに描いた人がわかるぐらいになるといいな。がんばれよ。

▲大阪府／天野宗恵
文通だったら、はがぱら郵便局に送ってみ。手近なとこから利用すべし。

▲千葉県／志染 櫻
とりあえずURL入りのを掲載しとくよ。http://hi_ho.ne.jp/haruna

▼和歌山県／美月すずね
あらかじめ断っておくが、あずまんがコーナーだけは新設しません（笑）。

 局員だより

私が好きでよく食べていたお菓子があるんですが、国内での使用が認められていない種類の遺伝子組み替えじゃがいもが使われていたとかで自主回収になっちゃったんです。すっごくショックだったんですけど、今日コンビニに買い物にいったら売ってたの！　思わず3コも買っちゃいました。……これ、回収前のやつってことはないですよね？

▲神奈川県／流闇
移植版って、オリジナル版にオマケがついたりとかすることが多いよな。気持ちはわかるぜ。

▼山梨県／備前錦
出展は「ストライダー飛竜」ってことで。これもいいゲームだったよなあ。みんなやってた。

▼千葉県／暁 祥
リクエストが出ています。有志の決起を希望するものであります。

▲茨城県／埼羽沙未
今回のタイトルはここから取ったわけだが。この特典はすごすぎだよな。

▼和歌山県／波夢
ドリームキャスト、買うなら早くしないと入手できなくなるかもよ。急げ。

▲千葉県／矢依桜あお
とくに指定はなかったけど、こっちに持ってきたぜ。これからもよろしく。

▼横浜市／豆電球
今後はほかのコーナーもよろしくな。神人、もらってあげてください。

▲大分県／三笠原雲雀
ま、いろんな方向性があっていいと思うわけよ。こーゆーケースもアリ。

▼埼玉県／晴海 港
CD-ROMにもメンサロ（笑）を作ろうかという動きもあるんで注目だぜ。

▲香川県／神無
ふつうはソフトを先に買うけど、ドリームキャストは例外。なくなるぞ。

◀北海道／アクゲン太
これはドキュメントなんだろうか。なんというか、女がエロ本を借りにくる男ってのはどうか。なんかもっとこう。ま、いいんだけどよ。

◀京都府／ぷーたろう
関係ない話で悪いけど、補強用の厚紙がツボった。もらっていいか（笑）？　ゲームのほうは詳しい知り合いがいるんで、今度教えてもらうぜ。

▶福井県／m-flo love
このはがきはとりあえず（香）に渡しておくからよ。あいかわらず忙がしいみたいだよ。
http://members.tripod.co.jp/aonmoku/

▼大阪市／栄 伸一
プラネタリウムっていうのはこのキャラの名前なのかな？　説明求ム。

▲山口県／緑青
なんか特殊な状況なんでしょうか。オレ的にはかなり謎なんだけど。

▲愛知県／高瀬さつき
とりあえず賛同者は名乗り出てくるように。いないってことはないだろ。

▼大阪府／まる天
授業中に描くのはよしなさい。取り上げられたときに説明に困るだろう。

▼鹿児島県／雪月花命
どうしてたよ。つーか、せっかく上手いんだからもっと丁寧に描きなさい。

▲神奈川県／狭霎
曲がってるというかしなってるというか。下描きのときに定規を使えよ。

▼兵庫県／なまこげ
背景だけトーンを使うというテもあるけど。よく見るとけっこう多いだろ？

▲埼玉県／葉神 萌
お前もかっ！　ドリームキャスト、もう迷ってる余裕はないはずだぜ。

▲石川県／史遠
年齢は書いてなくてもいいよ。投稿するのに年齢とかあんまり関係ないぜ。

▼東京都／オレンジ同盟
はがぱらはお初ってことね。昔の投稿者が帰ってきてるって聞いたけど。

▼神奈川県／那岐 桜
なんかヘンな風邪が流行ってるという話も聞くんで、ちゃんと休んでろよ。

▲千葉県／まにあもきゅ
とりあえず名前は覚えたぜ（笑）。試験前はそっちに集中しろよな。

は・み・ぱ・ら　私的ロリコンの基準は7歳以上年下です。いくらなんでも大学生と小学生はマズイでしょう？（千葉県／鈴木喜貴）●もう！　今月はなんだか返事を書くのに困るようなはがきばっかり回してきて。チャンプのバカ！　え、えーっと。思うんですけど、最近ロリコンネタのおたよりが増えてるんですよね。そんなコトばっか考えてちゃ、ダメですよ！（3点）

編集者とは、常にトラブルとの戦いである。頭脳をフル回転させ、修羅場を乗り切ってみせるのだ！

…前回のお題…

「新連載、どうしてくれるんだ!!」

　超人気作家の新連載をスタートさせるべく、水面下で準備を進めてきた我らがコンフディーク編集部(仮)。しかし、承諾をもらう直前、某新人編集者が作家を激怒させてしまう。
「もう描きたくなくなっちゃったんだモン。ぷんすかぷん」
　緊急会議でこの話を聞いた編集長は怒りを爆発させる！
「新連載、どうしてくれるんだ!!」
　重苦しい空気が会議室を支配していた。そのとき、編集道塾生（緋月晶、ぺんぎん博士、鈴木喜貴、xop）の思いがけないひとことにより、事態は思わぬ方向へ動き出した！

緋月「ぼ、僕のせいじゃ……僕のせいじゃなあぁぁぁい!!」（アームズ限定）（3点）

鈴木「読者ページ増で乗り切りましょう」（3点）

ぺんぎん博士「全ページはがぱらでいきます」（3点）

「じゃあ、それでいくか」
　意外な方向で会議がまとまろうとしたとき、突如入室してきた塾生xop。彼の口から驚くべき新事実が！

xop「大変です！　本社が不渡りを出しました！」（3点）

…しかし、大手出版社との合併により媒体の継続が決定。どうにか首を繋いだコンフディーク（仮）。編集スタッフも全員編集作業を続けることができるようになった。しかし、会社側が突きつけた条件はとてつもなく厳しいものであった。編集スタッフ一同のすべてをかけた戦いが、今、幕を開けたのである！

●次回はがぱら編集道は…

　次第に収拾がつかなくなってきたはがぱら編集道、次回からはさらなる試練が待ちうけている。
「明日の会議で企画ひとり100本出せ。足りない場合は腕立て1万回」
　一日でまともな企画100本など、とうてい無理な話。今回は、実際の企画ではなく、足りなかったときの言い訳を考えてくるように（笑）。

「全然足りねえじゃねえか！」

がおがお人生相談

読者のみんなの素朴な悩み、質問にハガキングがズギャッと答えるコーナー。では、まいりましょう。

本場のインドカレーは福神漬を使うのでしょうか

最近、本場のインドカレーが食べれる店に行きました。しかし、カレーの中に福神漬が入っていました。ハガキングはこのことを許せますか？（兵庫県／ぺんぎん博士）
たわけがっ！　貴様はなにもわかっておらん。カレーとはそもそももっと自由な料理なのだ。そのような小さなことにとらわれ料理の本質を見落とすようでは、食べ物について語る資格はないわ！　というわけで、許す。いいじゃねえか、インド人が福神漬食ったって。（3点）

入社して2ヶ月たちますが仕事が覚えられません

入社してもう2ヶ月、仕事がなかなか覚えられず、スランプ気味であります。こういうときはどう回避しますか。（滋賀県／ハガキ）
おいおい、そりゃ回避したらまずいだろう。とにかく集中して取り組むことだな。あとな、スランプってのは仕事が覚えられないようなレベルで使う言葉じゃないぜ。最終的には転職という方法もあるわけだけど、これはすすめられないね。（3点）

デ・ジ・キャラットが放送されずショックです

こっちの地域では「デ・ジ・キャラット」が放送されていません。（たぶん）DVDを買ってお金がないのでテレビで見たいのに、本当にショックです。
（広島県／村口知正）
これはよくある話だよな。考えられる方法としては、放送されている地域に友達を作って録画してもらうってのが早いかな。インターネットとか、それが無理なようだったら文通とかしてみたらどうか。はがぱらにもコーナーあるしな。（2点）

CARNELIANさんの呼び方についての質問

CARNELIANさんの事を「CARさん」と呼ぶのは、発音的に如何なものでしょうか？
（富山県／時次郎）
母さん……母さんか。いかんいかん。ついこんなセリフが出てきてしまったぜ。こりゃ、やっぱりなんとなく問題があるような気がするよな。つーか、人の名前を無理に省略して呼ぶんじゃないよ。省略不可。（3点）

▲千葉県／藍川 霊

文通、イラスト交換をしたい人、このコーナーで読者間の交流を深めてみてはどうかな？

当コーナーのルールは最後のページの「おたより募集」を参照してください。また、当コーナーでは文章での掲載も行ないます。絵の描けない人は希望の相手など、うまくまとめて送ってください。

▲埼玉県／晴海 港

▼宮城県／RIRO

▼広島県／あぶでぃば

▼北海道／是出

はがき de しりとり

なんだろう。今月は忘れてたっていうぐらいの勢いで投稿が少なかったわけだが。前回の「ロ」より少ないとは驚きだ。そんな中、いち早く届いた狭雲のネタを採用。

▲神奈川県／狭雲

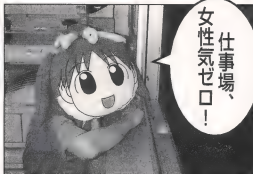
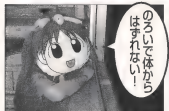
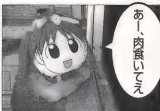
次回は み

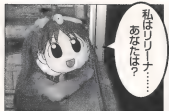
局員だより
最近、身の回りでコミケの当落についての話題が増えてきているのダ。ゴロタンはもっぱら買うほうが専門なので、当落そのものは無関係なのダが、巡回ルートの計画を練るためには、情報収集は欠かせないのダ。読者諸君でコミケの宣伝をしたい人、9月号ならギリギリ間に合うはずなので、大急ぎでハガキを描いて送ってくるといいかもなのダ！

今回のお題

写真のフキダシにおもしろいセリフを当てはめるコーナー。今回は、なぜかコンプでも大人気のちよちゃんが登場!? てゆーか正体はちょっと前までコンプにいた人。ヒントは先月号の例文の口調にょ。

大賞

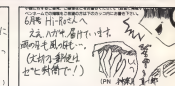
山梨県／松風
だからって自分で女性スタッフの役をやらなくてもなあ。オカマ率が高いよりは女っ気がないほうがカナリましだと思うけど。

▲山形県／ほげほげ_5
呪いのせいなら編集部に入れなかったり体が動かなくて寝てたとしても……ダメだっての。

▲東京都／逢郷円形
いや、食いたきゃ勝手に食いなさいって。自分のカネで食うぶんにはだれも文句言わないから。

▲静岡県／シャドウ・ゼロ
ウソつけ、コノヤロー！ つーか、てめー覆面なんだよ。取れ、コノヤロー！（錯乱ぎみ）

次回のお題 例
ちょっと前に大阪方面に取材に行ったときに撮ってきた写真らしい。デルモは番長。あと、下ネタはナシね（笑）。

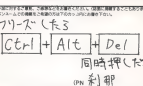
コンプティークHPがリニューアルオープン！

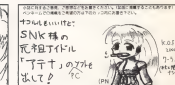
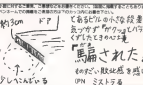
ニュースの時間です。本誌の公式ホームページにおきまして、コンテンツの新設、改定を含めたリニューアルが行なわれたことが明らかになりました。新コンテンツでは、7月号まではがぱらに掲載されていた「編集長にモノ申す！」などが関係者の注目を集めています。また、はがぱら本体の進出もうわさされており、今後の動きに関心が高まっています。

▲メニュー画面も大幅に変更され、ますますパワーアップ。環境を持っている人はアクセスするべし。

アンケートの下の部分のネタをそのまま掲載してまうコーナーやんか。鉛筆を使わないのが掲載への早道らしいで！

東京都／窪田 浩
カミングアウトしたか。つーか、PN書いておいてくれよ（苦笑）。全国にカミングアウトしちまったぜ。

千葉県／神楽月真十郎
たまーに、無残な状態のはがきが届くこともあるってわけよ。みんな、大事なモンは封書で送ろうぜ。

愛知県／刹那
ウィンドウズの基礎ってやつだな。くれぐれも慌てて電源切ったりするなよ。リセットも最終手段だぜ。

大阪府／ペパーミンツ
それ、メーカー品だろ？ ユーザー登録してサポートに質問してみなよ。接触が悪いとかだと思うけど。

長崎県／松山直樹
ん。ぷーたろうファン発見。実はオレも（笑）。ぷーたろう、もし見てたらなんか反応してこいよな。

兵庫県／クーラ
アテナといえば、今じゃすっかり格闘ゲームのキャラだもんな。あと、PNはこれで合っているか？

福岡県／ミストラる
あー、よくあるよね。あるある。あれってすっげー恥ずかしいんだよ。ヘタすると足もくじくしな。

東京都／神城なつめ
土日にアキバになんか行くもんじゃないぜ。駅から出るだけで疲れるじゃん。平日の午前中が最高（無理）。

聞いてくれッ！ はがぱらでは、読者のみんなのおたよりを募集しているッ！ 投稿には官製はがき、封書、そして本誌に添付のアンケートはがきが利用できるぞッ。封書でのまとめ送りの場合は、それぞれの用紙にペンネーム等の必要事項を書くんだッ。本誌のほかのコーナーへのおたよりも同封してかまわんが、そのときは重量オーバーに気をつけるんだッ！

では、次に各コーナーの締め切りを紹介しましょう。名作劇場、しりとりはお題の提出のあった翌月20日必着。はがぱらタックルは奇数月、編集道は偶数月。そしてテーマイラストはテーマ発表の翌月10日が締め切りとなっています。それ以外のコーナーはとくに締め切りはないので、好きなときに送るといいでしょう……。

うむ。しかしはがぱら郵便局についての説明が抜けているようだな。このコーナーでは、本誌に掲載される「文通相手募集」というおたよりには締め切りがないが、掲載された人との文通を希望する場合には状況が変わってくる。この場合、投稿者のプライバシー保護等の関係で初回の手紙については編集部でまとめて発送している。希望者は、返信用の80円切手を同封した手紙を「はがぱら郵便局○○さんあて」として編集部に送ってくるのだ。締め切りは本誌掲載の翌月10日だ。掲載希望の人は、住所等の情報をイラスト面に書かないように気をつけるようにな。

よしッ！ 総員第一戦闘態勢で待機せよッ！ 迎撃戦に移行するッ！

▶横浜市／柳藤 温

は・み・ぱ・ら
編集部での綾波育成計画のプレイデータなどもCD-ROMに収録してほしいです。（京都府／寺阪正幸）●フッフッフ。ゴロタンの綾波なんかは、それはもうスゴイことになっているのダ。あと、プレイデータではなくゲーム中に使用できるスペシャルなアイテムが付録CD-ROMに収録されるという情報をキャッチしたのダ。楽しみに待つがいいのダ。

NEW GAME INDEX

パソコンゲーム新作発売予定表

GAME SOFT（一般・R指定ソフト）

発売日	タイトル	ブランド	価格	ジャンル	対応OS Win 98	Win NT4.0	Win 2000	Win Me	Mac
7月5日	アドベンチャー・ピンボール―失われた孤島―	エレクトロニック・アーツ・スクウェア	5980円	TBL	●				
	早指し将棋	アンバランス	3980円	TBL	●				
7月6日	ULTRA2000シリーズ アタリ アーケード・ヒッツ Vol. 2	メディアカイト	2000円	ACT	●			●	
	ナコルル～あのひとからのおくりもの～	インターレッツ	8800円	AVG	●			●	
	バルダーズ・ゲートII シャドゥ オブ アムン 完全日本語版	セガ	9800円	RPG	●			●	
	バルダーズ・ゲートII シャドゥ オブ アムン 完全日本語版 アップグレード	セガ	4800円	DAT	●			●	
	バルダーズ・ゲート 完全版バリューパック	セガ	6800円	RPG	●			●	
	PCゲームベストシリーズ みんなで対戦～AI囲碁6～	サイバーフロント	3280円	TBL	●	●	●	●	
	PCゲームベストシリーズ みんなで対戦～AI将棋2～	サイバーフロント	3280円	TBL	●	●	●	●	
	PCゲームベストシリーズ みんなで対戦～AI麻雀～	サイバーフロント	3280円	TBL	●	●	●	●	
	PCゲームベストシリーズ 上海ダイナスティ	サイバーフロント	2980円	PZL	●			●	
	PCゲームベストシリーズ リフレインラブ～あなたに逢いたい～	サイバーフロント	2480円	SLG	●			●	
	レジェンド オブ マイト&マジック	イマジニア	7800円	RPG	●				
7月12日	鉄道模型シミュレーター3 第0号 アイマジックセット	アイマジック	8500円	SLT	●			●	
	鉄道模型シミュレーター3 第1号 パワードバイトミックス	アイマジック	9900円	SLT	●			●	
7月13日	ULTRA2000シリーズ 必殺パチスロWin それゆけ浜ちゃん	メディアカイト	2000円	TBL	●			●	
	GREATシリーズ モノポリー2	メディアカイト	3400円	TBL	●			●	
	最強の囲碁 2002	アンバランス	9800円	TBL	●				
	探検道～THE NEW FRONTIER～	日本クリエイト	オープン価格	SLG	※			●	
	バリュー将棋プレミアム 藤井システムの達人	マグノリア	1800円	TBL	●		●	●	
	バリュー将棋プレミアム 矢倉の達人	マグノリア	1800円	TBL	●		●	●	
	バリュー将棋プレミアム 横歩取り・8五飛の達人	マグノリア	1800円	TBL	●		●	●	
	バリューバス釣り	マグノリア	オープン価格	TBL	●		●	●	
	バリュー麻雀入門	マグノリア	オープン価格	TBL	●		●	●	
7月19日	SHOGUN TOTAL WAR―GoldEdition―	エレクトロニック・アーツ・スクウェア	6980円	SLG	●				
	マレー沖海戦―プリンス・オブ・ウェールズ轟沈―	トワイライトエクスプレス	4800円	DTA	●		●	●	
	ユーロファイター タイフーン 日本語版	イマジニア	9800円	ACT	●				
7月20日	アローン・イン・ザ・ダーク 新たなる悪夢 正式ライセンス版	サイバーフロント	8800円	RPG	●			●	
	ぱそピコ ゴー!ゴー!ぱそピコランド	セガ	5400円	EDU	●			●	
7月26日	クロスゲート	エニックス	8800円	RPG	●		●	●	
	コール トゥ パワー II 完全日本語版	メディアクエスト	8980円	SLG	●			●	
7月27日	スワット3 エリートエディション 完全日本語版	サイバーフロント	9800円	ACT	●			●	
	スワット3 エリートエディション 追加ミッションパック 完全日本語版	サイバーフロント	4800円	DTA	●			●	
	セガマリーンフィッシング	セガ	7800円	SPT	●			●	
	B-17 フライングフォートレスII 完全日本語版	メディアクエスト	8800円	SLT	●			●	
7月予定	GREATシリーズ ディアブロ	メディアカイト	3600円	RPG	●			●	●
	雀道2001	システムソフト	9800円	TBL	●		●	●	
8月3日	高校野球道2	日本クリエイト	オープン価格	SLG	※			●	
	シュヴァルツシルトN 未来への胎動	NECインターチャネル	9800円	SLG	●			●	
	信長の野望・嵐世記 with パワーアップキット	コーエー	13800円	SLG	●		●	●	
	信長の野望・嵐世記パワーアップキット	コーエー	5800円	SLG	●		●	●	
	レゴ・アルファチーム	アイドス・インタラクティブ	オープン価格	SLG	●			●	
8月9日	EAベスト・セレクションズ NBAライブ2001	エレクトロニック・アーツ・スクウェア	2980円	SPT	●				
	EAベスト・セレクションズ テーマアクアリウム	エレクトロニック・アーツ・スクウェア	1980円	SLG	●				
	EAベスト・セレクションズ ニード・フォー・スピード	エレクトロニック・アーツ・スクウェア	2980円	SLT	●				
	妖怪花あそび	アンバランス	3980円	TBL	●				
8月10日	PC HOME 桜金造の妖奇談	NECインターチャネル	1980円	NVL	●			●	●
8月10日	PC HOME シュヴァルツシルトGXR 時現の遣人	NECインターチャネル	2980円	SLG	●			●	
	PC HOME ブロックベイダー	NECインターチャネル	1980円	ACT	●			●	
	PC HOME マリオネットカンパニー	NECインターチャネル	2980円	SLG	●			●	
	Ding!～M・O・N・O～	グルッポワン	7800円	SLG	●			●	
8月31日	スコード リーダー 完全日本語版	メディアクエスト	8800円	TBL	●				
8月予定	アルカナム	カプコン	9800円	RPG	●	●			
	GREATシリーズ スタークラフト	メディアカイト	3600円	SLG	●			●	
	無敵刑事大打撃～北の挑戦～	ファミリーソフト	9800円	AVG	●				
9月14日	コサックス	ズー	8800円	ACT	●			●	
9月19日	CR 不二子にお・ま・か・せ K	アンバランス	3980円	TBL	●			●	
9月20日	プリズムパレット	ブロッコリー	価格未定	AVG	●				
9月予定	ゲットバス	セガ	価格未定	SPT	●			●	
	タイピング競馬「走れ!ドサンコオー!」(仮)	アンバランス	価格未定	ETC	●				
	TYPINGスペースハリア	セガ	価格未定	ETC	●		●	●	
	フォルトゥナの女神	アイマジック	価格未定	SLG	●			●	
10月予定	アドバンスド大戦略2001	セガ	価格未定	SLG	●			●	
	鉄道模型シミュレーター32号	アイマジック	7800円	SLT	●			●	
11月予定	TYPINGアウトラン	セガ	価格未定	ETC	●		●	●	
	ぱそピコドラえもんタイムマシンで大冒険	セガ	5400円	EDU	●			●	
12月予定	SPORTS JAM	セガ	価格未定	SPT	●			●	
	ぱそピコ サンリオピューロランド	セガ	5400円	EDU	●			●	
	バルダーズ・ゲートII 拡張シナリオ集	セガ	価格未定	RPG	●			●	
今夏予定	ONI 完全日本語版	メディアクエスト	価格未定	ACT	●				
	グランドコントロール	カプコン	9800円	SLG	●	●			
	Grand PRIX3 2000(仮) 英語版 完全日本語マニュアル付	メディアクエスト	価格未定	SPT	●			●	
	クロースコンバットV ノルマンディ上陸作戦 完全日本語版	メディアクエスト	価格未定	SLG	●				
	サイレント ハンター2 完全日本語版	メディアクエスト	価格未定	SLG	●			●	
	Seal 完全日本語版	メディアクエスト	価格未定	RPG	●				
	大東京25時	サクセス	価格未定	TBL	●		●	●	
	2D格闘ツクール2nd.	エンターブレイン	9800円	ETC	●			●	
	デスクトップのメイドさん 第5巻ロッテ	HEXA soft	5800円	ETC	●			●	
	特打ヒーローズ 名探偵コナン(仮)	ソースネクスト	価格未定	ETC	●	●	●	●	
	トロピコ 完全日本語版	メディアクエスト	価格未定	SLG	●			●	●
	ハープーン4 完全日本語版	メディアクエスト	価格未定	SLG	●			●	
	バトル オブ ブリテン(仮) 完全日本語版	メディアクエスト	価格未定	SLG	●				
	バトルシップ2 完全日本語版	メディアクエスト	価格未定	ACT	●				
	ヘルボーイ 完全日本語版	メディアクエスト	価格未定	TBL	●			●	
	ホイル・カードゲーム	サイバーフロント	4300円	TBL	●			●	
	ホイル・カジノ	サイバーフロント	4300円	TBL	●			●	
	ホイル・ボードゲーム	サイバーフロント	4300円	TBL	●			●	
	Microsoft Train Simurator	マイクロソフト	価格未定	SLT	●				
	メック ウォーリア4 ヴェンジェンス 完全日本語版	メディアクエスト	価格未定	SLG	●			●	
	メック コマンダー2 完全日本語版	メディアクエスト	価格未定	SLG	●			●	
	モノポリー タイクーン 完全日本語版	メディアクエスト	価格未定	TBL	●			●	
	LEITHIAN 完全日本語版	メディアクエスト	価格未定	RPG	●				
今秋予定	サドンストライク フォエバー	ズー	価格未定	ACT	●			●	
	遙かなる時空の中で2	コーエー	8800円	SLG	●		●	●	

※はWindows 98のみ対応

【ジャンル】
RPG＝ロールプレイングゲーム　SLG＝シミュレーション　AVG＝アドベンチャーゲーム　ACT＝アクションゲーム　STG＝シューティングゲーム
SPT＝スポーツゲーム　TBL＝テーブルゲーム　PZL＝パズルゲーム　QIZ＝クイズゲーム　ETC＝その他
EDU＝エデュテイメント　DTA＝データ集など　NVL＝デジタルノベル

【対応OS】
Win95/98＝Wimdows 95,98
Win NT4.0＝Wimdows NT4.0
Win 2000＝Wimdows 2000
Win Me＝Wimdows Me
Mac＝Machintosh

このリストに掲載されているゲームには、それぞれに必須または推奨の動作環境があります。ご購入の前にご確認ください。
このデータは2001年6月27日現在のものです。掲載されている発売日などは変更される場合があります。

発売日	タイトル	ブランド	価格	ジャンル	Win 95/98	Win NT4.0	Win 2000	Win Me	Mac
今秋予定	マフィア	ズー	8800円	ACT	●			●	
今冬予定	プリンセスコンチェルト	ブロッコリー	価格未定	AVG+TBL	※			●	
2001年予定	激闘!コミコミ女学園	インターサポート	価格未定	ACT	●			●	
	創世記1503	ズー	価格未定	SLG	●			●	
	チームフォートレス2	イマジニア	価格未定	ACT	●				
	Zwei(ツヴァイ)	日本ファルコム	価格未定	RPG	●				
	テクノメイジ	ズー	価格未定	RPG	●			●	
2001年予定	デストロイヤー コマンド 完全日本語版	メディアクエスト	価格未定	SLG	●			●	
	Pool of radiance 完全日本語版	メディアクエスト	価格未定	RPG	●			●	
	プリンセスメーカー4	ナインライブス	価格未定	SLG	●			●	
発売日未定	Keep The Balance	サンソフト	価格未定	PZL	●			●	
	THANDOR	サンソフト	価格未定	SLG	●			●	
	MACベストシリーズ パズルボブル2	サイバーフロント	2480円	ACT					●

※はWindows 98のみ対応

ADULT SOFT（18禁ソフト）

発売日	タイトル	ブランド	価格	ジャンル	Win 95/98	Win NT4.0	Win 2000	Win Me	Mac
7月6日	アメリカンセクシーチャンネル3	TO BE	7800円	STG	●		●	●	
	研究日誌	レッドゾーン	8800円	AVG	●		●	●	
	とってもフェロモン	トラヴュランス	8800円	AVG	●		●	●	
	暴虐学園	ギルティ	6800円	NVL	●		●	●	
7月12日	さよならの微笑み2 〜記憶の翼に魅せられて〜	K'snight!	8800円	AVG	●		●		
7月13日	育成麻雀 麻雀遊戯	WAFFLE	6800円	AVG	●	●	●	●	
	偽りの絆	マシス	8800円	AVG	●	●	●	●	
	コレクター 檻の中の美少女達(廉価版)	NOISE	3800円	AVG	●			●	
	自慰☆すぽっと	キャンディソフト	7800円	ACT+AVG	●		●	●	
	抱いて… 〜五十嵐藍の場合〜(廉価版)	NOISE	3800円	AVG	●			●	
	堕天使(廉価版)	NOISE	3800円	AVG	●			●	
	は〜とFULLカレンダー	Selenade	5800円	AVG	●			●	
	匣の中の悦楽	GAIA	8800円	AVG	●	●	●	●	
	Petit teens—純粋少女フェティシズムー	LIBIDO	8800円	SLG	●		●	●	
	ゆかちゃん あ・そ・ぼ	スタジオねこぱんち	8800円	SLG	※			●	
7月19日	AIR 通常版	KEY	8800円	AVG	●		●	●	
	黒のオルフェス	ミスティムーン	7800円	AVG	●			●	
	蒐集者 〜コレクター〜	Mink	8800円	SLG	●		●	●	
	実習生 ー危険な教室ー	ルージュ	8800円	AVG	●		●	●	
	にゃんてシャトン	RUNE	8800円	AVG	※		●	●	
	W/B	Triangle	8800円	AVG	●			●	
	メイドふぁいなる	owl	8800円	SLG	●		●	●	
7月20日	明日もきっと晴れ♪	forte	8800円	AVG	※		●	●	
	デザイナーズコレクション「Essence Lost」	R. A. Nsoftware	3800円	AVG	●				
	デザイナーズコレクション「ぎりぎりでぃと」	アクティブ	3800円	AVG	●				
	せ・ん・せ・い2生声	ディーオー	8800円	AVG	※		●	●	
	デザイナーズコレクション「Hello Again」	アクティブ	3800円	AVG	●				
	ミラクル・ハート(仮)	マリンハート	6800円	AVG	●		●	●	●
7月22日	股間ハンター2	うさぎソフト	価格未定	AVG	●			●	
7月26日	Only Youーリ・クルスー	アリスソフト	8500円	AVG+RPG	●	●	●	●	
	学園 〜恥辱の図式〜	BISHOP	7800円	AVG	●		●	●	
7月27日	育乳種 幻獣屋アドバンストエピソード ピンキィソフト ミッドナイトムーンメディア		5800円	SLG	●	●	●	●	
	愛しの言霊	シルキーズ	8800円	AVG	●		●	●	
	AIR 全年齢対象版	KEY	5800円	AVG	●		●	●	
	君が望む永遠	アージュ	8800円	AVG	●		●	●	
	CONCERTO.	SUCCUBUS(TEAM PINKY)	8800円	AVG	●		●	●	
	水夏〜Suika〜(CDーROM版)	サーカス	8800円	AVG	●			●	
	雛ちゃんの唄声	アンフィニ	8800円	SLG	●		●	●	
7月27日	魔女狩りの夜に DVG	アイル【チームRiva】	6800円	AVG	※	●	●	●	●
7月28日	ラグナロク	light	8800円	AVG+SLG	●	●	●	●	
7月下旬	カオスBABY義美＃2	Scoop	7800円	AVG	●		●	●	
	悶絶美少女昇天日記	アクアリウム	7800円	AVG	●		●	●	
7月予定	真月下美人 ひとりしずか	SPEED	8800円	AVG	●				
	My Fair Angel	Studio e・go!	8800円	SLG	※		●	●	
	マッドサイエンス・ラブ	GAZZELLE	8800円	AVG	●		●	●	
8月2日	CAST!ープライベートヒロインー	BELLーDA	価格未定	SLG	●			●	
8月3日	傀儡の教室 HAPPYEND	ルーフ	7800円	AVG	●		●	●	
	顔のない月 LIMITED COLLECTION	ROOT	7800円	ETC	●		●	●	
	純潔狩人	TinkerBell	8800円	AVG	●			●	
	不確定世界の探偵紳士 Hard core!	デジアニメ・コーポレーション	8800円	AVG	●		●	●	
	私に今夜☆会いに来て	せ・き・ら・ら	8800円	AVG	※		●	●	
8月10日	2枚で看護しちゃうぞ	トラヴュランス	8800円	AVG	※		●	●	
	夏館〜なつやかた〜	アリエルーフ	7800円	AVG	●		●	●	
	ネットマニア	インターハート	7800円	AVG	●		●	●	
	犯らせろ〜藤原 沙織の場合〜(DVD版)	NOISE	3800円	AVG	●			●	
8月17日	もっとしてしておねーさん	アイル【チームMAXi】	8800円	AVG	●			●	
8月24日	脱衣補完計画／シンジと愉快な仲間たち セレクトCDーROM2	ガイナックス	5000円	ETC	●			●	●
	デザイナーズコレクションー「スタ☆グラ・Star Graduationー」	アクティブ	3800円	AVG	●				
	Trois〜トロワ〜	リメイン	8800円	AVG	●		●	●	
	デザイナーズコレクション「まぁ黙 Remix」	WestGate	3800円	TBL	●				
	デザイナーズコレクション「Rainy Blue〜6月の雨〜」	R. A. Nsoftware	3800円	AVG	●				
8月31日	雑音領域(D. O. Classic Vol. 1)	ディーオー	8800円	AVG	※		●	●	
	水夏〜Suika〜(DVDーROM版)	サーカス	8800円	AVG	●			●	
	CHIROL〜もがれた翼〜	ERROR	8800円		●		●	●	
	Bittersweet Fools	minori	8800円	AVG	●		●	●	
8月上旬	悦楽の終日〜終末の夜に〜	RATI	7800円	AVG	●		●	●	
8月下旬	まいにち好きして	シリウス	8800円	AVG	●		●	●	
	ファミレスもの(仮)	エヴォリューション	8800円	AVG	●		●		
9月7日	いつかの空	スイートバジル	8800円	AVG	●		●	●	
	南国あばんちゅーる	トラヴュランス	8800円	AVG	※		●	●	
	HAPPY	FairyDust	8800円	AVG	※		●	●	
	フーリガン	フロントウイング	価格未定	AVG	●		●	●	
	麻雀幻想曲 II ー2001 EDITIONー	アクティブ	8800円	TBL	●		●	●	
9月14日	ヴェルベット エコー	AngelSmile	8800円	AVG	※		●	●	
	プリズムサウンド	あいりゅ	8800円	AVG	●			●	
9月21日	未来にキスを	otherwise	8800円	AVG	●		●	●	

※はWindows 98のみ対応

NEW GAME INDEX

発売日	タイトル	ブランド	価格	ジャンル	Win 95/98	Win NT4.0	Win 2000	Win Me	Mac
9月28日	彼女の願うこと。僕の思うこと。	PROJECTーμ	8800円	ETC	●		●		
	Crescendo～永遠だと思っていたあの頃～	ディーオー	価格未定	AVG	※		●	●	
	Darling	ちぇりーそふと	8800円	SLG	●		●	●	
9月中旬	DEEP VOICE	クロスネット	8800円	AVG	●			●	
	灰被り姫の憂鬱	MBS TRUTH	8800円	AVG	※		●	●	
9月下旬	SNOW	スタジオメビウス	8800円	AVG	●		●	●	
	ソニック プリンセス	ソフトウェアハウスぱせり／チームデルタ	8800円	STG	※		●	●	
	ところかまわず…(仮)	EMPTY	8800円	AVG	●		●	●	
	メイドの館 絶望編	メイド倶楽部	8800円	AVG	●			●	
	螺旋回廊2	ルーフ	8800円	AVG	●				
9月予定	雨やどり	E. G. O	価格未定	AVG	●				
	Angels～背徳の序曲～	ぷちDEVIL	7800円	SLG	●		●	●	
	ジサツの為の101の方法	公爵	6800円	NVL	●		●	●	
	真昼に踊る犯罪者	ソフトハウスキャラ	8800円	SLG	●	●	●	●	
	ラブ・ネゴシエイター	Liarーsoft	8800円	AVG	●			●	
	リトルモニカ物語	RUNE	8800円	AVG	※		●	●	
	悪だくみ	アーカムプロダクツ チーム暗黒媒体	価格未定	AVG	※		●	●	
10月26日	初夜献上	大熊猫	5800円	AVG	●		●	●	
10月予定	家族計画	ディーオー	価格未定	AVG	※		●	●	
	DEVOTE2	13cm	8800円	AVG	●		●	●	
	Private Emotion(仮)	Ripe	8800円	AVG	※		●	●	
	メタモルファンタジー	エスクード	8800円	SLG	●		●	●	
11月予定	アサシン・アン(仮)	R. A. Nsoftware	価格未定	AVG	●				
今夏予定	闇色の童話	Candle	8800円	AVG	●		●		
	吉亜の丘で寝ころんで…	MESA	価格未定	AVG	●				
	Re★さいくりんぐDay's(仮)	PAPRIKA	価格未定	AVG	●				
	Restrain	SPIEL	価格未定	AVG	●				
	天使達の午後ーSEASON 2001ー	JAST／Purple	価格未定	AVG	●		●	●	
	アイドルめ～か～ -誕生編-	ScooP	7800円	AVG	●		●	●	
	アリスの日記	セグエラボラトリー	価格未定	AVG	●				
	ALMAーずっとそばに…ー	Bonbee!	価格未定	AVG	●		●	●	
	ANGELIUMーときめきLOVE GODー	テリオス	価格未定	SLG	●				
	裏稼業	REALDEAL	5800円	AVG	●		●	●	
	ANGEL TYPE	Aeris	8800円	AVG	●		●		
	お姫さまだっこ～天使にオシオキ～	裸足少女	8800円	NVL	●		●	●	
	お約束LOVE	林組	8800円	AVG	●				
	Got it!ーガティー	戯画	価格未定	SLG	●		●	●	
	傷モノの学園	Ra. Se. N	価格未定	AVG	●				
	結界～臨床心理士の記録～	しんぶるぷらん	9800円	AVG	●		●	●	●
	逆吊～吊より～	DEEP ZONE	7800円	NVL	●		●	●	
	SEXY TYPING1 ～私立愛蘭学園 48人、48手～	ガールズソフトウェア	価格未定	ETC	●				
	ドナー(仮)	ルーフ	価格未定	AVG	●				
	ヒナ～いっぱい大好き～	OPTiM	価格未定	SLG	●		●	●	
	Lvーf(レベルーエフ)	UNCANNY!	価格未定	AVG	●				
今秋予定	IーDOLL ～アイドル～	IMAGE CRAFT	8800円	AVG	●		●	●	
	Angelus ～背徳の序曲～	ぷちDEVIL	価格未定	AVG+SLG	●		●	●	
	女教師・肉体授業	ギルティ	8800円	AVG	●		●	●	
	神愛 ～Shin ai～	サイク	価格未定	AVG	●		●	●	
	二重影 BOX AND BOX	ケロQ	5800円	ETC	●			●	
	birdia ～ぼくらの恋愛心理学～	アイン	価格未定	AVG	●			●	
今秋予定	V. G. 3(仮)	戯画	8800円	AVG	●		●	●	
	Memories Zero	Euphony Production	8800円	SLG	●		●		●
	雪語り	Tarto	8800円	AVG	●		●	●	
	「Fの封印(仮)」	ガールズソフトウェア	価格未定	AVG	●				
	彼女～Kanojo～	ソフィア	8800円	NVL	●			●	
	白詰草話(仮)	Little witch	価格未定		●		●	●	
	ファウスト	Tail	8800円	AVG	●		●	●	
2001年予定	しすたあ☆ボーイ	し～くえんす	価格未定	AVG	●		●	●	
	吊 TheDOGA	DEEP ZONE	6800円	AVG	●				
	ONE2 永遠の約束	BASE SON	価格未定	AVG	―				
発売日未定	r. p. m瞳の中の思い出	eーエ・レ・キテル	価格未定	AVG	●				
	I MISS YOU	GARLAND	価格未定	AVG	●				
	in white	Lifox	価格未定	AVG	●				
	淫声3	APPLE PIE	価格未定	AVG	●				
	お医者さんごっこ	インターハート	価格未定	AVG	●		●	●	
	学園え ～じぇんと～スクールガールズ3～	ScooP	7800円	AVG	●				
	君と恋におちる季節	SWALLOWTAIL	5800円	AVG	●		●	●	
	Clavis Universalis～普遍の鍵～	Studio Air	7800円	AVG	●		●		
	幻死狩り ～Battle for Reality～	PiAS	8800円	NVL	●				
	虚街奇譚	餡	7800円	AVG	●				
	桜の木の下で(仮)	words	価格未定	AVG	●		●	●	
	サンクチュアリ ～少女達の聖域～	Candle	価格未定	―	―				
	雀荘K'nightシスターズ	K'night	8800円	TBL	●				
	人工失楽園	アボガドパワーズ	価格未定	AVG	―				
	つもバカ日誌 ザ・ボイス エディション	アボガドパワーズ	8800円	TBL	●				
	Tell me the color	acute	価格未定	AVG	●				
	Night of Blind	Fang	7800円	AVG	●				
	ノゾキ屋	ミンク	価格未定	AVG	●				
	VIPERーM3ー3. 2	SOGNA	9800円	AVG	●				
	VIPERーM5	SOGNA	8800円	AVG	●		●		
	VIPERーBTRー魔法の賭博師トトカル☆チョミ	SOGNA	8800円	AVG	●				
	廃病院	RUNE	価格未定	AVG	●				
	Pia キャロットへようこそ!!3	カクテル・ソフト	価格未定	SLG	―				
	人形 ～ヒトガタ～	DXX	8800円	NVL	●		●	●	
	←・→	FLADY	8800円	AVG	●		●	●	
	Believe 失翼の天使たち	DNA	8800円	AVG	―				
	フェチもの(仮)	未定	価格未定	AVG	●				
	ぷにぷに☆はんどメイド	CROVER	価格未定	AVG	●				
	プライムガール	ファルスタッフ	価格未定	AVG	●				
	PRINCESS KNIGHTS	ミンク	価格未定	SLG	●				
	Present ～プレゼント～	ソフトハウスDew	7800円	AVG	●				
	未使用	ギルティ	価格未定	AVG	●				
	みるく	Mermaid	価格未定	AVG	●				
	無差別恋愛	Oz' PROJECT	8800円	AVG	●		●	●	
	女神様の館	フロントホック	価格未定	AVG	●				
	メゾン・デ・ブリックの小間使い ～アリスの日記～(仮)	セグエラボラトリー	価格未定	AVG	―				
	MELT DOWN	セレン	7980円	SLG	●				
	約束の地(仮)	ジーンズファーム	価格未定	AVG	―				
	ゆめもり	マシス	価格未定	AVG	―				
	LUNAR CAGE	ROOT	8800円	SLG+AVG	●		●		

※はWindows 98のみ対応

付録CD-ROMガイド

今月は、なんといっても最新ゲームのカタログ「Perfect Game Catalog」が熱い！ 今まで本誌に載りきらなかった情報が、これでばっちりだぞ！ さらに、スペシャルも「SNOW」「ナコルル」「綾波育成計画」の3本立てでボリュームばっちりなのだ！ しかも、連載企画「何か。(仮)」と連動してMP3音楽館も復活！ 全曲、ちゃんと「何か。(仮)」に対応した歌詞ファイルつきなのだ!!

CD-ROMをご利用の前に

●このCD-ROMは、Windows95とWindows98、そしてWindows Meに対応しています。
●このCD-ROMには、各社より発売中、または発売予定のソフトの体験版、デモ版、フリーウェア、シェアウェアおよびCG、音声、ムービーデータなどが収録されています。
●収録されたファイルに関しては、各フォルダ内"readme.txt"などの文書ファイルを読んで必要な設定を行なってください。
●適切な動作環境が整わないときは、動作しなかったりシステムエラーなどの問題が発生する場合がありますのでご注意ください。
●画像データの中には、元のデータに圧縮をかけているもの、解像度を下げているものがあります。
●デモや体験版の中には動作が不安定なものもあります。
●このCD-ROMに収録したソフトウェアにより生じたいかなる損害についても、弊社では責任を負いかねますのであらかじめご了承ください。
●このCD-ROMの内容を著作権保有会社の許可なく第三者へ配付すること、賃貸、販売、パソコン通信による伝送及び二次的著作物の創作を禁じます。
●特に記述がある場合を除き、ソフトの体験版、デモ版について発売元では問い合わせを受け付けていませんので、不明な点がありましたら、コンプティーク編集部までお問い合わせください。

CD-ROMに関するご質問と交換について

CD-ROMに関するご質問は、ご質問の内容とご使用のマシン機種、使用環境、返信の宛先、返信の方法を必ずご記入の上、下記までお送りください。返答には1週間ほどかかります。なお、ハードウェア本体の使用方法やWindowsの操作方法や、ゲームの攻略方法などに関するご質問にはお答えしかねますのでご了承願います。

〒102-8078 角川書店 コンプティーク8月号
CD-ROM質問係
E-mail comptiq@kadokawa.co.jp

本誌付録CD-ROMのデュプリケーションや製本時の保護につきましては十分な注意を払っておりますが、運搬中の事故などによって破損がおきる可能性があります。万一CD-ROMに破損があった場合はそのCD-ROMを下記宛先までお送りください。良品と交換いたします。ただし、交換はCD-ROMの物理的な破損に限らせていただきます。ハードやソフトの原因による動作不良はこの限りではありませんのであらかじめご了承ください。

〒102-8078 角川書店 コンプティーク8月号
不良CD-ROM係

IE5.5のセットアップ

このCD-ROMのコンテンツはHTMLによって書かれています。そのため、このCD-ROMをお楽しみいただくにはWebブラウザが必須となっています。また、一部にJAVAスクリプトやスタイルシートなど新しい技術を使用しているので、バージョンの古いWebブラウザをご利用の場合は、きちんとした形でお楽しみいただけない場合があります。

そのため、Webブラウザがインストールされていない方や、バージョンが古い方は、最初に3月号のCD-ROMに収録していたIE5.5aをインストールしてください。

DirectXのセットアップ

このCD-ROMに収録されているソフトの中には、DirectXを必要とするものがあります。DirectXをインストールされていない方、これまでにインストールしたDirectXのバージョンが古い方は、3月号の付録CD-ROM「¥tool¥directx8」フォルダに収録されているDirectX8をインストールしてください。また、すでに最新のDirectXをセットアップしている場合は新たなバージョンを要求されない限りDirectXをセットアップする必要はありません。また、一部のソフトは、DirectX8をインストールすると、動かなくなる場合がありますので、DirectX8のインストールは必ず自己責任で行なってください。

CD-ROMのご利用方法

このCD-ROMのトップページ、ソフトのデモ&体験版など各コーナーのメニューなどのファイルは、HTML書式で記述してあります。

お使いのパソコンにInternetExplorer4.01以降ががインストールされている場合は、自動実行によりトップページが表示されます。

WWWブラウザをお使いでない方は、まず、Internet ExplorerなどのWWWブラウザをインストールしてください。なお、このCD-ROMのHTML書式は、IE5以降を前提につくっており、使用にはIE5以降の使用を推奨します。

CD-ROM Tree

●Index.html
- ●Perfect Game Catalog（¥PGC¥）
- ●今月のスペシャル！（¥S_SNOW¥, ¥S_NAKO¥, ¥S_AYA¥）
- ●何か。(仮)（¥NINNI¥）
- ●MP3音楽館（¥MP3¥）
- ●ムービー（¥MOVIE¥）
- ●デモ&体験版（¥DEMO¥, ¥DEMO18¥）
- ●デスクトップアクセサリ（¥DESKTOP¥）
- ●メーカー伝言板（¥MAKER¥）
- ●読者コーナー（¥ILLUS¥）
- ●連載中&本誌連動（¥CANDY¥, ¥KONKON¥, ¥CAP¥）
- ●基本ツール&修正ファイル（¥TOOL¥）

★「SAMURI GIRL リアルバウトハイスクール」
CSキッズステーションで7月30日(月)より放映開始!
キミが決める新連載
第4回ドラゴンカップ
開幕!
巻頭特集
エンジェル・ハウリング
秋田禎信&椎名優
「フリウ編」第2部いよいよクライマックス! 混沌の物語に光は射すのか? キャラクターから世界観まで核心に迫る!
第4回ドラゴンカップ開幕!
やって参りました龍皇杯! 今年も贅をこらした珠玉の短編六本が大集結。君はどの作品がお気に入り?
★8月号エントリー作品
[伝説の勇者の伝説]
鏡貴也&とよた瑣織
[ヴァルキュリエ・ストーム]
高橋夕樹&久織ちまき
[きねま・でいず・ばびろん。]
水城正太郎&森永こるね
でじこ、GA&シュガー特集
レストレイション・マジック特集
ドラゴンマガジンの好評連載陣
●ノベル
[スレイヤーズSP] 神坂一&あらいずみるい
[まぶらほ] 築地俊彦&駒都え〜じ
[めもりあるロマンス] 麻生俊平&若月神無
[魔法戦士リウイ] 水野良&横田守
[ヘッポコあんてぃ〜く] 清水文化&南島達也
[風の大陸] 竹河聖&いのまたむつみ
[スクラップド・プリンセス] 榊一郎&安曇雪伸
特別読切
[ミステリアス・キャッツ] 柘植めぐみ&桑賀ユイ
●コミック
[はいぱーぽりす] MEE
[レストレイション・マジック] 大路流
特別企画
フルメタ見聞録
オリジナル・ドラマCD誌上通販第6弾
ビジュアルストーリーマガジン
DRAGON MAGAZINE
月刊ドラゴンマガジン
8月号
好評発売中!!
定価670円
本体638円
「スクラップド・プリンセス②」
富士見書房 〒102-8144 東京都千代田区富士見1-12-14
電話:03-3238-8531 振替:00170-5-86044
書店にない場合は、店頭にてご注文ください。
http://www.kadokawa.co.jp/fujimi/

コンプティーク

8

コンプティーク8月号　特別定価790円
2001年8月1日発行

発行人　井上伸一郎
編集人　渡邊隆史
編集長　加藤寛之
発行所　角川書店
〒102-8177
東京都千代田区富士見2-13-3
電　話　編集部　03-3238-8661
営業部　03-3238-8527
広告部　03-3238-8421
印刷所　凸版印刷株式会社

雑誌コード　13977-08

●編集
多田年礼　池原圭　角谷崇
田村淳一郎　坂本将一郎
石橋孝志　上野剛　宮林伸吾
●編集協力
（株）ヘッドルーム
（有）ピークス
（有）シンプルテックプロダクション
5color's
オフィス新大陸
●デザイン
山口勉　大橋勝　山田浩市
クリエイティブコンセプト
BERTH Office　POWER HOUSE
大田雅幸（アド・クリ）
萩原美和（ヴァック・クリエイティブ）
●取材・文
伊守藤　安田均
清原小夏　越司文彦　引田伸一
有明・S・晴海　渡辺晃一
箭本進一　林保成　高瀬一矢
桜井駿一（ゲーマーズライフ）　G川端
（有）ネオローグ　（株）アークライト
●イラスト
壱　ÖYSTER
きさらゆう　逸架ぱずる　山本和枝　大野哲也
村上水軍　CARNELIAN　林家志弦
ドレン・チェリー　ひでSAN　依澄れい
まるたん　佐倉尚義　ままるん　貴橋由宏
●写真
加藤幸広　吉田茂一
●校正
アドリブ
●CD-ROM制作協力
植木卓郎（ツーファイブ）
（株）スタジオハード　別府英明

今月の編集部絵日記

●イラスト／きさらゆう

編集後記

●今月から本誌とCD-ROMをちょっぴりリニューアルしましたがどうですか？　一般＆アダルトの区別なくすべてのPCゲーム情報を網羅しているのはコンプティークだけ！　でも、こんなに暑いとゲームよりもビールだね。（か）

●いよいよ夏到来！　夏好き（ビール好き？）の私としてはうれしい季節がやって来ました。ただ暑さが苦手な人にはつらい季節ですよね。そんな人は表紙＆巻頭特集の「SNOW」で涼んでみてください。効果は絶大ですよ。（T）

●室内と外の温度や湿度の差のせいで、体調が悪いです。この時期はツライですね。一年中春と秋のような気候ならいいのに……でも、真夏は生ビールがウマイし、真冬は日本酒がウマイから捨てがたい……むぅ。（圭）

●編集部の近場で食事をするとき、決まって行きつけの店がある。居酒屋なのだが昼間の魚系定食が美味い上に、量も食い放題に近い。そしてなんと言っても店のオヤジが気さくで楽しい。穴場なので教えられんがな。（将）

●「お外は熱いよー。おうちの中でゆっくりしてたいよー」などと駄々をこねてみる。が、トゥルルルルッ、トゥルルルッ、ピッ！「…もしもし」「あっ、（み〜）っす。いつ来るんすか？」。に、逃げたいナリ…。（角）

●池袋というところにけっこう長く住んでいるのですが、なかなか飽きないところです。雑踏、繁華街、犯罪、外国人、スロット屋など、自分の好きなキーワードの集合体といえる街。これからも変わらないでほしいなと思う。（J）

●仕事柄、いろいろなイベントや発表会へ取材に出かけるのだが、そのたびに思うことがひとつ──「デジカメが欲しい！」。安くて良いものはないか探してはいるんだけど、やはり簡単には見つからず悪戦苦闘中。（石）

●先日、前にいた職場の気の合う同僚と飲みに行った。会社を辞めてから、ほんのひと月しかたっていないのに妙に懐かしい顔ぶれと、昔の話を肴に酒を飲む。それだけで酒はうまい。高価なおつまみはいらない。（剛）

●パソコン自作に飽きたので、自宅のDVD環境を強化。AVアンプを導入し、ようやくサラウンドになったものの5.1チャンネルスピーカー持ってないのでまた出費か。こんなことに金使うぐらいなら将ちゃん先生を買収しよう！（み〜）

RH±～Rumi² Happy Up・Down～ファンページ

魔女のお茶会

Rumi♡Rumi キャラクタープロファイル

第三回 ルミルミの大親友 北見祐貴

いちばんの親友かつ、影の保護者としてルミを見守る超絶美少女！

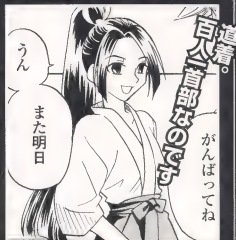
ルミルミがらみだとこんな感じになります

超クールな祐貴ちゃん

「魔女のお茶会」第3回のゲストは、ルミの大親友・北見祐貴。さばさばした性格と、長身で類いまれな容姿の祐貴は女子たちにとって羨望の的。でも、祐貴はルミさえそばにいてくれればいいのです。所属する百人一首部は全国大会の常連校。風流で優雅なイメージの百人一首とは異なり、まるで畳上の格闘技のごとく互いの札を取り合うため、朝練あり遠征ありと文化部とは思えないような活動をしています。北見家は警察一家。お父さんはもとより、お兄ちゃんも警察官僚まっしぐらのキャリア組。そんなお兄ちゃんも祐貴には甘く、毎朝のお弁当を作ってくれたり、ケータイを持たせてくれたりしています。ルミに友達以上の感情を抱く祐貴の複雑な乙女心も本作の見どころですよ！

P R O F I L E

名前：北見祐貴／性別：女の子／職業：女子高生
身長：166センチ／3サイズ：B82 W56 H80
誕生日：10月13日(天秤座)／血液型：A型
所属部：百人一首
趣味：ファンシーショップ巡り(顔に似合わず可愛いものに目がないのです…)
家族構成：父、母、兄
特技：茶道、華道、剣道
好きなもの：ルミのホンワカ笑顔と小さな生き物(ハムスターとかウサギ…ただし爬虫類は全然ダメ)
嫌いなもの：ルミを泣かせるもの全部とトカゲのしっぽ
部活動：大会は全国大会に行くほどの好成績なのだが、毎朝朝練があるのがツライ(なぜならルミと一緒に登校ができないから)
秘密：ルミに親友以上の気持ちを抱いていたりすること

道着。百人一首部なのです

今月もたくさんのイラストありがとう イラスト大紹介!!

埼玉県／まめよし
本誌の魔女っ娘シリーズの表紙に合わせてルミの「ミンキーモモ」バージョンありがとー！

奈良県／秋里・銀
ちゃーんとかわいく描けていますよ。ハガキやイラストを送ってくれることが最大の励ましです！

東京都／静御前
ルミの特徴をじょうずにつかんでいますよ。また、来月もぜひ投稿してくださいね。待ってます！

お便り募集!!

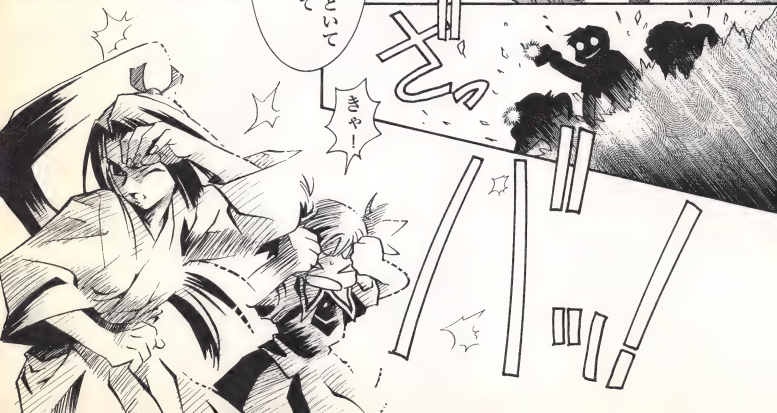
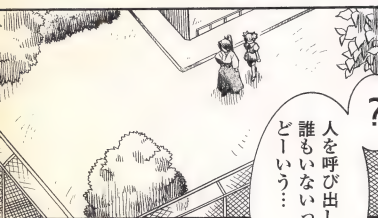
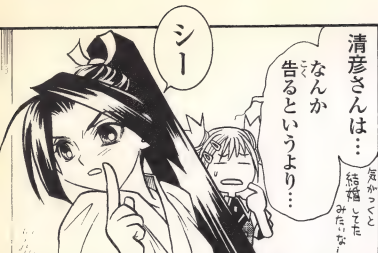
「魔女のお茶会」では、みなさんからのご意見や感想、先生方へのファンレター、イラスト(カラーもOK)の投稿などを心からお待ちしています。「魔女のお茶会」自体も、本誌だけでなくCD-ROMやWEBでの展開も考えていますので、どしどし投稿を送ってくださいね。待ってま～す！

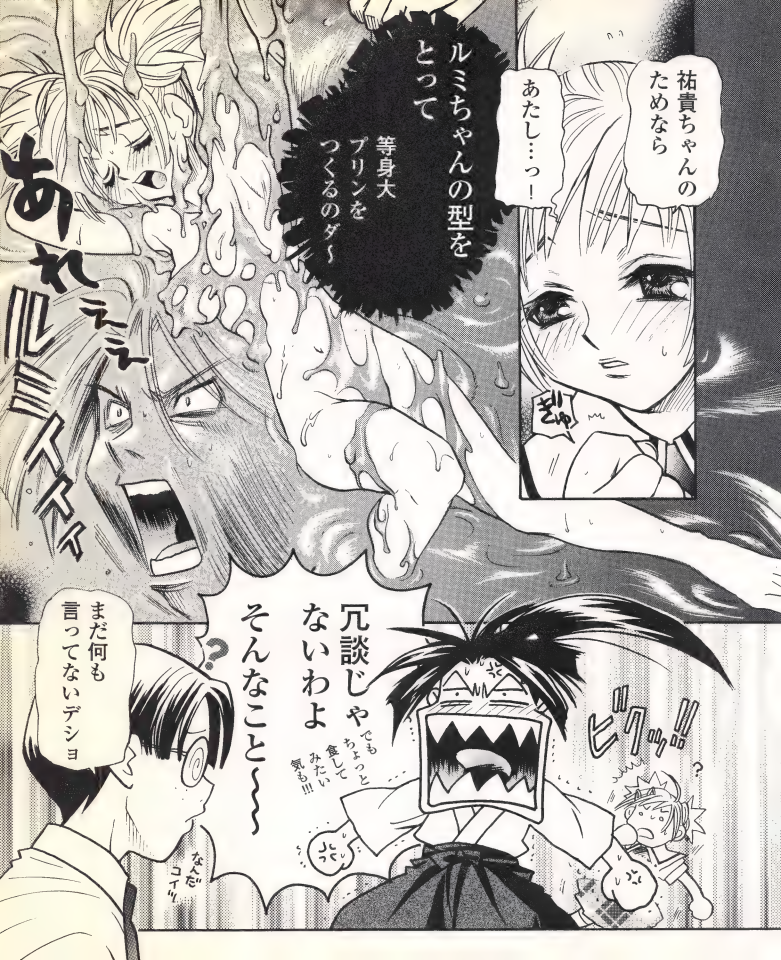
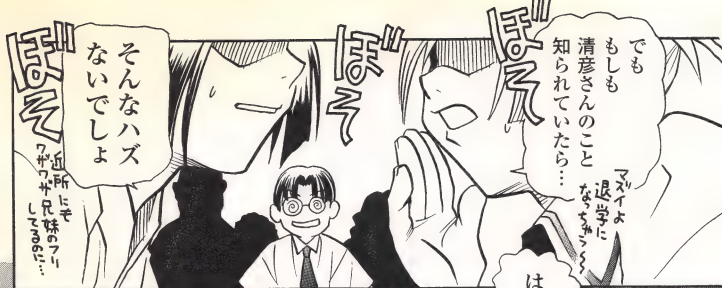
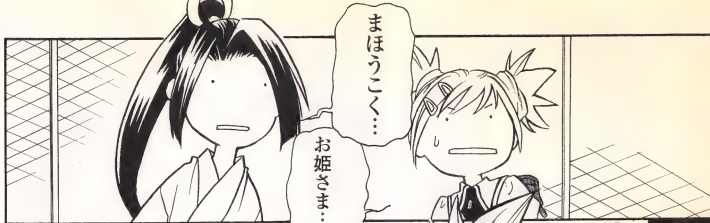
【あて先】
〒102-8078　(株)角川書店　コンプティーク編集部
魔女のお茶会係

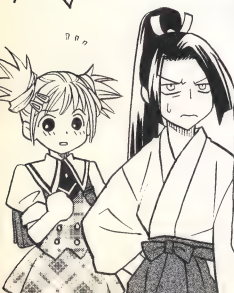
e-Mail：rumi@comptiq.com

下北沢鈴成
原作：七海史
大好評連載第4回!
RH±
〜Rumi² Happy Up・Down〜
夏本番!
ルミルミ夏休み中!!

あ～
何かスッゴイ
ドキドキしてる
緊張するほどの
ことじゃないでしょ
告られたって
答え決まってるし
だから
気が重いんだヨウ
あーあ
こんな風に
告白されるの
初めてなのになあ

北見さん…
清彦さんは？
清彦さんは…
なんか
告(こく)るというより…
気がつくと結婚してたみたいな！
シー
？
人を呼び出しといて
誰もいないって
どーいう…
ざっ
きゃ！
ダッ

やぁ
レミちゃん
来てくれて
うれしいよ
ガサ
ガサ
レ・・
ミ?
あの…
下駄箱の
手紙の
HMさんて…
僕だよ
君にどうしても
聞いてほしい
お願いがあってね
ピク
お願い?
お・ね・が・い!?
祐貴ちゃん!!
コイツの命が
おしかったら
俺たちのお願い
聞いてもらおうか!!
不覚ッ
ああ
ルミ…ッ
どすっ?!
くわッ
※祐貴ちゃんのモーソーです!

祐貴ちゃんのためなら
あたし…っ！
ぎゅ
ルミちゃんの型をとって
等身大プリンをつくるのダ～
あれぇぇルミィィィ
冗談じゃないわよそんなこと～～
でもちょっと食してみたい気も!!!
ビクッ!!
?
?
まだ何も言ってないデショ
なんだコイツ…

とにかく ルミ！ こんな奴らの お願いなんて 聞く必要なし!!
帰ろっ!!
あの
でも えっと…
レミちゃん
僕は君の秘密を 知っているんだよ
秘密って
清彦さんの こと!?
それとも
あたしが 魔女だって 知ってるとか!?
ショボい魔法しか 使えないけどっ
ハッタリよ そんなの！
それ皆に 教えてまわっちゃって いいのかなぁ？

でも
もしも
清彦さんのこと
知られていたら…
ぼそ
マズイよ
退学に
なっちゃう〜
ぼそ
そんなハズ
ないでしょ
ぼそ
近所にぞ
ワザワザ兄妹のフリ
してるのに…
は…
話だけでも
聞いてみようよ
人妻って
ことも
マズイけど
魔女だって
バレたら
もっとマズイよ〜
死罪に
なっちゃうっ
ねっ？
大丈夫さ
君がおとなしく
僕らのお願い
聞いてくれたら
?
レミちゃんが
魔法国の
お姫様だってことは
秘密のままに
しといてあげるヨ

まほうこく…
お姫さま…？
えーと
たしかにママは
魔法国出身だけど
ママもあたしも
お姫さまなんかじゃ
ないし
それにこの人達
さっきから…??
さっきから
聞いてりゃあ
レミレミって
この娘の名前は
大塚ルミ!!
ルミ!!
こいつら
ルミのこと
「魔法少女レミ」だと
思い込んでんのよ!!
ひえ?!

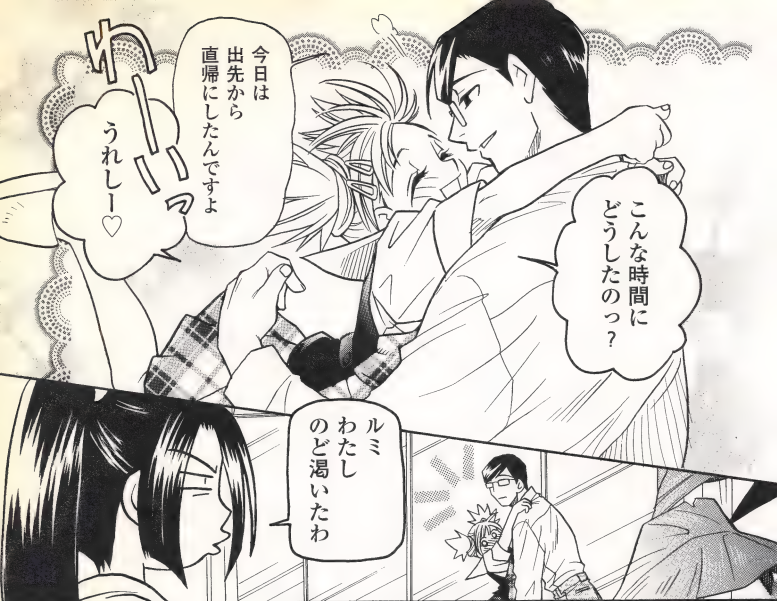
思い込みだとう？
ビシィ!!
思い込みじゃなきゃ錯覚!!
アニメと現実の区別がついてないってやつっ!?
だからオタクって嫌っ!!!
僕達をバカにするなー
まあいい…理詰めで僕達をケムに巻こうっていうのなら
だまされたフリをしてあげるよ
理詰めか？

とにかく君にはこれを着てもらえさえすればいいんだッ!!
ばさッ!!
オォー!
ほ、ほ〜むぺーじで.
その写真で僕のHP(ホームページ)は完成するノダ!!!
レミちゃんコスチューム♡ ¥48000
ちょ、ちょっと見てみたい気も!!
ゾゾッ!!
ゆ
祐貴ちゃん?
おっといけない
さあレミちゃん「転身(チェンジ)」してよ
じりっ

ビョ
手伝ってあげるヨ〜!!!
や〜ん
ウソー
わっ!?
伝統ある百人一首部員をナメないよーに!
逃げるよルミ!

単なる
目くらましだッ
追え
しつこい!!
ドドドド
あっ?
空とぶ
みのもんた!!
ヒラ
えっどこ!?
ん?
※祐貴ちゃんはルミが
魔女ッ娘ということを知りません

わあっ
ガシャーン
何 あれ!?
いいから祐貴ちゃん!
はやく〜
逃げられたか
ち…
なんだ今の?
?
……
ニヤ
なあ…
レミちゃんと一緒にいた女誰かに似てないか…?
はー
はー
はー
バッ
そういえば!!

はー
ぜー
はー
ルミ
大丈夫？
だ……
だいじょうぶ～
大きい魔法使ってつかれたケド
結局
うちのほうまで
来ちゃったね
うん
悪いけど
服かしてくれる？
ゴメンね
ヘンなのに
巻き込んじゃって
別に
いいけど…
ガチャ
お客さん？
デカイくつ…
あれ？
お帰り
ルミ
北見さんも
いらっしゃい

こんな時間にどうしたのっ？
今日は出先から直帰にしたんですよ
わーーーっ
うれしー♡
ルミわたしのど渇いたわ
ごめんねっ
ミネラルウォーターとジュースあるけど
じゃあ水
スミマセンねお邪魔虫で
いやいやとんでもない

っきゃ〜
ルミ!?
ルミ〜〜〜
会いたかったんだヨウ〜〜!!!
いやぁ〜〜
おヒゲが〜〜
ああ いい忘れてましたけど
パパさん来てたんですよ ルミ
あーあ先に言ってやれつーの
なんかもう今日はグッタリ…
次号につづく

コンプティーク 8 August 2001
コンプティーク8月号 発行所／角川書店 2001年8月1日発行（毎月1回1日発行） 第19巻 第10号 通巻229号 1986年7月3日第3種郵便物認可
発行人／井上伸一郎 編集人／渡邊隆史 編集長／加藤寛之 〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3 ☎03-3238-8661（編集部） ☎03-3238-8527（営業部）
特別定価790円 本体752円
T1113977080797
凸版印刷株式会社 Printed in Japan
雑誌13977-08

払込取扱票

00 東京

口座番号（右詰めにご記入ください）
00190-8-730473

金額 650

加入者名 コンプティーク

料金 / 特殊取扱

各票の※印欄は、払込人において記載してください。

通信欄

重要 お手数ですが、必要事項をお書き込みください。
特にフリガナと電話番号は必ずご記入ください。

学年 / 職業

フリガナ
お名前 / 年齢 / 性別 男 女

フリガナ
ご住所 〒

電話番号

払込人住所氏名（郵便番号　）
（電話番号　－　－　）

受付局日附印

裏面の注意事項をお読み下さい。（郵政事業庁）（私製承認東第32080号）

切り取らないで郵便局にお出しください。

記載事項を訂正した場合は、その箇所に訂正印を押してください。

払込票兼受領証

口座番号 00190-8（右詰めにご記入ください）730473

加入者名 コンプティーク

金額 650

払込人住所氏名

料金（消費税込み）円

特殊取扱

受付局日附印

この受領証は、郵便局で機械処理をした場合は郵便振替の払込みの証拠となるものですから大切に保存してください。

ご注意
この払込書は、機械で処理しますので、本票を汚したり、折り曲げたりしないでください。
（郵政事業庁）

この払込取扱票の裏面には、何も記載しないでください。

郵便はがき

おそれいりますが50円切手をはってください。

102 8078

(株)角川書店
コンプティーク編集部
「プレゼント⑧」係 行

フリガナ		性別		
お名前		男・女	年齢	歳
ご住所	都道府県 市区郡			
〒 −	☎( ) −			
	e-mail アドレス			

1年間にプレイしておもしろかったパソコンソフト		今後買いたいと思うパソコンソフト	
今一番好きなキャラクター(1名)(名前/作品名)		最近読んだ好きなマンガ	
希望のプレゼント名(ページ数・番号・賞品名を明記) ページ数 番号 賞品名		好きな声優は誰ですか?	

キリトリ線

コンプティーク8月号 アンケートハガキ

1 ＿ 2 ＿
3 ＿〔 〕
4 ＿〔 〕 5 ＿〔 〕
6 ＿ ＿ 7 〔 〕
8 ＿〔 〕
9 ＿〔 〕
10 ＿ 11 ＿
12 ＿〔 〕
13 ＿〔 〕
14 ＿ 15 ＿
16 〔 〕

※アンケートの質問は143ページにあります。

小誌に対するご意見、ご感想などをお書きください。(誌面に掲載することもあります)
ペンネームでの掲載をご希望の方は下のカッコ内にお書き下さい。

(PN)

キリトリ線

キリトリ線

郵便はがき

113-8790

207

料金受取人払

本郷局承認

223

差出有効期間
平成13年8月
25日まで

●切手不要

東京都文京区本郷4-15-9

学校法人 尚美学園
東京ミュージック&
メディアアーツ尚美
アニメ教室2002事務局 係

個人申込み ・ 団体申込み		(いずれかを○で囲ってください)	
氏 名	(団体お申込みの方は代表者名)	男 ・ 女	歳
ご住所	〒(-)	TEL (- -) E-mail ( )	
職 業		学校名・学年	( )年
団体名	(団体お申込みの方のみ)		

●団体申込みの方は裏面に出席者全員の氏名を必ずお書きください。
※重複するお申込みは不可とさせていただきます。

キリトリ線

団体用出席者氏名記入欄 ※代表者を除く出席者全員の氏名をお書きください。(何人でも可)

合計( )名

アンケート

●出演するアニメクリエイターへの質問

(質問したいクリエイターをひとり○で囲んでください)

榎戸 洋司 (脚本家)
鶴巻 和哉 (監督、演出家)
川元 利浩 (アニメーター)
榎本 温子 (声優、司会)

●質 問 (ひとつ)

●好きなアニメ作品

●好きな声優

●好きな監督

●好きな脚本家

●好きなアニメーター

●コンテスト応募

有 ・ 無